

IMAGENICS

4K 8x4 HDMI SELECTOR & SYNCHRONIZER

US-84HRS

外部制御の取扱説明書

この取扱説明書は、
US-84HRS の外部制御についてのみ、記載されています。
先に、US-84HRS の取扱説明書（本編）をご一読願います。

お買い上げありがとうございます。

この取扱説明書をよくご覧になった上、本書をいつでも見られる場所に保管ください。

---- 目 次 ----

---- 目 次 ----	1
外部制御の主な特長	1
1. 外部制御方法について	1
2. US-84HRS のネットワーク設定変更について	2
2-1. WEB ブラウザーからのネットワーク設定について	3
2-2. TELNET 接続からのネットワーク設定について	7
3. 弊社マトリックススイッチャーコマンドによる制御方法	8
4. US-84HRS 用コマンドによる制御方法	10
5. CRO-RS22A 設定アプリのご利用について	20
5-1. CRO-RS22A 設定アプリと US-84HRS との接続手順	20
5-2. 外部制御コマンド文字列の直接入力について	21
5-3. 「基本設定」タブについて	22
5-4. ZOOM/TRIM 調整について	23
5-5. マルチ画面調整について	24
5-6. ライブ操作について	25

外部制御の主な特長

- 本体側の LAN 端子から、TCP/IP または UDP/IP プロトコルを利用しコマンドベースでの本機の制御が可能です。
- スwitchャー切替コマンドは、弊社標準マトリックススイッチャー用のコマンドと、本機用のコマンドの 2 通りを同時使用できます。
- UDP/IP プロトコルを使用することにより、複数のホスト PC から同時にコマンドを受けることも可能です。（TCP/IP の場合は、ソケット接続中は 1:1 制御となります。なお、TCP/IP 設定では UDP/IP 通信を受けませんのでご注意ください。TCP/UDP は切替動作となります。）
- 弊社のホームページにて公開中の、CRO-RS22A 設定アプリが利用できます。TCP/IP, UDP/IP の両方のプロトコル接続に対応しています。（アプリ側からの設定には一部制限があります。）
- US-84HRS の動作状態を 1 個のコマンドで全て変更するパターンメモリー機能があります。この機能を応用して、4 画面を同時に一斉かつダイナミックに変更運用することもできます。

1. 外部制御方法について

US-84HRS（本機）への外部制御は、全て本体の LAN 端子から制御します。

本機への制御コマンドは、全てアスキーキャラクター文字を使用しているため、汎用ターミナルソフトなどからキーボードによる手入力での制御が可能です。

また、弊社ホームページからダウンロード可能な CRO-RS22A 設定アプリを利用して外部制御テキストコマンドの入力と一部の設定項目の GUI による操作も可能です。詳しくは「5. CRO-RS22A 設定アプリのご利用について」を参照ください。

本機は、既設の LAN システムへ接続する場合は HUB またはルーターへストレート結線の CAT5 ケーブルで接続します。パソコンと直接する場合のみ、クロス結線の CAT5 ケーブルが必要となります。

※ ネットワーク設定関係については、次項の「2. US-84HRS のネットワーク設定変更について」を参照ください。

外部制御によりできることは次のことになります。

- クロスポイント切替。
- パターンメモリー切替。
- フロント押しボタンスイッチのキーロック状態の変更。
- オンスクリーンメニュー操作における全ての項目の変更。
- ネットワークアドレス関係の変更。
- メモリークリアの実行。（工場出荷設定）
- クローン機器製作用の、全バックアップデータの取得と再ロード。（パソコンで保存用可能）
- オンスクリーンメニュー表示同等の内部状態確認用のインフォメーション取得。（テキスト文字配列で読み取れます。）

2. US-84HRS のネットワーク設定変更について

本機でのネットワーク設定関係（IP アドレスなど）は、本体オンスクリーンメニュー操作で可能なほか、LAN 端子からのアクセスでも行えます。本機がキーロックの状態からでも外部制御コマンドベースで変更可能です。また、WEB ブラウザーからの設定と TELNET 接続による設定に対応しています。本機の工場出荷設定値は、以下のようになります。また、本体操作によって工場出荷設定へ戻しても、以下のようになります。詳しくは取扱説明書（製品添付の本編、メモリークリア操作（工場出荷状態に戻す方法）も参照ください。

工場出荷設定値

IP アドレス	192. 168. 002. 254
サブネットマスク	255. 255. 255. 000
GATE WAY	000. 000. 000. 000 （GATE WAY を使用しない設定）
コネクトモード	TCP/IP
ポート番号	01300

<ご注意事項について（重要）>

本機は、ラントロニクス社の XPort モジュールを標準仕様のままで使用しています。

<https://www.lantronix.com/products/xport/>

本機内部では、XPort モジュールと XPort の標準設定値のシリアル通信 (RS232 Prptocol) で接続されています。その通信パラメータ値は、9600bps, 8bit, None_Flow, None_Parity, 1Stop_Bit です。これらの値は本機との通信で固定されており変更できません。変更すると一切の外部制御ができなくなります。（取扱説明書に記載の工場出荷設定へ戻す操作を行ってください。）

本機の工場出荷設定状態は、XPort モジュール単体の初期化状態とは一部異なります。よって、XPort を単体で初期化（WEB 設定から、Apply Defaults を実行した場合など）してしまった場合は、取扱説明書の記載に従って、ショートカット起動操作で本機を工場出荷状態へ戻す操作を行ってください。

XPort の CPU Performance Mode は、Regular のままでご使用ください。High へ変更しても通信速度やパフォーマンスは変わりません。XPort モジュールのオーバーヒートの原因となります。

※ 本機のネットワーク設定に関するご相談は、弊社のサポート窓口までお問合せください。
 ラントロニクス社や XPort の各販売店ではサポートできません。予めご了承ください。

Xport モジュールの取り扱いについて詳しくは、以下のリンク先のユーザーガイド（英語版のみ）を参照できます。http://www.lantronix.com/wp-content/uploads/pdf/XPort_UG.pdf
 このユーザーガイドには、本誌が説明する以外の詳しい情報が記載されています。

なお、Xport モジュールはサードパーティ製のツールなどでカスタマイズすることができますが、この場合は弊社でもサポートできなくなりますのでご承知おきください。カスタマイズされた XPort モジュールは標準モジュールにもどすことが困難で、XPort モジュール自体の取り換え修理（有償）となります。合わせてご承知おきください。

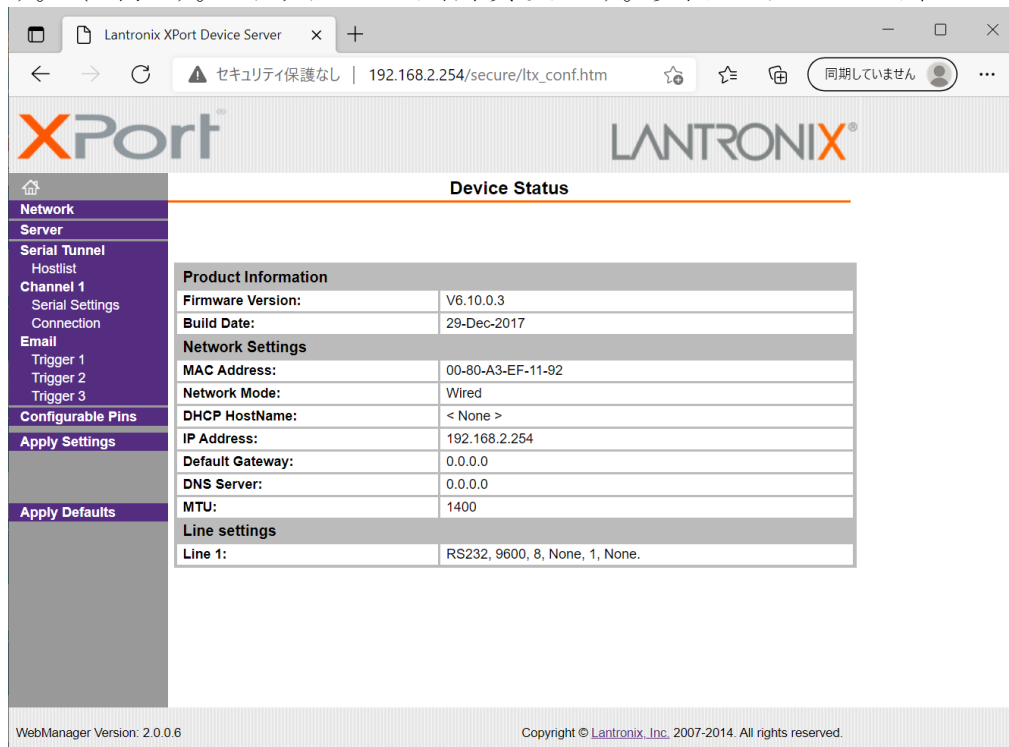
2-1. WEB ブラウザーからのネットワーク設定について

一般的な WEB ブラウザーを使用して本機へ接続し、ネットワーク設定を変更することができます。

ブラウザを起動し、アドレスバーへ 192.168.2.254 と入力して接続します。

※ アクセスする PC 等のネットワークセグメントとサブネットマスクにご注意ください。

ユーザー名とパスワードを聞いて来ますが、そのまま ENTER を押せば以下のステータス表示になります。（一例です。ブラウザにより若干異なります。以下はマイクロソフト社の EDGE での例です。）



The screenshot shows the Lantronix XPort Device Server web interface. The browser address bar shows the URL 192.168.2.254/secure/ltx_conf.htm. The page title is "XPort LANTRONIX". The left sidebar contains a menu with options: Network, Server, Serial Tunnel, Hostlist, Channel 1, Serial Settings, Connection, Email, Trigger 1, Trigger 2, Trigger 3, Configurable Pins, Apply Settings, and Apply Defaults. The main content area is titled "Device Status" and contains a table with the following information:

Product Information	
Firmware Version:	V6.10.0.3
Build Date:	29-Dec-2017
Network Settings	
MAC Address:	00-80-A3-EF-11-92
Network Mode:	Wired
DHCP HostName:	< None >
IP Address:	192.168.2.254
Default Gateway:	0.0.0.0
DNS Server:	0.0.0.0
MTU:	1400
Line settings	
Line 1:	RS232, 9600, 8, None, 1, None.

At the bottom of the page, it says "WebManager Version: 2.0.0.6" and "Copyright © Lantronix, Inc. 2007-2014. All rights reserved."

同じサブネットアドレス（同一セグメント）からアクセスしてください。もし、異なるサブアドレスから IP アドレスの変更などの目的でアクセスする場合は、パソコンの IP アドレスを一時的に同じサブアドレスとなるように手動設定してから行ってください。
 (ex IP: 192.168.2.200 MASK: 255.255.255.0 など)

<注意事項（重要）>

各ページ（設定項目）で設定値を変更した場合は、必ず各ページ画面の一番下にある **OK** ボタンを押して **Done! 表示を確認** してください。これを行わないと設定内容が後で保存されません。

設定値を Xport モジュールへ記憶（バックアップ）させるために、**作業の最後に必ず左メニューの Apply Settings を押してください**。この文字列が黄色に変わったら、ブラウザを閉じます。

全ての設定情報が XPort に記憶され、XPort が自動で再起動するまでに最大で 20 秒ほどかかります。この間、ネットワークアクセスできない状態になります。

IP アドレスを変更した場合は、**必ず一旦ブラウザを再起動してから新しい IP アドレスでアクセス**してください。

一部のブラウザでは、**Apply Settings** を押した後にエラー表示される場合がありますが、その場合でも多くの場合は処理は正常に進行しています。20 秒ほど待って、ブラウザを再起動して設定内容を確認してください。（この外部制御の取説は、マイクロソフト社の EDGE とグーグル社の CHROME で確認しています。）

設定値を WEB ブラウザ経由で変更した場合、**オンスクリーンメニューの表示内容は US-84HRS 本体を再起動した後に反映**されます。

<IP アドレスの変更方法>

先ほどのステータス画面から、左メニューの NetWork 文字列をクリックします。以下のように表示されます。

The screenshot displays the 'Network Settings' interface of the Lantronix XPort WebManager. The left sidebar lists various configuration categories, with 'Network' currently selected. The main panel shows the 'Network Settings' configuration. Under 'IP Configuration', the 'Network Mode' is set to 'Wired Only'. There are two radio buttons: 'Obtain IP address automatically' (unselected) and 'Use the following IP configuration' (selected). The 'Use the following IP configuration' section contains text input fields for IP Address (192.168.2.254), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (0.0.0.0), and DNS Server (0.0.0.0). Above these fields, there are checkboxes for 'BOOTP', 'DHCP', and 'AutoIP', all of which are enabled. A 'DHCP Host Name' field is also present. The 'Ethernet Configuration' section at the bottom has a checked 'Auto Negotiate' checkbox, with 'Speed' set to 100 Mbps and 'Duplex' set to Full. An 'OK' button is located at the bottom right of the configuration area. The footer indicates 'WebManager Version: 2.0.0.6' and 'Copyright © Lantronix, Inc. 2007-2014. All rights reserved.'

IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, DNS Server の各設定を、お客様の使用環境に合わせて変更できます。その他の設定項目は基本的に変更しないでください。トラブルの原因になります。

設定を変更したら、画面中央下の OK ボタンを押して done! 表示を確認し、最後に左メニューの **Apply Settings** を押します。文字列が黄色に変化したらブラウザを閉じます。再度ブラウザ表示する場合は、新しい IP アドレスで接続します。

Apply Settings を押してから XPort が自動で再起動するまでに最大で約 20 秒ほどかかります。

※ 何も変更せずに Apply Settings を押すとエラー404 が出る場合があります。変更を続ける場合はブラウザの再読み込みまたは再起動をします。

<UDP 接続への変更方法>

初期値では TPC 接続です。UDP 接続へ変更する場合は左メニューの Connection メニュー画面の上部にある Connect Protocol 設定を UDP へ変更します。以下は Protocol を UDP へ変更した直後の画面です。

The screenshot shows the 'Connection Settings' page for the Lantronix XPort Device Server. The 'Connect Protocol' is set to 'UDP'. In the 'Datagram Mode' section, the 'Datagram Type' is currently set to '00', which is circled in red. A red arrow points from this circle to a red box containing the text '01 へ変更' (Change to 01). The 'Endpoint Configuration' section shows 'Local Port' as 1300 and 'Remote Port' as 0. Below this is a 'Device Address Table' with 16 rows and 2 columns for 'No.' and 'Dev Addr', all containing '0'. An 'OK' button is at the bottom.

No.	Dev Addr	No.	Dev Addr	No.	Dev Addr	No.	Dev Addr
0	0	1	0	2	0	3	0
4	0	5	0	6	0	7	0
8	0	9	0	10	0	11	0
12	0	13	0	14	0	15	0

この後、Datagram Mode の Datagram Type を 01 へ変更します。さらに、必要に応じて Remote Host アドレス等を設定します。

設定を変更したら、画面中央下の OK ボタンを押して done! 表示を確認し、最後に左メニューの **Apply Settings** を押します。文字列が黄色に変化したらブラウザを閉じます。

<WEB 設定画面のパスワードを使用する場合>

WEB 設定画面の初期時はパスワードの設定がありません。WEB 設定画面の操作（接続）に、簡単な 4 桁までの英数字パスワードを設定することができます。

なお、このパスワードは、本機を工場出荷設定へ戻したときにクリア（パス無し）されます。

ユーザー名は設定できません。

（パスワード設定後は、任意または空白のユーザー名とパスワードで WEB 設定画面へ接続できます。）

左メニューの Server 画面で設定できます。

Server Configuration の Enhanced Password を Enable へ変更します。

Telnet/Web Manager Password: と、Retype Password へ任意の 4 桁以内の英数字を設定します。

設定を変更したら、画面中央下の OK ボタンを押して done! 表示を確認し、最後に左メニューの **Apply Settings** を押します。文字列が黄色に変化したらブラウザを閉じます。

再度ブラウザで WEB 接続を試みます。ユーザー名は任意または空白のまま、先ほど設定したパスワードを入力し、WEB 接続できることを確認してください。

<その他の設定項目>

XPORT 機能の Configurable Pins の 3 本はハード的に未使用です。設定しても意味がありません。

Email 機能は使用できますが、個々の設定に関してはラントロニクス社のユーザーガイドを参照ください。**また、絶対に Apply Defaults は選択しないでください。取扱説明書に記載の工場出荷設定へ戻す操作が必要になります。**

2-2. TELNET 接続からのネットワーク設定について

パソコンのコマンドプロンプト等から、TELNET 接続を使用して各種ネットワーク設定を行うことも可能です。しかし、設定値が一部数値化されており直観的な設定ではありません。よって、可能な限り本体オンスクリーンメニュー操作や WEB 接続からの設定を推奨します。

これら数値化された設定値の詳細については、ラントロニクス社のユーザーガイドにて参照できます。

http://www.lantronix.com/wp-content/uploads/pdf/XPort_UG.pdf

以下に TELNET での接続例を示します。なお、ポート番号は 9999 固定です。

コマンドプロンプトから以下のようにタイプしてください。

(この例では、IP 192.168.2.222 へ変更しています)



```

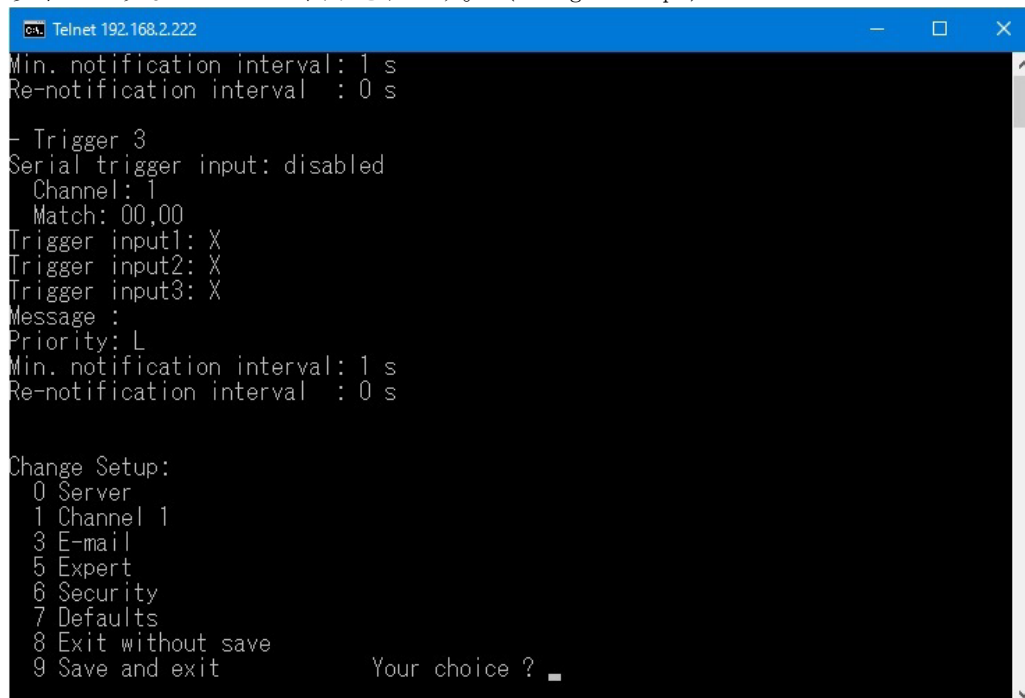
C:\Users\¥IMG>telnet 192.168.2.222 9999
Microsoft Windows [Version 10.0.10586]
(c) 2015 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\¥IMG>telnet 192.168.2.222 9999

```

TELNET へ接続したら、すぐに（4 秒以内）もう一度リターンを押します。

以下のようなメニューが表示されます。（Change Setup:）



```

Telnet 192.168.2.222
Min. notification interval: 1 s
Re-notification interval : 0 s

- Trigger 3
Serial trigger input: disabled
  Channel: 1
  Match: 00,00
Trigger input1: X
Trigger input2: X
Trigger input3: X
Message :
Priority: L
Min. notification interval: 1 s
Re-notification interval : 0 s

Change Setup:
 0 Server
 1 Channel 1
 3 E-mail
 5 Expert
 6 Security
 7 Defaults
 8 Exit without save
 9 Save and exit      Your choice ? _

```

IP アドレスの変更設定は 0 を入力しリターンを押します。

表示される内容に従って変更値を数値入力していきます。

なお、途中でキャンセルする場合は、リターンのみを数回押せば、この Change Setup:へ戻れます。

最後に、このメニューから 9 を入力しリターンを押すと、変更内容はセーブされ TELNET 接続は切断されます。

※ 7 の Defaults は絶対に選択しないでください。ネットワーク IP が DHCP に変化してしまうため、IP アドレスが不明となってしまいます。

この場合、本体の取扱説明書記載の工場出荷設定へ戻す操作が必要になります。

3. 弊社マトリックススイッチャーコマンドによる制御方法

弊社標準のマトリックススイッチャー用コマンドを同時に処理できます。

以下に、使用できる弊社マトリックススイッチャー用コマンドを表記します。

注：[CR]はキャリッジリターンを示します。16進数の0DH(10進数の13)です。

入力選択コマンド

動作	スイッチャーの入力を切り替えます。		
コマンド	IN, OUT [CR]		4～8バイト
戻り値	なし		
キャラクタ説明	IN	入力番号を3桁までの10進数で表記します。OFFを指定する場合は、小文字のq(0x71)で指定します。	q 1～8 01～08 001～008
	,	カンマ(0x2c)	
	OUT	出力番号を3桁までの10進数で表記します。本機は1出力固定です。全出力一斉コマンド用の小文字のr(0x72)も使用できます。	1～4 01～04 001～04 r
	[CR]	キャリッジリターン(0x0d)	
操作例	入力2番を出力1番へ設定 2, 1 [CR] 入力8番を出力4番へ設定 8, 4 [CR] 全出力番をOFFへ設定 q, r [CR]		

データリードコマンド

動作	本機の現在選択されている入力番号を問い合わせます。		
コマンド	w [CR]	全出力に対しての問い合わせです。	2バイト
	z 出力番号 [CR]	指定出力に対しての問い合わせです。	3バイト
戻り値	OUT-1からOUT-8までの入力番号 [CR]		32バイト
	入力番号 [CR] 指定した出力番号zの入力番号		4バイト
キャラクタ説明	w	小文字のw(0x77)	
	z	小文字のz(0x7A)	
	出力番号	zの次に指定する出力番号です。	1～4 01～04 001～004
	[CR]	キャリッジリターン(0x0d)	
操作例	w [CR]と送ると、 002, 008, 001, 006 [CR]と戻りました。 このことから、OUT-1～4は順に、入力番号2, 8, 1, 6 を選択中です。 z1 [CR]と送ると、002 [CR]と戻りました。 このことから、OUT-1は入力2番だとわかります。 z4 [CR]と送り、006 [CR]と戻りました。 このことから、OUT-4は入力6番だとわかります。		

キーロック設定・解除コマンド

動作	フロント押しボタンスイッチのロック状態の設定・解除を行います。	
コマンド	キーロック設定: kl[CR]	3バイト
	キーロック解除: ku[CR]	3バイト
戻り値	なし	
キャラクタ説明	k	小文字のk (0x6b)
	l	小文字のl (0x6c)
	u	小文字のu (0x75)
	[CR]	キャリッジリターン (0x0d)

その他のデータリード（問い合わせ）コマンド

これらのコマンドは、小文字の4バイト文字列を送信すると、大文字の文字列で戻り値があります。

戻り値の途中に、改行目的で複数の[CR] (0x0d)が入る場合があります。以下、表中のキャラクタ説明は省略致します。

キーロック状態のデータリード

動作	本機のキーロック状態を問い合わせます。	
コマンド	キーロックの状態を問い合わせ: ky[CR]	3バイト
戻り値	キーロック状態のとき: LOCK[CR]	5バイト
	フリー状態のとき: FREE[CR]	5バイト

バージョン情報の問い合わせ

動作	本機のバージョン状態を問い合わせます。。	
コマンド	コマンド: ver[CR]	4バイト
	または、VER[CR]でも可	
戻り値	US-84HRS;P:1.0[CR]	12バイト
	各バージョン番号は今後変更される場合があります。	

4. US-84HRS 用コマンドによる制御方法

US-84HRS 用の各種コマンドは、全てキャラクター文字列 10 または 11 バイト構成で、#\$の文字列から始まり[CR] (0x0d)にて完了するコマンドです。**11 バイト構成はパラメータ部分を 6 桁に増やしたコマンドで、10 と 11 バイトコマンドは同時に使用可能です。**

一部のコマンドは、入力選択番号が OFF の場合には設定できません。(ズーム関係などの画角調整系)これは US-84HRS が入力番号毎に画角調整関係のパラメータを保存管理するためです。

設定値は基本的に自動でバックアップされますが、一部のコマンドは一時的なものでバックアップ対象ではありません。

基本コマンド形式について

ヘッダー	#\$	常に 2 バイトの#と\$の並びになります。
コマンド	Ea や eA	常に 2 バイトで、大文字小文字の並びのときは US-84HRS への設定です。 小文字大文字の並びでは、US-84HRS からの読み出しです。 コマンドエラーではエラータリーが返ります。 なお、例外的な設定と読み出し不可能なコマンドもあります。
パラメータ	-9999 ~ +9999 または -99999 ~ +99999	通常は、5 バイトのパラメータでの設定です。 通常範囲オーバーはエラータリーが返ります。例外的に 5 桁のパラメータ設定や文字列を使用する場合があります。 -0000 と 00000 と +0000 は通常同じ扱いになりますが、読み出しコマンドの場合は 00000 となります。また、+0001 と 00001 などの様に正の値では、+ は 0 にすることもできます。 本機は、拡張された 6 バイトのパラメータにも対応しています。 これにより、画角関連の調整の 0.01%精度での調整が可能です。 これらの調整では、5 バイト設定では 0.1%単位、6 バイト設定では 0.01%単位での調整になることにご注意ください。データ読み出し時も同様です。
フッター	[CR]	1 バイトのキャリッジリターンです。(16 進数では 0x0d) これを受け取ったタイミングでコマンド処理に入ります。

タリー返しの形式について

コマンド形式を認識すると、正常またはエラーのタリーを返します。

コマンド形式では無い場合は、タリーは返しません。

#\$TA[CR]が返り値の場合は、正常なタリー返です。正常にコマンド処理されています。

#\$T1[CR]が返り値の場合は、エラータリー返です。コマンドとしては処理されません。

基本的な制御の例について

発行コマンド	本体側での処理
#\$Ez00002[CR]	全 HDMI 入力の EDID データを、内蔵データの 4K HDMI ALL (HDR) へ書き換えます。
#\$Xa00003[CR]	出力 1 番を入力 3 番へ切替えます。
#\$Xb00008[CR]	出力 2 番を入力 8 番へ切替えます。
#\$rA00000[CR]	本機のネットワーク設定やファームウェアバージョンなどの内部の状態をオンスクリーンメインメニューと同等の文字列のリスト表示形式で返します。
#\$rJ00000[CR]	本機の入出力信号の状態をオンスクリーンメニューと同等の文字列のリスト表示形式で返します。

注：[CR]はキャリッジリターンを示します。16 進数の 0DH(10 進数の 13)です。

その他、コマンド詳細については次ページ以降を参照ください。

US-84HRS 用のコマンド一覧

ヘッダーは常に#\$の文字列です。コマンドは基本、大文字小文字の並びで機器への設定、小文字大文字の並びで機器からの読み出しとなります。

5 バイトパラメータと 6 バイトパラメータはどちらも使えますが、一部の調整では 0.1%調整と 0.01%調整になる点に注意が必要です。読み出しも同様です。以下の表では 5 バイトパラメータで記載し説明しています。

コマンド	パラメータ (5 バイト)	設定項目と説明																								
Ea ~ Eh Ez	00000 ~ 00018	<p>入力 HDMI 端子の EDID データの設定です。 2 バイト目コマンドの a~h は、入力番号 1~8 に相当します。 ここに z を用いると、全ての入力番号への一斉設定・一斉読取となります。</p> <p>パラメータに対する EDID データ（工場出荷設定は 0 です）</p> <table border="1"> <tr> <td>0: 4K HDMI ALL (SDR)</td><td>8: 1280x1024</td><td>16: HDMI OUT-2 COPY</td></tr> <tr> <td>1: 3840x2160@30</td><td>9: 1600x900</td><td>17: HDMI OUT-3 COPY</td></tr> <tr> <td>2: 4K HDMI ALL (HDR)</td><td>10: 1600x1200</td><td>18: HDMI OUT-4 COPY</td></tr> <tr> <td>3: 3840x2160 (YUV420)</td><td>11: 1920x1200 (RB)</td><td></td></tr> <tr> <td>4: 4096x2160</td><td>12: 2048x1152 (RB)</td><td></td></tr> <tr> <td>5: FHD HDMI ALL</td><td>13: 2560x1440</td><td></td></tr> <tr> <td>6: 1024x768</td><td>14: 2560x1600</td><td></td></tr> <tr> <td>7: 1280x800</td><td>15: HDMI OUT-1 COPY</td><td></td></tr> </table> <p>COPY はリアルタイムで正常な EDID を取得しているときのみ、常にアップデートが行われます。この値はバックアップされ、電源 OFF の状態でも保持できます。 （アップデートされた EDID データが現在の値と同じものならば、実際の映像には影響が出ません）</p> <p>※ 2 に設定した場合でかつ、実際に HDR 映像が入力されて、出力機器が HDR へ対応しない場合は自動で HDR から SDR 映像への変換機能が働きます。</p>	0: 4K HDMI ALL (SDR)	8: 1280x1024	16: HDMI OUT-2 COPY	1: 3840x2160@30	9: 1600x900	17: HDMI OUT-3 COPY	2: 4K HDMI ALL (HDR)	10: 1600x1200	18: HDMI OUT-4 COPY	3: 3840x2160 (YUV420)	11: 1920x1200 (RB)		4: 4096x2160	12: 2048x1152 (RB)		5: FHD HDMI ALL	13: 2560x1440		6: 1024x768	14: 2560x1600		7: 1280x800	15: HDMI OUT-1 COPY	
0: 4K HDMI ALL (SDR)	8: 1280x1024	16: HDMI OUT-2 COPY																								
1: 3840x2160@30	9: 1600x900	17: HDMI OUT-3 COPY																								
2: 4K HDMI ALL (HDR)	10: 1600x1200	18: HDMI OUT-4 COPY																								
3: 3840x2160 (YUV420)	11: 1920x1200 (RB)																									
4: 4096x2160	12: 2048x1152 (RB)																									
5: FHD HDMI ALL	13: 2560x1440																									
6: 1024x768	14: 2560x1600																									
7: 1280x800	15: HDMI OUT-1 COPY																									
Da ~ Dh Dz	00000 または 00001	<p>入力 HDMI 端子の非 HDCP 動作設定です。 2 バイト目コマンドの a~h は、入力番号 1~8 に相当します。 ここに z を用いると、全ての入力番号への一斉設定・一斉読取となります。</p> <p>0: 通常ノーマル状態で、HDCP 対応状態です。（工場出荷設定） 1: 入力の非 HDCP 対応状態です。（非 HDCP 環境へのシステム動作向けです）</p>																								
Xa ~ Xd Xz	00000 ~ 00008	<p>クロスポイント（入力番号）選択設定です。 2 バイト目コマンドの a~d は、出力番号 1~4 に相当します。 Xz では、全出力へ一斉設定となります。</p> <p>Ex. 出力 4 番を入力 5 番に切り替えるコマンド #\$Xd00005[CR]</p> <p>なお、パラメータの 0 は、OFF 選択となります。</p>																								
Aa	00000 または 00001	<p>アナログ音声出力の、デエンベデット動作モードです。</p> <p>0: Ab で指定されている HDMI 出力番号と同期します。（Ab=0 は、OUT-1 になります） 1: Ab で指定されている HDMI 入力番号へ固定されます。（Ab=0 は、OFF 扱いです）</p>																								
Ab	00000 ~ 00008	<p>アナログ音声出力の、各デエンベデット動作モードでの入出力番号指定です。</p> <p>Aa の設定が 0 のとき、同期する HDMI 出力番号を設定します。 0: OUT-1、1 から 4 に対して OUT-1 から OUT-4 同期となります。</p> <p>Ab の設定が 1 のとき、固定する HDMI 入力番号を設定します。 0: OFF、1~8 に対して IN-1 から IN-8 固定となります。</p>																								

Sa ~ Sd Sz	00000 ~ 00004	<p>スイッチャー動作モードにおけるシーケンシャルスイッチャー動作の設定です。</p> <p>2 バイト目コマンドの a~d は、出力番号 1~4 に相当します。 Sz では、全出力へシーケンシャルスイッチャーを一斉設定します。</p> <p>0: 通常動作です。シーケンシャル動作ではありません。（工場出荷設値） 1: 入力 1~8 のうち、若い番号で正常入力の入力番号を常に変更します。 2: 入力 1~8 のうち、正常入力の入力番号のみを、昇順で設定時間毎に巡回します。 3: 全入力を、正常入力の有無にかかわらず、昇順で設定時間毎に巡回します。 4: 入力 1~8 のうち、一番最後に検出した正常入力の入力番号を選択します。</p> <p>設定時間は、Qa ~ Qd コマンドで設定します。</p> <p>なお、シーケンシャル動作中でも、キーロック状態で無ければ本体押しボタンスイッチでの一時操作が可能です。（設定時間後にシーケンシャル動作へ戻ります）</p>
Qa ~ Qd Qz	00000 ~ 00124	<p>スイッチャー動作モードにおけるシーケンシャルスイッチャー時の切替時間設定です。</p> <p>2 バイト目コマンドの a~d は、出力番号 1~4 に相当します。 Qz では、全出力の時間を一斉設定します。</p> <p>パラメータでの時間設定 0 ~ 54: 5 秒から 59 秒の設定です。（工場出荷設値は 0（5 秒）です） 55 ~ 124: 1 分から 70 分の設定です。（1 分以降は 1 分単位での設定となります）</p>
Pa	00000 ~ 00017	<p>パターンロード操作です。</p> <p>0: スwitchャー動作に戻ります。 1 ~ 16: パターン動作に入り同時に指定した番号のパターンメモリーをロードします。 17: パターン動作に入り画面を OFF します。（パターン動作でのブラックミュート）</p>
Pb	00001 ~ 00016	<p>パターンセーブ操作です。</p> <p>1 ~ 16: 現在の各出力の映像状態を指定したパターン番号へセーブします。</p> <p>パターンセーブされる内容は現在動作中の 4 出力全ての、入力選択番号・入力アスペクト調整・ズーム調整関係・映像回転状態・トリミング調整関係・マルチ画面調整関係です。</p>
Pc	00000 また は 00001	<p>本体押しボタン操作によるパターンセーブ操作の操作時間設定です。</p> <p>0: P1~P16押しボタンの 4 秒間長押しでパターンセーブします。 1: パターンセーブ操作を無効化します。</p>
Pd	00000 また は 00001	<p>パターンのシーケンシャル動作設定です。</p> <p>0: シーケンシャル動作しません。 1: P1からP16を無条件に周回します。</p> <p>2 つのパターンのみで周回したい場合などは、複数の番号へ同じパターンをセーブしておくことにより可能です。</p>
Pe	00000 ~ 00124	<p>パターン動作でのシーケンシャル実行時の切り替え時間の設定です。</p> <p>0 ~ 54: 5 秒から 59 秒の設定です。（工場出荷設値は 0（5 秒）です） 55 ~ 124: 1 分から 70 分の設定です。（1 分以降は 1 分単位での設定となります）</p>

Fa ~ Fd	00000 ~ 00026	<p>出力解像度の設定です。</p> <p>0: AUTO 出力端子の EDID 状態により自動で解像度を決定します。</p> <p>0 以外の値は以下の固定出力設定です。</p> <table><tr><td>1: 3840x2160p (4K)</td><td>8: 1024x768p</td><td>15: 1600x900p</td><td>22: 720x480i (D1. W)</td></tr><tr><td>2: 1920x1080p (D5)</td><td>9: 640x480p</td><td>16: 1680x1050p</td><td>23: 2560x1600p</td></tr><tr><td>3: 2560x1440p</td><td>10: 800x600p</td><td>17: 2048x1152p</td><td>24: 720x480i (D1. S)</td></tr><tr><td>4: 1920x1200p</td><td>11: 1280x720p (D4)</td><td>18: 1920x1080i (D3)</td><td>25: 720x480p (D2. S)</td></tr><tr><td>5: 1600x1200p</td><td>12: 1280x768p</td><td>19: 720x480p (D2. W)</td><td>26: 4096x2160p</td></tr><tr><td>6: 1280x1024p</td><td>13: 1366x768p</td><td>20: 1360x768p</td><td></td></tr><tr><td>7: 1280x800p</td><td>14: 1400x1050p</td><td>21: 1440x900p</td><td></td></tr></table> <p>p: ノンインタレース、i: インタレース、S: 4:3、W: 16:9</p>	1: 3840x2160p (4K)	8: 1024x768p	15: 1600x900p	22: 720x480i (D1. W)	2: 1920x1080p (D5)	9: 640x480p	16: 1680x1050p	23: 2560x1600p	3: 2560x1440p	10: 800x600p	17: 2048x1152p	24: 720x480i (D1. S)	4: 1920x1200p	11: 1280x720p (D4)	18: 1920x1080i (D3)	25: 720x480p (D2. S)	5: 1600x1200p	12: 1280x768p	19: 720x480p (D2. W)	26: 4096x2160p	6: 1280x1024p	13: 1366x768p	20: 1360x768p		7: 1280x800p	14: 1400x1050p	21: 1440x900p	
1: 3840x2160p (4K)	8: 1024x768p	15: 1600x900p	22: 720x480i (D1. W)																											
2: 1920x1080p (D5)	9: 640x480p	16: 1680x1050p	23: 2560x1600p																											
3: 2560x1440p	10: 800x600p	17: 2048x1152p	24: 720x480i (D1. S)																											
4: 1920x1200p	11: 1280x720p (D4)	18: 1920x1080i (D3)	25: 720x480p (D2. S)																											
5: 1600x1200p	12: 1280x768p	19: 720x480p (D2. W)	26: 4096x2160p																											
6: 1280x1024p	13: 1366x768p	20: 1360x768p																												
7: 1280x800p	14: 1400x1050p	21: 1440x900p																												
Fi ~ Fl (エフアイ ~ エフル)	00000 または 00003	<p>出力カラーモードの設定です。</p> <p>0: AUTO AUTO のとき基本 RGB. LIMIT で出力されます。</p> <p>1: RGB. FULL RGB. FULL で出力します。</p> <p>2: Y. CB. CR. 444 YUV444 で出力します。</p> <p>3: Y. CB. CR. 422 YUV422 で出力します。</p> <p>AUTO での 4K 出力時に限り、EDID 情報にて YUV420 出力が優先される場合があります。 DVI 機器を接続すると設定とは関係無く強制的に RGB. FULL で出力します。</p>																												
Ga	-0094 ~ 00056	<p>全出力分の垂直周波数オフセットです。0.01Hz 単位でオフセット変更できます。</p> <p>-94: V=59.00Hz となります。（下限）</p> <p>0: V=59.94Hz となります。初期値です。</p> <p>+6: V=60.00Hz となります。</p> <p>+56: V=60.50Hz となります。（上限）</p>																												
Fq ~ Ft	00000 または 00001	<p>出力 HDCP モード設定です。</p> <p>2 バイト目コマンドの q~t は、出力番号 1~4 に相当します。</p> <p>0: 常に入力の HDCP 情報と同じ HDCP (または非 HDCP) 状態になります。</p> <p>1: 常に上位方向の HDCP 状態でロックされます。HDCP 状態の変化に弱いモニターへの配慮設定です。</p>																												
Ia ~ Id (アイエー ~ アイディ)	00000 ~ 00005	<p>出力映像のシームレス動作つなぎ動作の設定です。</p> <p>2 バイト目コマンドの a~d は、出力番号 1~4 に相当します。</p> <p>0: フリーズ型シームレス繋ぎで動作します。</p> <p>1: ブラック型繋ぎで動作します。</p> <p>2: ブラックフェード型繋ぎで動作します。</p> <p>3: 右方向へのフリック型繋ぎで動作します。</p> <p>4: 上方向へのフリック型繋ぎで動作します。</p> <p>5: ウィンドウ・ワイプ型繋ぎで動作します。</p>																												
Ii ~ Il (アイアイ ~ アイエル)	00000 ~ 00007	<p>出力映像の回転および反転設定です。</p> <p>2 バイト目コマンドの i~l は、出力番号 1~4 に相当します。</p> <p>0: 回転無し of 通常表示です。</p> <p>1: 左へ 90 度回転します。</p> <p>2: 右へ 90 度回転します。</p>																												

		<p>3: 180度回転します。 4: 水平方向を左右反転します。 5: 垂直方向を上下反転します。 6: 左へ90度回転と上下反転をします。 7: 右へ90度回転と上下反転をします。</p> <p>マルチ画面構成を含む、全ての拡大縮小ズーム処理では、この設定が反映された状態で処理されます。（90度回転系固定マルチ設定では強制的に左右へ90度回転します）</p> <p>※ 入力番号選択がOFFでは設定できません。</p>
Iq ~ It (アイキュー ～ アイティ)	00000 ~ 00003	<p>入力出力映像間の強制アスペクト比処理設定です。</p> <p>2バイト目コマンドのq~tは、出力番号1~4に相当します。 0: アスペクトキープです。入出力映像間で画角が異なる解像度の場合でも真円が保たれますが、非映像部分はブラックとなります。 1: 常に出力画面いっぱいに引き延ばしたフル表示となります。真円は保てない場合がありますが、非映像部分は無くなります。 2: 水平方向をジャストサイズに合わせた表示となります。真円を保ちますが、上下映像部分の一部が見えなくなる場合があります。 3: 垂直方向をジャストサイズに合わせた表示となります。真円を保ちますが、左右映像部分の一部が見えなくなる場合があります。</p> <p>※ 入力番号選択がOFFでは設定できません。</p>
Ja ~ Jd	-1000 ~ 07000	<p>出力映像のズームサイズ設定です。</p> <p>2バイト目コマンドのa~dは、出力番号1~4に相当します。 0.0%（取切無し）から+800.0%（縦横8倍）までを0.1%単位でズームできます。 00000設定のとき、出力フル画面(100.0%)サイズとなります。</p> <p>※ 初期値ではセンターズーム動作です。#\$Hg00001 コマンドで左上基準へ変更できます。（LEDビジョン関連では左上基準が便利です） ※ 入力番号選択がOFFでは設定できません。 ※ 6バイトパラメータによる0.01%単位での調整が可能です。</p>
Ji ~ Jl (ジエイアイ ～ ジエイエル)	-1000 ~ +1000	<p>出力映像のズーム水平位置設定です。</p> <p>2バイト目コマンドのi~lは、出力番号1~4に相当します。 左右取切位置まで0.1%単位で映像シフトします。（-100.0%~0.0%~+100.0%） -設定で画面左方向へ、+設定で画面右方向へシフトします。 00000設定のとき映像シフトなしです。 なおシフト量は自動的に拡大時のズームサイズが反映されます。</p> <p>※ 入力番号選択がOFFでは設定できません。 ※ 6バイトパラメータによる0.01%単位での調整が可能です。</p>
Jq ~ Jt	-1000 ~ +1000	<p>出力映像のズーム垂直位置設定です。上下取切位置まで0.1%単位で映像シフトします。</p> <p>2バイト目コマンドのq~tは、出力番号1~4に相当します。 -設定で画面上方向へ、+設定で画面下方向へシフトします。（-100.0%~0.0%~+100.0%） 00000設定のとき、上下センター位置です。 なおシフト量には自動的にズームサイズが反映されます。（ズームサイズに正規化）</p> <p>※ 入力番号選択がOFFでは設定できません。 ※ 6バイトパラメータによる0.01%単位での調整が可能です。</p>
Ka ~ Kd	00000 ~ +1000	<p>映像へのトリミング処理、水平左側位置です。</p> <p>2バイト目コマンドのa~dは、出力番号1~4に相当します。 画面左端から0.1%単位でトリミングします。</p>

		<p>00000 設定のときトリミング無し (OFF) で、+1000 設定のとき取り切り位置 (FULL) となります。</p> <p>※ 入力番号選択が OFF では設定できません。 ※ 6 バイトパラメータによる 0.01%単位での調整が可能です。</p>
Ki ~ Kl (ケイアイ ~ ケイエル)	-1000 ~ 00000	<p>映像へのトリミング処理、水平右側位置です。</p> <p>2 バイト目コマンドの i~l は、出力番号 1~4 に相当します。 画面右端から 0.1%単位でトリミングします。 00000 設定のときトリミング無し (OFF) で、-1000 設定のとき取り切り位置 (FULL) となります。</p> <p>※ 入力番号選択が OFF では設定できません。 ※ 6 バイトパラメータによる 0.01%単位での調整が可能です。</p>
Ua ~ Ud (ユーエー ~ ユーディー)	00000 ~ +1000	<p>映像へのトリミング処理、垂直上側位置です。</p> <p>2 バイト目コマンドの a~d は、出力番号 1~4 に相当します。 画面上端から 0.1%単位でトリミングします。 00000 設定のときトリミング無し (OFF) で、+1000 設定のとき取り切り位置 (FULL) となります。</p> <p>※ 入力番号選択が OFF では設定できません。 ※ 6 バイトパラメータによる 0.01%単位での調整が可能です。</p>
Ui ~ Ul (ユーイー ~ ユーエル)	-1000 ~ 00000	<p>映像へのトリミング処理、垂直下側位置です。</p> <p>2 バイト目コマンドの i~l は、出力番号 1~4 に相当します。 画面下端から 0.1%単位でトリミングします。 00000 設定のときトリミング無し (OFF) で、-1000 設定のとき取り切り位置 (FULL) となります。</p> <p>※ 入力番号選択が OFF では設定できません。 ※ 6 バイトパラメータによる 0.01%単位での調整が可能です。</p>
Va ~ Vd (ブイエー ~ ブイディー)	00000 ~ 00036	<p>マルチ画面設定モード設定です。</p> <p>2 バイト目コマンドの a~d は、出力番号 1~4 に相当します。 0 マルチ画面 OFF 設定です。 1 ユーザー設定のマルチ画面 ON 設定です。 2 ~ 5 2x2 固定マルチ設定での、個々の切り出し画面となります。 6 ~ 14 3x3 固定マルチ設定での、個々の切り出し画面となります。 15 ~ 30 4x4 固定マルチ設定での、個々の切り出し画面となります。 31 ~ 33 縦置きモニター右回転 3x1 マルチ設定での、個々の切り出し画面となります。 34 ~ 36 縦置きモニター左回転 3x1 マルチ設定での、個々の切り出し画面となります。</p> <p>※ 入力番号選択が OFF では設定できません。</p>
Vi ~ Vl (ブイアイ ~ ブイエル)	00000 ~ +0100	<p>固定マルチ画面使用時の、ベゼル幅オフセットです。</p> <p>2 バイト目コマンドの i~l は、出力番号 1~4 に相当します。 固定マルチ画面使用時の、表縁幅のオフセット調整です。0.1%単位で設定します。 00000 設定のとき、ベゼル幅=ゼロとなります。 ※ ユーザー設定時は無視されます。</p> <p>※ 入力番号選択が OFF では設定できません。 ※ 6 バイトパラメータによる 0.01%単位での調整が可能です。</p>
Wa ~ Wd	-0900 ~ +7000	<p>マルチ画面ユーザー設定時の、水平拡大サイズです。 固定マルチ設定の場合はオフセット値となります。</p>

		<p>2 バイト目コマンドの a~d は、出力番号 1~4 に相当します。 画面左端を基準点に水平ズームします。10.0%から 800.0%（横 8 倍拡大）までを 0.1%単位で設定します。 00000 設定のとき、100.0%表示（フル表示）です。</p> <p>※ 入力番号選択が OFF では設定できません。 ※ 6 バイトパラメータによる 0.01%単位での調整が可能です。</p>
Wi ~ Wl (ダブルアイ ~ ダブルエル)	-1000 ~ +1000	<p>マルチ画面ユーザー設定時の、水平切り出し位置です。 固定マルチ設定の場合はオフセット値となります。</p> <p>2 バイト目コマンドの i~l は、出力番号 1~4 に相当します。 画面左端の位置を 0.1%単位で表示開始位置を設定します。 00000 設定のとき、表示映像の左辺と表示開始位置が一致します。</p> <p>※ 入力番号選択が OFF では設定できません。 ※ 6 バイトパラメータによる 0.01%単位での調整が可能です。</p>
Ya ~ Yd (ワイエー ~ ワイディ)	-0900 ~ +7000	<p>マルチ画面ユーザー設定時の、垂直拡大サイズです。 固定マルチ設定の場合はオフセット値となります。</p> <p>2 バイト目コマンドの a~d は、出力番号 1~4 に相当します。 画面上端を基準点に垂直ズームします。10.00%から 800.00%（縦 8 倍拡大）までを 0.1%単位で設定します。 00000 設定のとき、100.0%表示（フル表示）です。</p> <p>※ 入力番号選択が OFF では設定できません。 ※ 6 バイトパラメータによる 0.01%単位での調整が可能です。</p>
Yi ~ Yl (ワイアイ ~ ワイエル)	-1000 ~ +1000	<p>マルチ画面ユーザー設定時の、垂直切り出し位置です。 固定マルチ設定の場合はオフセット値となります。</p> <p>2 バイト目コマンドの i~l は、出力番号 1~4 に相当します。 画面上端の位置を 0.1%単位で表示開始位置を設定します。 00000 設定のとき、表示映像の上辺と表示開始位置が一致します。</p> <p>※ 入力番号選択が OFF では設定できません。 ※ 6 バイトパラメータによる 0.01%単位での調整が可能です。</p>
Za	00000 また は 00001	<p>全出力映像のフリーズです。</p> <p>0: 通常動作（出力映像のフリーズを解除します） 1: 出力映像をフリーズ（静止画）にします。音声は影響されません。</p> <p>フリーズ動作は、他のコマンド実行時により強制解除する場合があります。入力信号の変化では影響されません。このコマンドはバックアップされません。再通電で初期化されます。</p>
Zb	00000 また は 00001	<p>全出力のテストパターン出力設定です。</p> <p>内蔵テストパターンへの切替え設定です。 0: 通常動作です。（テストパターン出力しません。） 1: 現在設定されている解像度の内蔵テストパターン表示へ切り替えます。</p> <p>このコマンドはバックアップされません。再通電等で初期化されます。</p>
Zc	00000 また は 00001	<p>全出力映像に対するマルチ画面調整用の一時的な入力映像への簡易クロスハッチスーパーの出力設定です。全出力へスーパーします。</p> <p>0: 通常動作（表示なし。）</p>

		<p>1: 全出力の入力映像へスーパーインポーズします。</p> <p>マルチ画面間の水平垂直位置合わせで使用できます。 本項目はメモリーバックアップされません。本機の電源 OFF で初期化されます。</p>
Zd	00000 ~ 00003	<p>出力映像音声の強制ミュートです。</p> <p>0: 通常動作（出力映像音声のミュートを全て解除します。） 1: 出力映像音声が無条件にミュートします。 2: 出力映像のみが無条件にミュートします。 3: 出力音声のみが無条件にミュートします。</p> <p>このコマンドは、他のコマンドや入力信号の変化等の影響を一切受けません。 このコマンドはバックアップされません。再通電等で初期化されます。</p>
Ha	00000 または 00001	<p>フロント押しボタンスイッチのキーロック状態の設定です。</p> <p>0: キーロック OFF の状態に設定します。フロント押しボタンスイッチでの操作が可能です。KEYLOCK 押しボタンは消灯します。 1: キーロック ON の状態に設定します。フロント押しボタンスイッチでの操作を制限します。KEYLOCK 押しボタンは点灯します。</p> <p>キーロック ON の状態における制限範囲は Hd コマンド にて設定が可能です。</p>
Hb	00000 ~ 00002	<p>通電起動時の全出力のクロスポイント状態を指定できます。</p> <p>0: 電源を切る前の最後の状態です。（工場出荷設値） 1: 入力番号 1 番で起動します。 2: 入力番号 OFF で起動します。 ※本設定はパターン動作モードでは無視されます。</p>
Hd	00000 ~ 00002	<p>フロント押しボタンスイッチのキーロック ON 状態における制限範囲の設定コマンドです。</p> <p>0: 前面パネルの全ての押しボタン操作を禁止します。（工場出荷設値） 1: MENU 押しボタンの操作を禁止します。 2: MENU 押しボタンと PATTERN 押しボタンの操作を禁止します。</p> <p>キーロック状態の ON と OFF の切り替えは Ha コマンドで実行します。</p>
Hf	00000 ~ 00002	<p>入力信号なし（無信号）となった場合の HDMI 出力信号の出力 OFF 状態までの待ち時間設定です。OUT-1～OUT-4 の 4 つの HDMI 出力共通の設定ですが、個々の HDMI 出力は個別に OFF 動作します。</p> <p>0: 入力信号なしでも黒画面の HDMI 信号を出力します。 1: 入力信号なし後、約 5 秒で HDMI 出力を OFF にします。OFF 選択時も含みます。 2: 入力信号なし後、約 1 分で HDMI 出力を OFF にします。OFF 選択時も含みます。</p> <p><u>HDMI 出力信号が OFF 状態となった場合はフロントパネルの入力選択押しボタンがゆっくりと点滅します。</u> オンスクリーンメニュー操作中及び内蔵テストパターン出力時や意図的な出力フリーズやミュート制御中は HDMI 出力は ON のまま維持されます。</p>
Hg	00000 ~ 00001	<p>H/V ZOOM 操作での動作起点の設定です。</p> <p>0: 起点を画面の中心とし、センターズーム動作を行います。 1: 起点を画面の左上として、ズーム動作を行います。（工場出荷設値） LED ビジョン等への画素合わせ時に適しています。</p>
Hh	00000 ~ 00001	<p>オンスクリーン表示機能の出力選択です。</p> <p>0: 全ての出力へオンスクリーン表示を表示します。（工場出荷設値）</p>

		1: OUT-4 番のみへオンスクリーンを表示します。OUT-1 から 3 には一切のオンスクリーンを表示しません。
Na	00000 または 00001	<p>※ 以下のネットワーク設定関係 (Na から Nn) は、最後に No コマンドを実行したときに反映されます。詳しくは、下記の No コマンドの説明を参照ください。</p> <p>TCP/IP と、UDP/IP の切替設定です。工場出荷設定値は 0 の TCP/IP です。 TCP と UDP は同時利用できません。</p> <p>0: TCP/IP 設定です。(工場出荷設定) 1: UDP/IP 設定です。</p>
Nb	01024 ~ 65535	ポート番号の設定です。工場出荷設定値は 01300 です。 通常は、このままでのご使用を推奨します。
Nc	0 ~ 255	IP アドレスの最上位です。工場出荷設定値は 192 です。
Nd	0 ~ 255	IP アドレスの最上位の次です。工場出荷設定値は 168 です。
Ne	0 ~ 255	IP アドレスの最下位の前です。工場出荷設定値は 2 です。
Nf	0 ~ 255	IP アドレスの最下位です。工場出荷設定値は 254 です。
Ng	0 ~ 255	ネットマスクの最上位です。工場出荷設定値は 255 です。
Nh	0 ~ 255	ネットマスクの最上位の次です。工場出荷設定値は 255 です。
Ni	0 ~ 255	ネットマスクの最下位の前です。工場出荷設定値は 255 です。
Nj	0 ~ 255	ネットマスクの最下位です。工場出荷設定値は 0 です。
Nk	0 ~ 255	ゲートウェイの最上位です。工場出荷設定値は 0 です。 各設定の 0 は、ゲートウェイ無しとなります。
Nl (エヌエル)	0 ~ 255	ゲートウェイの最上位の次です。工場出荷設定値は 0 です。
Nm	0 ~ 255	ゲートウェイの最下位の前です。工場出荷設定値は 0 です。
Nn	0 ~ 255	ゲートウェイの最下位です。工場出荷設定値は 0 です。
No (エヌオー)	00001	<p>このコマンドを実行することにより、上記 Na から Nn までの設定が XPORT モジュールへ書き込みされます。(Na から Nn にて、変更しなかった箇所は現在の内容のままで書き込まれます) なお、このコマンドは読み出し処理に対応していません。</p> <p>※ このコマンドを実行すると、XPORT への書き込みと US-84HRS 本体の再起動が行われます。このとき、フロントの押しボタンスイッチは全て点灯し、処理は約 15 秒かかります。</p>
Ma	00001	<p>工場出荷設定へ戻すコマンドです。 このコマンドは読み出し処理に対応していません。</p> <p>ネットワークアドレス関係も全て工場出荷時の設定へ戻ります。 処理には 15 秒ほどかかり、この間、フロントの押しボタンスイッチは全点灯します。</p>
Mb	00001	<p>ネットワークアドレス関係以外を、工場出荷設定へ戻すコマンドです。 このコマンドは読み出し処理に対応していません。</p> <p>ネットワーク設定関係 (Na から Nn コマンド相当) の内容は保持されますが、その他のコマンド関係は全て工場出荷設定へ戻ります。</p> <p>処理には 3 秒ほどかかり、この間、フロントの押しボタンスイッチは全点灯します。</p>
rA ~ rJ	00000	<p>読み出し処理専用のコマンドです。 現在の本機内の状態をオンスクリーンメニュー表示文字列と同様のリスト形式で読み取ります。以下は、一例です。 (CRO-RS22A アプリを用いて #rA00000 コマンドによる読みだし例のキャプチャーです)</p>

		<pre> <<US-84HRS MAIN MENU>> (SW'er MODE) INPUT.EDID/HDCP.SET OUTPUT.MODE.SET OUT-1.ZOOM/ROT/TRIM/MULTI OUT-2.ZOOM/ROT/TRIM/MULTI OUT-3.ZOOM/ROT/TRIM/MULTI OUT-4.ZOOM/ROT/TRIM/MULTI NETWORK.CONFIG.SET SYSTEM.OTHER.SET IN/OUT.INFORMATION PROG P:1.0 FAN:8900rpm OUT-1 F:1.0 M:1.0 TMP:55dC OUT-2 F:1.0 M:1.0 TMP:48dC OUT-3 F:1.0 M:1.0 TMP:51dC OUT-4 F:1.0 M:1.0 TMP:57dC IP:192.168.002.254 PT:01300 MK:255.255.255.000 CM:TCP GW:000.000.000.000 MC:00.80.A3. ##\$rA+00000 </pre> <p>2 バイト目コマンドの A～J は、それぞれ以下のオンスクリーンメニュー表示の呼び出しに相当します。</p> <p>rA : US-84HRS MAIN MENU rB : INPUT.EDID/HDCP.SET rC : OUTPUT.MODE.SET rD : OUT-1.ZOOM/ROT/TRIM/MULTI rE : OUT-2.ZOOM/ROT/TRIM/MULTI rF : OUT-3.ZOOM/ROT/TRIM/MULTI rG : OUT-4.ZOOM/ROT/TRIM/MULTI rH : NETWORK.CONFIG.SET rI : SYSTEM.OTHER.SET rJ : IN/OUT.INFORMATION</p>
bA	00000	<p>機器内部の全バックアップデータの読み出しコマンドです。 読みだしたテキスト文字の配列を、そのままパソコン内にテストファイルとして保存できます。バックアップデータ内には、ネットワークアドレス関係も含まれます。</p> <p>保存したファイルをそのまま送る事により、バックアップの復元やクローンの製作が可能です。</p> <p>バックアップ保存ファイルの先頭には、##\$Ba00000[CR]のヘッダーが自動で組み込まれます。よって、この保存ファイルをそのまま本機へ送れば復元コマンドになります。</p> <p>※ バックアップファイルの中は加工しないでください。 CRO-RS22A 用アプリでは同様操作項目があります。テキストファイルへの保存も可能です。</p>

5. CRO-RS22A 設定アプリのご利用について

弊社ホームページにて公開中の CRO-RS22A 設定アプリを利用すると、マルチ画面の調整などにおいてコマンド文字列を入力することなく GUI ベースのアプリケーションを通じて簡単に操作設定する事が可能です。

但し、設定アプリに該当する機能のボタンが無い場合は本アプリの左下のコマンド入力テキストボックスから直接コマンド文字列を入力する必要があるほか、一部の機能ではパラメータの読み替えが必要です。アプリ上では表示されていても US-84HRS では機能の実装が無く応答しない機能もあります。

5-1. CRO-RS22A 設定アプリと US-84HRS との接続手順

基本設定 ZOOM/TRIM調整 マルチ画面調整 ライブ操作

CRO-RS22Aを外部制御するには、まずID番号を設定する必要があります。
ID番号は1から99の間で設定します。
※ 送信器側のRS-232CからID番号を設定すると、リンク動作中の全てのCRO-RS22AのID番号は同じになりますので注意が必要です。
※ この制御ソフトは、CRO-RS22AのRS-232C通信設定が工場出荷設定値でのみ使用可能です。(9,600bps 8bit 1stop no_parity no_flow)

パソコンの通信ポートの設定:

ネットワークの設定 IP: 192.168.002.254 PT: 01300 CM: 未接続
LPT

CRO-RS22AのID番号設定:
IDを設定すると、外部制御がOFFとなります。
有効にするには1から99の間で設定します。

バックアップデータの読み込み: 参照

バックアップデータの保存: 参照

バックアップデータのクリア: クリアなし 実行

出力解像度の強制変更: ネイティブ 実行

入出力間アスペクト処理: アスペクトキープ 実行

シームレス繋ぎモード: フリーズ型 実行

パワーセーブ時間の変更: 映像 1分 実行

※ オンスクリーンおよびテストパターン表示中は、パワーセーブ動作しません。

本機情報の読み出し

[イメージニクスホームページへ](#)

CRO-RS22A 設定アプリを起動したら、ネットワーク設定の「IP」と「PT」の項目に制御対象となるUS-84HRSのIPアドレスとポート番号を入力して「CM」のプルダウンメニューから接続種別(TCPまたはUDP)を選択します。(工場出荷設定は IP:192.168.2.254/PT:1300/CM:TCP です。)

本機との接続が完了すると、「LPT」の項目にランダム5桁の数字が表示されます。LPTはローカルポートの略称で表示される数値はお使いのパソコンがUS-84HRSとの通信に使用しているローカルポート番号を表します。

以後は本アプリでUS-84HRSの制御が可能です。

※TCP/IPでの同時接続数は1つです。パソコンとUS-84HRSは1対1の接続となります。
複数のパソコンからの同時に制御する場合はプロトコルをUDP/IPに変更してください。

5-2. 外部制御コマンド文字列の直接入力について

画面左下のテキストボックスに直接外部制御コマンド文字列を入力して、外部制御を実行することが可能です。CRO-R22A 設定アプリにて実装されていない US-84HRS 専用のコマンドはこちらから実行ください。テキストボックスの横の[送信]ボタンを押すことでコマンド文字列の末尾に[CR]コードを付与して US-84HRS にコマンド文字列を送信します。

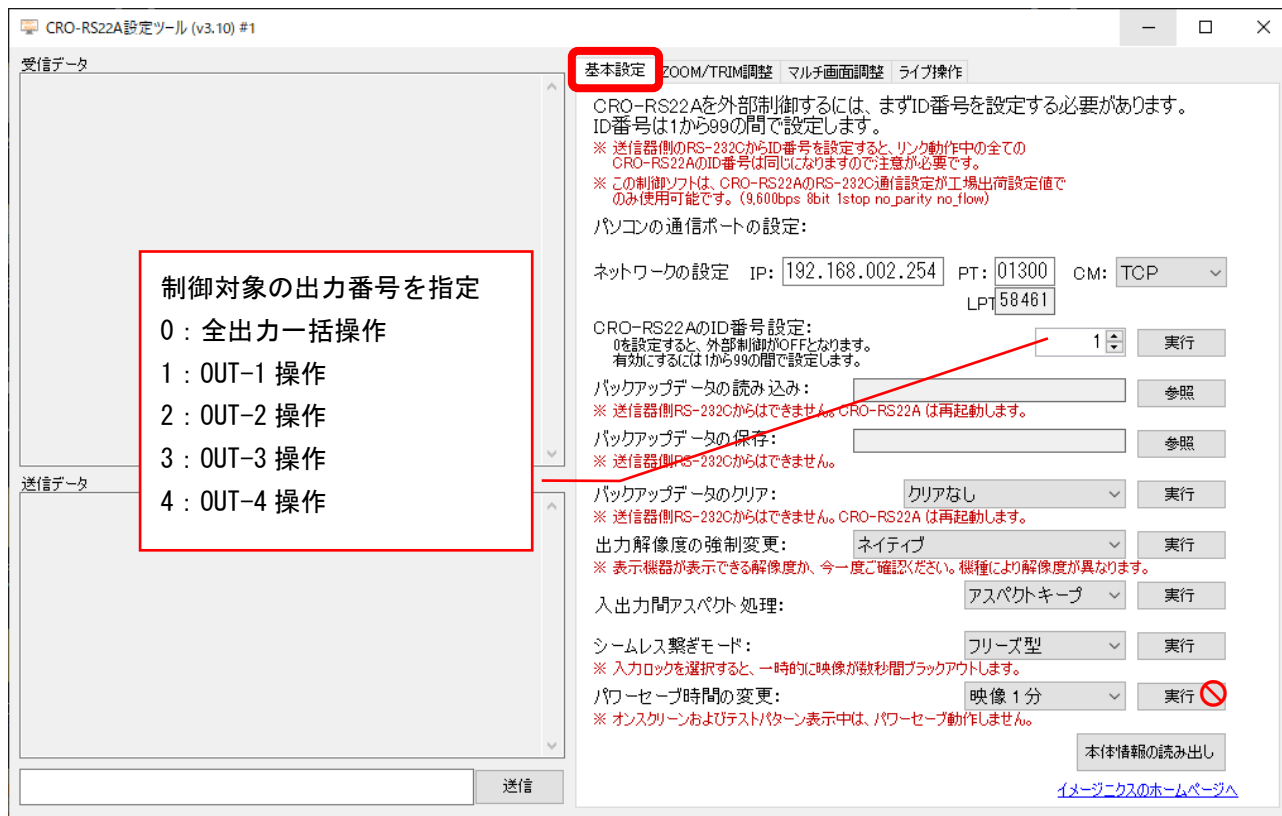
例えば、全映像入力端子の EDID 設定を FHD HDMI ALL(1080p)に設定する場合はテキストボックスに
#\$Ez00005

の文字列を入力して[送信]ボタン（または PC のエンター／リターン）を押します。

コマンドが正常に処理されると受信データのテキストボックスに「#\$TA」の正常応答文字列が表示されます。パラメータ間違いなどで正常に処理されなかった場合は「#\$T1」の応答文字列が表示されます。コマンド文字列の長さの間違いなど、US-84HRS が応答を返さない場合は受信データのテキストボックスには応答文字列は表示されません。

※ ズーム関係・映像回転関係・トリミング関係・入出力間アスペクト・マルチ画面調整関係の各コマンドは、各出力の入力番号選択が OFF の状態では設定できません。US-84HRS では入力番号毎に（別に）これらの設定を自動保存するためです。

5-3. 「基本設定」タブについて



基本設定タブでは、バックアップデータ関連の操作、出力解像度の設定、アスペクト処理の設定が実行できます。

「出力解像度の強制変更」、「入出力間アスペクト処理」、「シームレス繋ぎモード」の項目では、出力番号毎の設定操作が可能です。設定対象とする出力番号は「CRO-RS22A の ID 番号設定」の項目で ID 番号を出力番号と読み替えることにより対応します。OUT-1 の出力解像度を変更する場合は「CRO-RS22A の ID 番号設定」にて[1]番を指定します。OUT-4 の場合は ID 番号設定にて[4]番を指定します。[0]番を指定すると、すべての出力番号に対して一括制御することができます。

「パワーセーブ時間の変更」の項目は US-41RS では非対応です。

「出力解像度の相違による強制変更」の項目について以下の表で読み替えてください。

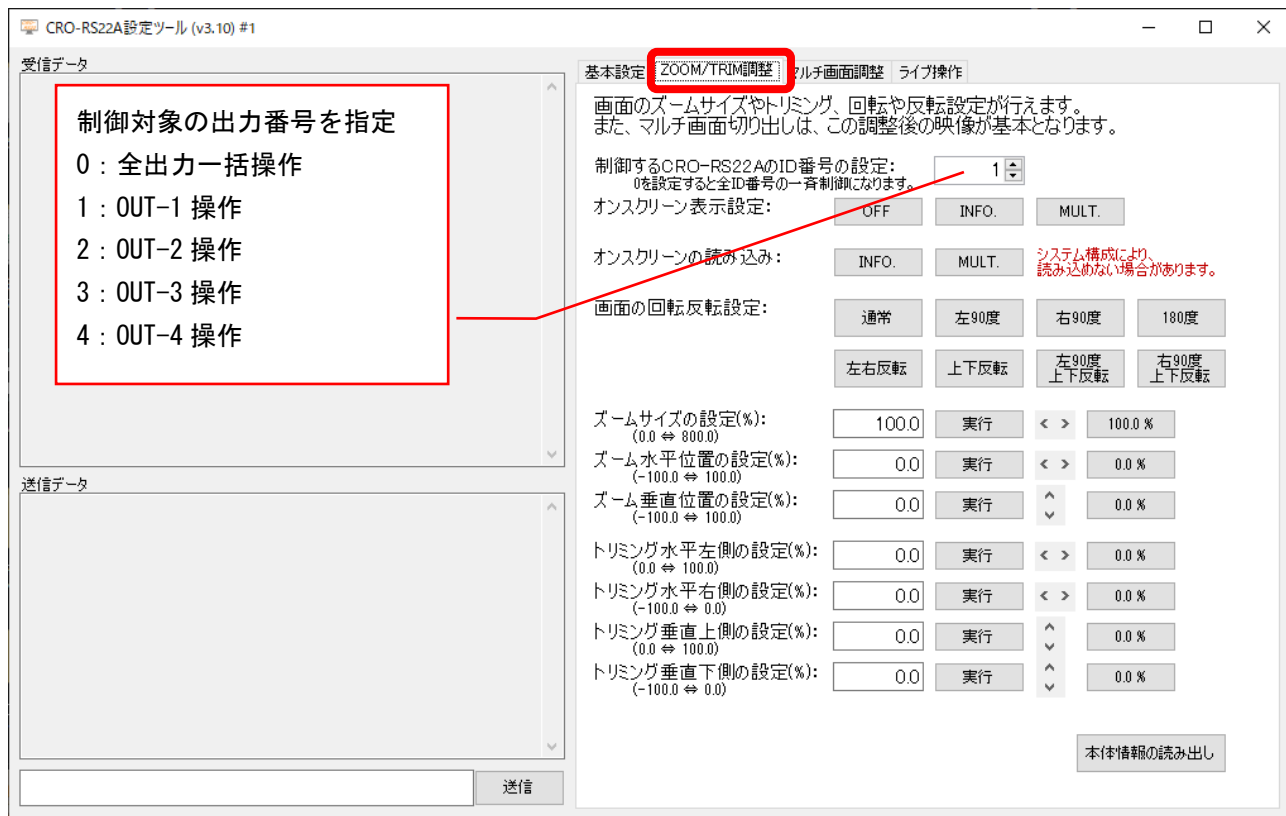
RS22A アプリのリスト表示	US-84HRS で実際に出力される解像度
ネイティブ	各出力端子の EDID 取得情報により自動で動作します。 (US-84HRS の出力仕様の解像度の中から判断) HDCP の状況等により FHD へ自動ダウンコンされる場合があります。
D4. 1280x720p/720p59.94	2560x1440 で出力します。
1440x900	3840x2160 で出力します。
-上記以外-	US-84HRS には、RS22A アプリのリスト表示以外にも多くの出力解像度設定があります。詳しくはコマンド表等を参照ください。

「シームレス繋ぎモード」の項目については以下の表で読み替えてください。

RS22A アプリの表示	US-84HRS での実際に設定されるシームレス動作
フリーズ型	フリーズ型
ブラック型	ブラック カット型

フェード型	ブラック フェード型
IMG フリーズ型	水平右フリック型
IMG ブラック型	垂直上フリック型
IMG フェード型	ウインドウワイプ型
入力ロック	US-84HRS では非対応です。（エラータリーが返ります）

5-4. ZOOM/TRIM 調整について

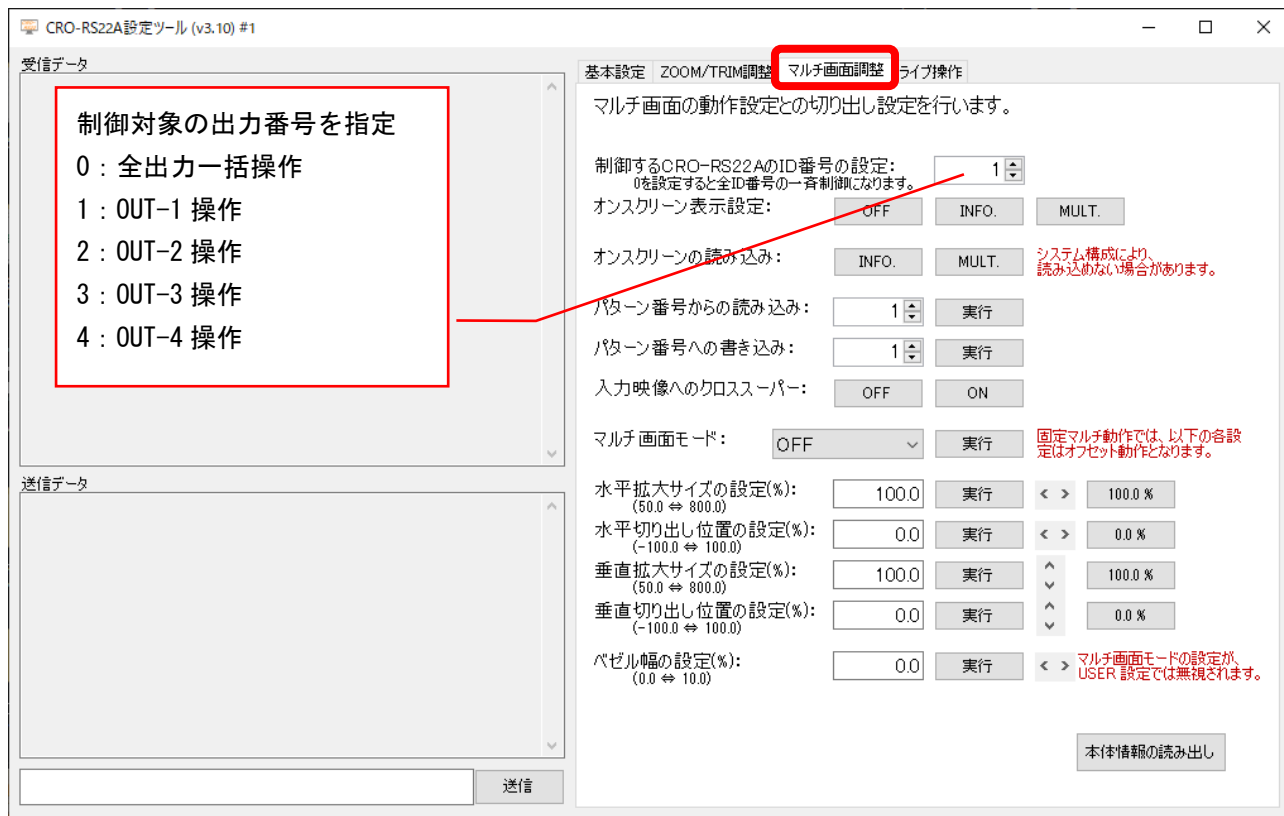


ZOOM/TRIM 調整のタブでは、オンスクリーンメニューの表示/非表示設定や、オンスクリーンメニューの読み込み、画面の左右 90 度回転や反転設定、画面のズーム関連の設定が操作できます。

「制御する CRO-RS22A の ID 番号の設定」の項目で操作対象の出力番号を指定ください。
 オンスクリーン表示設定の項目にて [INFO.] ボタンを押すと、オンスクリーンメニューにて
 <IN/OUT. INFORMATION>画面を表示します。[MULTI.] ボタンを押すと、ID 番号設定にて指定した出力番号
 の<OUT-x. ZOOM/ROT/TRIM/MULTI>画面を表示します。

「オンスクリーンの読み込み」の項目にて [INFO.] ボタンを押すと、<IN/OUT. INFORMATION>画面をテキス
 ト文字列に変換してアプリ左側の受信データの欄に表示します。[MULTI.] ボタンを押すと同様に < OUT-
 x. ZOOM/ROT/TRIM/MULTI >画面を取得して表示します。

5-5. マルチ画面調整について



マルチ画面調整のタブでは、オンスクリーンメニューの表示/非表示設定や、オンスクリーンメニューの読み込み、マルチ画面関連の設定が操作できます。

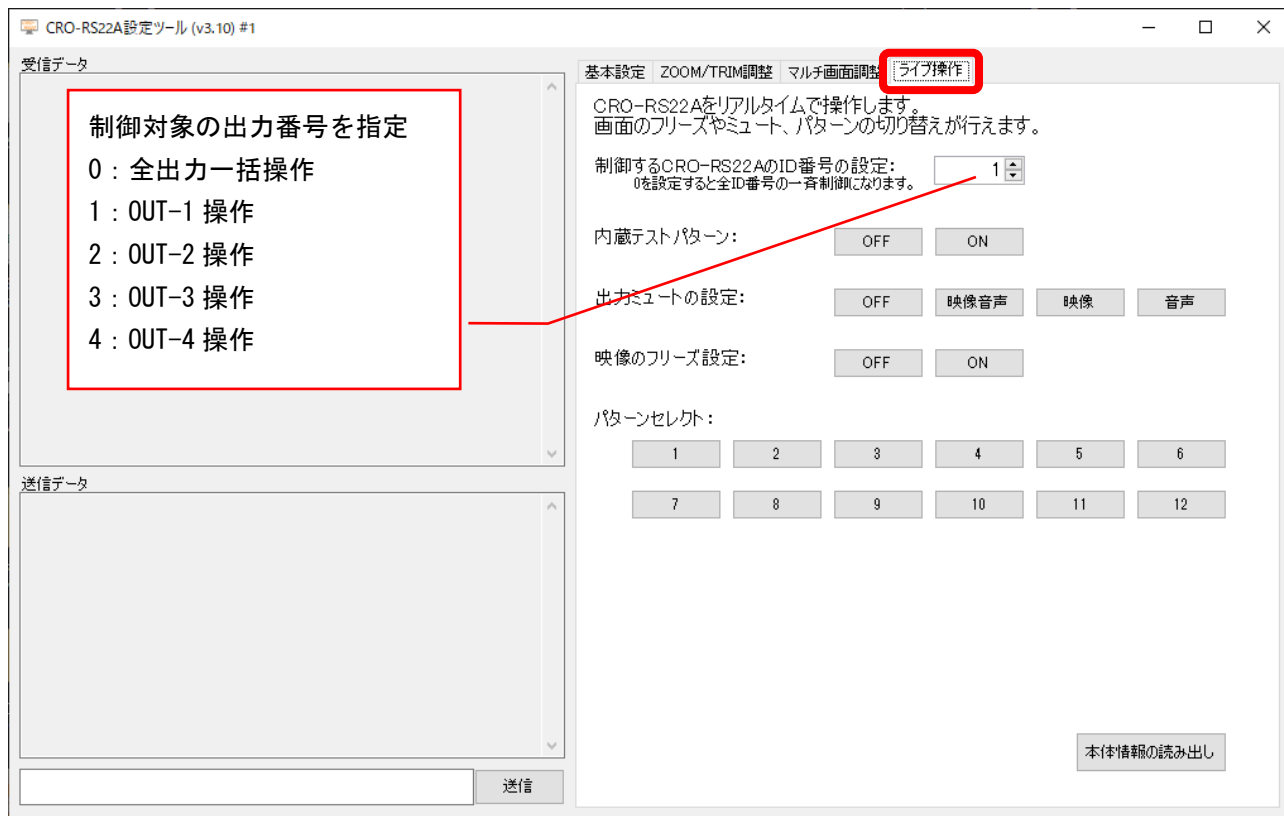
「オンスクリーン表示設定」と「オンスクリーンの読み込み」については ZOOM/TRIM 調整のタブと同一の操作となります。

「パターン番号からの読み込み」はパターン動作モードにおけるパターン呼び出しに該当します。「パターン番号への書き込み」はパターンセーブ操作に該当します。詳しくは US-84HRS 取扱説明書本編を参照ください。

「パターン番号からの読み込み」では、通常 1 から 16 番までのパターン番号を直接読み込み、パターン動作へ移行します。17 番で読み出すとパターン動作での OFF 選択状態となり、18 番で読み出すとスイッチャー動作へ戻ります。

「パターン番号への書き込み」で指定できる番号は 1 番～16 番までです。現在の 4 出力分の画角調整関係をいつでも指定番号へ保存し、同時にパターン動作へ移行します。スイッチャー動作中からでも直接指定番号へ書き込みが行え、パターン動作へ移行します。

5-6. ライブ操作について



ライブ操作のタブでは、内蔵テストパターンの表示や、出力のミュート設定、映像のフリーズ設定など、バックアップメモリに保存されない、一時的な操作と、パターン動作モードの各パターンの呼び出しが実行できます。

「パターンセレクト」の項目の[1]番～[12]番のボタンは、パターン動作モードにおける本体フロントパネルの[P1]～[P12]ボタンに該当します。スイッチャー動作状態からでも直接パターン動作に変更すると同時に該当のパターン表示に移行します。

スイッチャー動作へ戻るには、送信ボックスから#\$01P100000 をコマンド発行するか、マルチ画面調整のタブでパターン番号 18 番を読み出ししてください。（18 番はスイッチャー動作への移行）

1. 本書の著作権はイメージニクス株式会社に帰属します。本書の一部または全部をイメージニクス株式会社から事前に許諾を得ること無く複製、改変、引用、転載することを禁止します。
2. 本書の内容について、将来予告無しに変更することがあります。
3. 本書の内容については、万全を期して作成しましたが、万一誤り、記載もれなどお気づきの点がありましたら、ご連絡ください。
4. 本機の使用を理由とする損害、逸失利益等の請求につきましては、上記にかかわらず、いかなる責任も負いかねますので、予めご了承ください。
5. 本機のファームウェアおよびハードウェアに対して、リバースエンジニアリング等の手法によって内部を解析し利用することを禁止します。

イメージニクス株式会社
All Rights Reserved. 2025

仕様及び外観は改良のため予告なく変更することがありますので、予めご了承ください。

製造元

イメージニクス株式会社

製品に関するお問い合わせは下記サポートダイヤルにて承ります。

フリーダイヤル 0120-480-980（全国共通）

東日本サポート TEL 03-3464-1418 西日本サポート TEL 06-6358-1712

本社 技術本部 〒182-0022 東京都調布市国領町 1-31-5

営業本部 〒150-0043 東京都渋谷区道玄坂 1-16-7 ハイウェービル 6F
TEL 03-3464-1401 FAX 03-3477-2216

大阪営業所 〒534-0025 大阪市都島区片町 2-2-48 JR 京橋駅 NK ビル 3F
TEL 06-6354-9599 FAX 06-6354-9598

福岡営業所 〒812-0013 福岡市博多区博多駅東 1-18-25 第5 博多偕成ビル 3F
TEL 092-483-4011 FAX 092-483-4012

<https://imagenics.co.jp/>

2512MU V1.1

<概要>

この資料は、US-84HRSを外部制御する方法とコマンドについて説明します。
US-84HRSは、他にUSシリーズ共通コマンドと、弊社スイッチャーコマンドにも対応しています。
詳しくは、外部制御取扱説明書の本篇を参照ください。

**US-84HRSを、弊社のRS22Aアプリでご利用の場合は、出力番号別にID番号を設定します。
ID番号にゼロを設定すると全出力を一斉設定できます。
ただし読み出しは出力番号別に行う必要があります。**

画角調整系のコマンドは、各出力番号の入力映像選択がOFFのときは設定できません。また、各出力番号で現在選択されている入力番号ごとに、個別に保存されます。（実際の映像の有無は関係ありません）

工場出荷状態へ戻すには、本体フロントスイッチのOUT-2_OFF, OUT-4_OFF, KEYLOCK の3つの押しボタンスイッチを押しながら電源を入れます。
ボタンが点灯したら手を放してください。本体の初期化を開始し約15秒ほどで自動で再起動します。

LAN端子から制御する方法

LAN端子(RJ45)とHUBやルーターと接続する場合は、CAT5ストレートケーブルで接続します。PCと接続する場合はクロスケーブルが必要です。IPアドレスの工場出荷初期値は192.168.2.254、ポート番号01300、TCP接続となります。

外部制御では、何かしら設定制御コマンドを受け取る毎にタリーが返ります。コマンドがエラーの場合にはタリーは返しません。

また本機にパソコン等を繋ぎ、全バックアップデータのコピーおよび復元（クローン作製含む）のための、バックアップメモリアクセス用のコマンドを使用することができます。

全てのLANからのコマンド制御は、本体側のキーロック状態とは無関係に操作できます。

US-84HRSは、従来同類機の12バイト形式（CR0-RS22Aアプリ互換）と新13バイト形式（本機を含む一部の機種）を、併用しての制御が可能です。ズームやトリミング、マルチ画面調整での小数点設定精度が異なります。（0.1%単位設定と0.01%単位設定）
同様にUSシリーズの10バイト形式と11バイト形式の両方のコマンドにも対応しています。

<コマンド形態> 全てアスキーⅡ文字コードを使用します。大文字と小文字は区別され、コマンドの最後にはフッターとしてCRコード（キャリジリターン = 0x0d）が必要です。ヘッダーには#と\$の2バイトを使用します。 基本コマンド形態は、ヘッダー ID番号 コマンド 符号付パラメータ フッター の全12バイトまたは13バイトの並びとなります。		
ヘッダー	# \$	常に2バイトの#と\$になります。
ID番号	00 ~ 04	常に2バイトで、00から04まで10進数で指定します。この機種では出力番号に相当し、00は全出力への一斉設定となります。
コマンド	Pi や pI	常に2バイトで、大文字小文字の並びのとき (Pi など) はUS-41HRS本体への設定で、小文字大文字の並びのとき (iP など) はUS41-HRS本体からの読み出しとなります。
以下のパラメータは、符号と4桁(全12バイト形式)と符号と5桁(全13バイト形式)の両方に対応しています。		
符号と4桁の場合		
パラメータ	-9999 ~ +9999	常に5バイトで、符号とパラメータ4桁となります。ゼロの場合のみ5バイトの00000, +0000と-0000が有効となります。データリード時は必ず00000を送ります。 各コマンドのパラメータには範囲が存在します。その範囲を超えた値は、エラーになります。 例外としてネットワーク設定でのポート番号のみ、01024から65535までの正の数値となります。
符号と5桁の場合		
パラメータ	-99999 ~ +99999	常に6バイトで、符号とパラメータ5桁となります。ゼロの場合のみ6バイトの000000, +00000と-00000が有効となります。データリード時は必ず000000を送ります。 各コマンドのパラメータには範囲が存在します。その範囲を超えた値は、エラーになります。
フッター	cr	1バイトのキャリジリターンです。(0x0d)
※ 全12バイト形式と全13バイト形式は通常どちらも併用して使えますが、ズーム関係・トリミング関係・マルチ画面調整関係での、小数点以下2桁精度の調整を行う場合は13バイト形式を使用します。12バイト形式では小数点以下1桁の精度となります。 データリード時も同様で、12バイト形式で読み取ると小数点2桁目は読み取りできませんのでご注意ください。		
データリード例： （cr はリターンで、16進数では 0d の意味です） #\$01eD00000cr 入力HDMI端子のEDID設定状態を取得するデータリードコマンドになります。 コマンド部分の大文字と小文字の関係を共に反対にして、パラメータ部分に00000を設定します。 #\$01eD+0005cr と返ると、現在1920x1080(FHD HDMI ALL)であることがわかります。 #\$01oA00000cr 映像音声ミュート状態を取得するデータリードコマンドになります。 次のように返信されます。#01oA+0001cr この返り値から自機は映像音声共にミュート状態であることがわかります。もし、通常状態ならば、#01oA+0000cr と返ります。 これらのデータリード以外に、オンスクリーン表示内容のダウンロード（ハードコピー）のデータリードコマンドがあります。		
タリーの返信例： #\$Tacr コマンド設定したときの正常処理完了タリー返信例です。 通常50ms以内に返信されます。返信が無い場合はコマンドエラーまたは通信エラーが発生したことになります。		
以降の 制御コマンド表 は、特に注意書きが無い限り従来方式の12バイト形式で記載されています。 <u>13バイト形式で利用する場合は、パラメータ設定の上位桁を1つ増やします。</u> (ex. +0001 --> +00001 の様に1つゼロを増やします)		

制御コマンド一覧表		
コマンド	パラメータ範囲	動作説明

パターンメモリー制御コマンド		
Ps	+0001 ~ +0016	パターンセーブです。このコマンドはデータリードできません。 現在の全出力の画面調整関係の設定を、パラメータで指定した番号のパターンメモリー番号へセーブします。現在の動作状態は影響されませんが、セーブした番号のパターン動作へ移行します。 但し、バックアップ対象外の項目は保存されません。 (詳しくは取扱説明書と外部制御取扱説明書を参照ください。)
Pl	+0000 ~ +0018	パターンロードです。 パラメータを+0000または+0018で指定するとスイッチャー動作へ戻ります。 パラメータが+0001から+0016のとき、本体スイッチのP1からP16相当のパターンメモリーをロードし、同時にパターン動作へ移行します。 パラメータを+0017で指定すると、パターン動作での全出力OFF(黒ミュート等) 状態となります。 パラメータロードは、全出力を一斉に変更します。実際の映像はシームレス繋ぎまたはブラックミュート繋ぎとなります。 通常、マルチ画面構成の変更などのダイナミックな運用時に使用します。 データリードした場合は、 00000 はスイッチャーモードでの動作中です。 +0017 はパターン動作でのOFF (全出力ミュート) 状態です。 その他の番号は、現在のパターン動作中の番号を返します。

バックアップメモリーアクセス系コマンド		
Bc	右記以外のパラメータでは実行されません。	バックアップメモリーの初期化です。 +9999 ID番号を含めて全てのデータをクリアします。工場出荷設定状態になります。 +8888 ID番号 (ネットワーク設定関係含む) 以外の全てのデータをクリアします。 <u>これらのコマンドを実行すると、本体は強制リセットされ自動で再起動します。</u>
bD	00000	全バックアップメモリー内容のダウンロードです。 機器内の全バックアップデータを出力します。 通常、出力されたデータは、テキストファイルとしてPC内部へ保存可能です。保存されたデータは、そのまま本機内へ全データのアップロードが可能です。(データの復元／クローン化) コマンド処理が完了するまで、他のコマンドは受け付けませんのでご注意ください。なお、本機の動作状態は影響されません。 ダウンロードされたデータファイルのヘッダーには、アップロード用のコマンドが含まれます。通常、このテキストファイルをそのままUS-84HRSへアップロードすることにより、クローン器等を作成することが可能です。(USコマンド系の、#\$Ba00000コマンドがテキストファイル先頭に付加されます)

入力EDID選択コマンド		
Ed	00000 ~ +0018	<div>入力HDMI端子へのEDIDデータ設定の選択です。（現在選択中の入力番号へ反映されます）</div> <div><div><div>00000 3840x2160 (4K HDMI ALL SDR)</div><div>+0001 3840x2160@30</div><div>+0002 3840x2160 (4K HDMI ALL HDR)</div><div>+0003 3840x2160@60 (4K YUV 4:2:0)</div><div>+0004 4096x2160</div><div>+0005 1920x1080 (FHD HDMI ALL)</div><div>+0006 1024x768</div><div>+0007 1280x800</div></div><div><div>+0008 1280x1024</div><div>+0009 1600x900</div><div>+0010 1600x1200</div><div>+0011 1920x1200 (RB)</div><div>+0012 2048x1152 (RB)</div><div>+0013 2560x1440</div><div>+0014 2560x1600</div><div>+0015 HDMI OUT-1 (COPY BACKUP)</div></div><div><div>+0016 HDMI OUT-2 (COPY BACKUP)</div><div>+0017 HDMI OUT-3 (COPY BACKUP)</div><div>+0018 HDMI OUT-4 (COPY BACKUP)</div></div></div> <div>+0015~+0018の設定では、常時HDMI OUT-1から4の各端子のEDIDデータを入力HDMI端子へ提供します。バックアップ機能がありますので、一時的にHDMI OUT端子のEDIDデータが無くなっても問題ありません。圧縮音声系やHDR映像へ対応情報も全てコピー動作しますが、HDMI 2.1以降で新たに対応になった機能や2ブロック以上ある大容量EDIDデータでは、完全なコピー動作ができない場合がありますので予めお承知おきください。</div> <div>本機はこのEDID設定に関係無く来た信号の解像度を自動で判別して動作します。</div>
Eh	00000 +0001	<div>入力HDMI端子へのHDCP無効動作設定（現在選択中の入力番号へ反映されます）</div> <div><div>00000 AUTO（通常動作）</div><div>+0001 NOT. HDCP（入力HDCP動作無効）</div></div>

出力動作系制御コマンド		
(オー・エー) 0a	00000 ~ +0004	出力映像音声の強制ミュートです。 00000 出力映像音声のミュートを全て解除します。 +0001 出力映像音声が無条件にミュートします。 +0002 出力映像のみを無条件にミュートします。 +0003 出力音声のみを無条件にミュートします。 このコマンドは、他のコマンドや入力信号の変化等の影響を一切受けません。 このコマンドはバックアップされません。再通電等で初期化されます。
0b	00000 ~ +0001	出力映像のフリーズです。 +0001 出力映像をフリーズ（静止画）にします。音声は影響されません。 00000 出力映像のフリーズを解除します。 フリーズ動作は、他のコマンド実行時により強制解除する場合があります。入力信号の変化では影響されません。このコマンドはバックアップされません。再通電で初期化されます。
(オー・デー) 0d	00000 ~ +0026	出力HDMI信号の出力解像度の設定値です。出力垂直周波数は全て59.94Hzとなります。 00000 出力側EDIDによる自動設定です。 以下の各設定値では、それぞれの出力解像度への固定となります。 00000: AUTO (OUT. EDID) +0008: 1280x1024 +0016: 1920x1080i (D3) +0024: 720x480i (D1. STD) +0001: 640x480 +0009: 1366x768 +0017: 720x480 (D2. WIDE) +0025: 720x480 (D2. STD) +0002: 800x600 +0010: 1400x1050 +0018: 1360x768 +0026: 4096x2160 +0003: 1024x768 +0011: 1600x900 +0019: 3840x2160 (4K) +0004: 2560x1440 +0012: 1680x1050 +0020: 1280x720 (D4) +0005: 1920x1080 (D5) +0013: 1600x1200 +0021: 1440x900 +0006: 1280x768 +0014: 1920x1200 +0022: 720x480i (D1. WIDE) +0007: 1280x800 +0015: 2048x1152 +0023: 2560x1600 運用条件により3840x2160解像度は1920x1080解像度へ切替わる場合があります。
0p	00000 ~ +0003	出力HDMI信号のカラー形式の設定です。 00000 RGB. LIMIT (HDMI信号規格でのデフォルト値です。本機でも初期値となります。) +0001 RGB. FULL (DVI信号と互換があります。HDMI機器でも利用できます。) +0002 Y. CB. CR 444 (444の色差信号です。HDMI機器のみで利用できます。) +0003 Y. CB. CR 422 (422 10bit精度での色差信号です。HDMI機器のみで利用できます。 また、HDR10映像ではロスレスでの出力が可能となります) ※ DVI機器を接続した場合は自動でRGB. FULLへ変更します。また4K解像度出力でのYUV420専用のモニターへの接続では、自動でY. CB. CR 420 方式となります。
0q	-0094 ~ +0056	出力垂直周波数を0.01Hz単位で±1Hzオフセット変更できます。 ※ この設定は、OUT-1からOUT-4までを一括して変更します。出力別には設定できません。 設定 00000（初期値）での標準垂直周波数は 59.94Hzとなります。 出力垂直周波数を60.00Hzにしたい場合は、+0006を設定となります。 設定値により、出力垂直周波数は 59.00Hz ~ 60.50Hzまで0.01Hz単位で設定変更できます。
0j	00000 ~ +0001	出力HDMI信号へ付加するHDCP暗号化の動作状態設定です。 00000 入力側の上位HDCPバージョンと同じになります。常に入力側を追従します。 (全ての入力HDCPが無くなれば出力側もHDCP無しとなります) +0001 一度動作した上位HDCPバージョンを保持します。入力側が下位HDCPバージョンへ変化しても追従しません。
0e	-0001 ~ +0005	出力映像のシームレス動作つなぎおよび、入力フレームロック動作の設定です。 00000 フリーズ型シームレス繋ぎで動作します。 +0001 ブラック型繋ぎで動作します。 +0002 ブラックフェード型繋ぎで動作します。 +0003 右方向へのフリック型繋ぎで動作します。 +0004 上方向へのフリック型繋ぎで動作します。 +0005 ウィンドウ・ワイプ型繋ぎで動作します。
0h	00000 ~ +0001	内蔵テストパターンへの切替え設定です。 00000 通常動作です。 +0001 現在設定されている解像度の内蔵テストパターン表示へ切り替えます。 このコマンドはバックアップされません。再通電等で初期化されます。

0i	00000 ~ +0002	<p>オンスクリーンインフォメーションの表示設定です。</p> <p>00000 通常表示です。オンスクリーンしません。</p> <p>+0001 入出力インフォメーション表示をオンスクリーンします。(ID番号任意)</p> <p>+0002 ID番号で指定されるズーム・回転・トリミング・マルチ画面調整用の各種パラメータ値をオンスクリーンします。</p> <p>このコマンドはバックアップされません。再通電等で初期化されます。</p>
----	---------------	--

入力映像のズーム・回転・トリミング・マルチ設定コマンド 上下左右方向は、回転や反転した映像を正常に正面から見た方向となります。 現在の出力番号(ID番号)の、入力番号選択がOFFのときは設定できません。		
0c	00000 ~ +0003	入力出力映像間の強制アスペクト比処理設定です。 00000 アスペクトキーです。入出力映像間で画角が異なる解像度の場合でも真円が保たれますが、非映像部分はブラックとなります。 +0001 常に出力画面いっぱい引き伸ばしたフル表示となります。 真円は保てない場合がありますが、非映像部分は無くなります。 +0002 水平方向をジャストサイズに合わせた表示となります。真円を保ちますが、上下映像部分が一部が見えなくなる場合があります。 +0003 垂直方向をジャストサイズに合わせた表示となります。真円を保ちますが、左右映像部分の一部が見えなくなる場合があります。
Za	-1000 ~ +7000	入力映像のズームサイズ設定です。-100.0%（取切無し）から+800.0%（縦横8倍）までを0.1%単位で出力画面センター位置からズームできます。00000設定のとき、出力フル画面(100.0%)サイズとなります。 ※ パラメータを6桁で設定することにより、0.01%単位での設定が可能になります。
Zb	-1000 ~ +1000	入力映像のズーム水平位置設定です。左右取切位置まで0.1%単位で映像シフトします。 -設定で画面左方向へ、+設定で画面右方向へシフトします。 00000設定のとき、左右センター位置です。 なおシフト量には自動的にズームサイズが反映されます。（ズームサイズに正規化） ※ パラメータを6桁で設定することにより、0.01%単位での設定が可能になります。
Zc	-1000 ~ +1000	入力映像のズーム垂直位置設定です。上下取切位置まで0.1%単位で映像シフトします。 -設定で画面上方向へ、+設定で画面下方向へシフトします。 00000設定のとき、上下センター位置です。 なおシフト量には自動的にズームサイズが反映されます。（ズームサイズに正規化） ※ パラメータを6桁で設定することにより、0.01%単位での設定が可能になります。
0f	00000 ~ +0007	出力映像の回転および反転設定です。 00000 回転無しの通常表示です。 +0001 左90度回転します。 +0002 右90度回転します。 +0003 180度回転します。 +0004 水平方向を左右反転します。 +0005 垂直方向を上下反転します。 +0006 左90度回転と上下を反転します。 +0007 右90度回転と上下を反転します。 マルチ画面構成を含む、全ての拡大縮小ズーム処理では、この設定が反映された状態で処理されます。
Ta	00000 ~ +1000	映像へのトリミング処理、水平左側位置です。画面左端から0.1%単位でトリミングします。 00000設定のときトリミング無し(OFF)で、+1000設定のとき取り切り位置(FULL)となります。 ※ パラメータを6桁で設定することにより、0.01%単位での設定が可能になります。
Tb	-1000 ~ 00000	映像へのトリミング処理、水平右側位置です。画面右端から0.1%単位でトリミングします。 00000設定のときトリミング無し(OFF)で、-1000設定のとき取り切り位置(FULL)となります。 ※ パラメータを6桁で設定することにより、0.01%単位での設定が可能になります。
Tc	00000 ~ +1000	映像へのトリミング処理、垂直上側位置です。画面上端から0.1%単位でトリミングします。 00000設定のときトリミング無し(OFF)で、+1000設定のとき取り切り位置(FULL)となります。 ※ パラメータを6桁で設定することにより、0.01%単位での設定が可能になります。
Td	-1000 ~ 00000	映像へのトリミング処理、垂直下側位置です。画面下端から0.1%単位でトリミングします。 00000設定のときトリミング無し(OFF)で、-1000設定のとき取り切り位置(FULL)となります。 ※ パラメータを6桁で設定することにより、0.01%単位での設定が可能になります。
Ma	00000 ~ +0036	マルチ画面設定モード設定です。 00000 マルチ画面OFF設定です。 +0001 ユーザー設定のマルチ画面ON設定です。 +0002 ~ +0005 2x2固定マルチ設定での、個々の切り出し画面となります。 +0006 ~ +0014 3x3固定マルチ設定での、個々の切り出し画面となります。 +0015 ~ +0030 4x4固定マルチ設定での、個々の切り出し画面となります。 +0031 ~ +0036 縦配置の3面固定マルチ設定での、個々の切り出し画面となります。 マルチ画面設定について詳しくは、外部制御用取扱説明書（本文）も参照ください。
Mb	00000 ~ +0001	入力映像へ簡易クロスハッチをスーパーインポーズします。（各画面の繋ぎ位置の調整目安用） 00000 通常表示です。クロスハッチをスーパーしません。 +0001 入力映像へ簡易クロスハッチをスーパーインポーズします。このクロスハッチは入力映像へ直接合成されるため、マルチ画面の各種調整用切り出しズームの影響を受けず。 このコマンドはバックアップされません。電源再起動で初期化されます。

Mc	-0900 ~ +7000	マルチ画面ユーザー設定時の、水平拡大サイズです。固定マルチ設定の場合はオフセット値となります。画面左端を基準点に水平ズームします。-10.0%（1/10縮小）から800.0%（横8倍拡大）までを0.1%単位で設定します。 00000設定のとき、100.0%表示（フル表示）です。 ※ パラメータを6桁で設定することにより、0.01%単位での設定が可能になります。
Md	-1000 ~ +1000	マルチ画面ユーザー設定時の、水平切り出し位置です。固定マルチ設定の場合はオフセット値となります。画面左端の位置を0.1%単位で表示開始位置を設定します。 00000設定のとき、表示映像の左辺と表示開始位置が一致します。 ※ パラメータを6桁で設定することにより、0.01%単位での設定が可能になります。
Me	-0900 ~ +7000	マルチ画面ユーザー設定時の、垂直拡大サイズです。固定マルチ設定の場合はオフセット値となります。画面上端を基準点に垂直ズームします。-10.0%（1/10縮小）から800.0%（縦8倍拡大）までを0.1%単位で設定します。 00000設定のとき、100.0%表示（フル表示）です。 ※ パラメータを6桁で設定することにより、0.01%単位での設定が可能になります。
Mf	-1000 ~ +1000	マルチ画面ユーザー設定時の、垂直切り出し位置です。固定マルチ設定の場合はオフセット値となります。画面上端の位置を0.1%単位で表示開始位置を設定します。 00000設定のとき、表示映像の上辺と表示開始位置が一致します。 ※ パラメータを6桁で設定することにより、0.01%単位での設定が可能になります。
Mg	00000 ~ +0100	固定マルチ画面使用時の、ベゼル幅オフセットです。（ユーザー設定時は無視されます。） 固定マルチ画面使用時の、表縁幅のオフセット調整です。0.1%単位で設定します。 00000設定のとき、ベゼル幅＝ゼロとなります。 ※ パラメータを6桁で設定することにより、0.01%単位での設定が可能になります。

オンスクリーン表示系コマンド		
rA	00000	<p>IN/OUT INFORMATION オンスクリーン画面をそのまま読み出します。読み出し専用コマンドです。 ((横28文字+cr)x縦28行、ブランク文字(0x20)も含まれます。)</p> <p>IDの付与や、実際の映像にオンスクリーン表示していない場合でも常に読み出せます。 現在の動作状態により、表示内容は変化します。以下は一例です。 全文字データを送出完了するまで他のコマンドは受け付けませんのでご注意ください。</p> <p><<IN/OUT. INFORMATION>></p> <p>IN-1:3840x2160 HDMI:2 HDCP:2 YCBCR422 SDR A:2ch IN-2:NO-SIGNAL IN-3:NO-SIGNAL IN-4:NO-SIGNAL IN-5:NO-SIGNAL IN-6:NO-SIGNAL IN-7:NO-SIGNAL IN-8:3840x2160 HDMI:2 HDCP:2 YCBCR422 SDR A:2ch OU-1:3840x2160 HDMI:2 HDCP:2 IN=1 RGB. LM SDR A:2ch OU-2:NO-CONNECT OU-3:NO-CONNECT OU-4:3840x2160 HDMI:2 HDCP:2 IN=1 RGB. LM SDR A:2ch</p>
rB	00000	<p>OUT-x. ZOOM/ROT/TRIM/MULTI オンスクリーン画面をそのまま読み出します。読み出し専用コマンドです。 ((横28文字+cr)x縦22行、ブランク文字(0x20)も含まれます。)</p> <p>IDの付与や、実際の映像にオンスクリーン表示していない場合でも常に読み出せます。 現在の動作状態により、表示内容は変化します。以下は一例です。 全文字データを送出完了するまで他のコマンドは受け付けませんのでご注意ください。</p> <p><OUT-1. ZOOM/ROT/TRIM/MULTI></p> <p>RETURN to MAIN MENU INPUT SELECT :IN-1 INPUT ASPECT :KEEP ZOOM HV SIZE :100.00% ZOOM H SHIFT : 0.00% ZOOM V SHIFT : 0.00% ROTATE MODE :OFF TRIM LEFT : 0.00% TRIM RIGHT : 0.00% TRIM UPPER : 0.00% TRIM BOTTOM : 0.00% MULTI MODE :OFF MULTI BEZEL : 0.00% MULTI H SIZE :100.00% MULTI H SHIFT: 0.00% MULTI V SIZE :100.00% MULTI V SHIFT: 0.00% CROSS SUPER :OFF</p>