

IMAGENICS

12G/6G/3G/HD-SDI to HDMI スキャンコンバーター

SUC-600

取扱説明書

お買い上げありがとうございます。

SUC-600は12G-SDIおよびHD-SDI等のSDI信号を4K解像度までのHDMI信号に変換するスキャンコンバート機能付きの変換器です。スキャンコンバート機能を内蔵し、予め設定しているHDMI信号へ全自動変換して出力します。弊社製のSDIスイッチャーでの切り替えでは、非同期かつ異なった解像度のSDI信号をフリーズ型などの疑似シームレス効果で映像を繋ぐことができます。アナログステレオ音声のエンベデッド・デエンベデッド機能、マルチ画面对応拡大縮小ズーム、上下左右反転機能があり、LAN端子による外部制御にも対応しています。

この取扱説明書には安全にお使いいただくための重要な注意事項と、製品の取り扱い方法を記しています。よくお読みのうえ、製品を安全にご使用ください。
この取扱説明書は、いつでも見られるところに必ず保管してください。

安全にお使いいただくために






本機は、安全に十分配慮して設計されています。しかし、誤った使い方をすると火災や感電などにより人身事故になることがあります。事故を防ぐために次のことを必ずお守りください。

この取扱説明書では、製品を安全にお使いいただくための表示を無視して誤った使い方をした時に生じる内容を、以下のような表示で区分し、説明しています。		製品を安全にお使いいただくためにお守りいただく内容の種類を、下記のような絵表示で区分し、説明します(絵表示は一例です)。	
警告	この表示は、人が死亡または重症を負う可能性が想定される内容であることを示します。		注意(警告を含む)を促すものです。例えば△は「感電注意」を示しています。
注意	この表示は、人が怪我をしたり物的な損害を負う可能性が想定される内容であることを示します。		禁止行為を示すものです。例えば⊘は「分解禁止」を示しています。
			行為を強制し、指示するものです。例えば●は「プラグを抜くこと」を示しています。








⚠ 警告

<p>■筐体からの放熱に十分注意してください。</p> <p>本機の筐体は比較的高温になります。長時間手で触れると、低温やけどなどの可能性もありますので十分にご注意ください。他の機器や壁、家具、ラック面との間にはすき間をあけてください。布などをかけたり、じゅうたんや布団など柔らかい物の上に置いたりしないでください。複数の本機を積み上げたりしないでください。ラックなどに入れる場合も本機とラック面、他の機器との間にすき間をあけてください。過熱して火災や感電の原因になることがあります。</p>	 指示
<p>■付属のACアダプター以外は使用しないでください。</p> <p>故障や火災の原因になります。</p>	 禁止
<p>■接続コード類を傷つけないでください。</p> <p>加工したり、傷つけたり、重い物をのせたり、引っ張ったりしないでください。また、熱器具に近づけたり加熱したりしないでください。火災や感電の原因となることがあります。万一コード類が傷んだら、弊社サポートダイヤルに修理をご依頼ください。</p>	 禁止
<p>■内部に水や異物を入れないでください。</p> <p>火災や感電の原因となることがあります。万一、水や異物が入ったときはすぐにACアダプターの電源プラグをコンセントから抜いて弊社サポートダイヤルにご相談ください。</p>	 プラグを抜く
<p>■故障や異常が発生した時は使用しないでください。</p> <p>本機から煙や異音がでる、異臭がするなど、異常な状態で使用を続けると火災や感電の原因になることがあります。故障や異常が発生したらすぐにACアダプターの電源プラグをコンセントから抜いて弊社サポートダイヤルに修理をご依頼ください。</p>	 プラグを抜く
<p>■雷が鳴りだしたら、本機や電源プラグ、接続ケーブル類には触れないでください。</p> <p>感電の原因となることがあります。</p>	 接触禁止
<p>■温度や湿度の高い場所、ほこりや油煙の多い所では使用しないでください。</p> <p>直射日光の当たる場所や熱器具の近く、加湿器の近く、ほこりや油煙の多い場所などには設置しないでください。火災や感電、故障の原因になることがあります。本機をご使用の際は、本機の動作温湿度範囲をお守りください。保存される場合は保存温湿度範囲を守って保存してください。</p>	 禁止

⚠ 警告

<p>■コンセントや配線器具の定格を超える使い方はおやめください。 タコ足配線などで定格を越えると、発熱により火災の原因になります。</p>	 禁止
<p>■濡れた手でACアダプターの電源プラグをさわらないでください。 感電の原因となることがあります。</p>	 ぬれ手 禁止
<p>■分解、改造などをしないでください。 感電の原因となることがあります。 内部の点検や清掃・修理・調整は弊社サポートダイヤルにご依頼ください。</p>	 改造・ 分解禁止
<p>■水のかかるおそれのある場所では使用しないでください。 風呂場、シャワー室などの水のかかるおそれのある場所には設置しないでください。上に水などの液体が入った容器を置かないでください。水にぬれると、火災や感電の原因になります。</p>	 水ぬれ 禁止
<p>■定期的にACアダプターの電源プラグのチェックをしてください。 電源コンセントにプラグを長期間差し込んだままにしておくと、その間にほこりやゴミがたまります。さらに空気中の水分などを吸湿すると、電気が流れやすくなるため(トラッキング現象)プラグやコンセントが炭化し、ときには発火の原因となることがあります。事故を防ぐため定期的に電源プラグがしっかりささっているか、ほこりがついていないかなどを点検してください。</p>	 指示

⚠ 注意

<p>■安定した場所に設置してください。 ぐらついた台の上や傾いたところなどに置くと、落下によりけがの原因になることがあります。</p>	 指示
<p>■定期的に清掃してください。 長時間の使用において内部にほこりがたまると、火災や感電の原因となることがありますので定期的に内部の清掃をすることをお勧めします。内部の清掃は弊社サポートダイヤルにご依頼ください。</p>	 指示
<p>■ACアダプターの電源プラグの抜き差しは本体部分を持って行ってください。 ACアダプターの電源プラグを抜くときはコードを引っ張らずに、本体部分を持って抜き差ししてください。コードが傷つき火災や感電の原因になることがあります。</p>	 指示
<p>■移動させるときや、長時間使わないときはACアダプターの電源プラグを抜いてください。 電源プラグを差し込んだまま移動させると、電源コードが傷つき、火災や感電の原因になることがあります。長期間使用しないときは安全のため、電源プラグをコンセントから抜いてください。差し込んだままにしていると火災の原因になることがあります。</p>	 プラグを 抜く
<p>■お手入れのときは、ACアダプターの電源プラグを抜いてください。 電源プラグを差し込んだままお手入れすると、感電の原因になることがあります。</p>	 プラグを 抜く
<p>■接続ケーブル類を引っ張ったり、引っ掛けたりしないでください。 接続された機器が倒れて落ちたりして、けがの原因になることがあります。</p>	 禁止
<p>■ケーブル接続時は機器の電源を切ってください。 故障や感電の原因になることがありますので、各種映像・音声・制御ケーブルなどを接続するときは、各機器の電源を切った状態で行ってください。</p>	 指示

目次

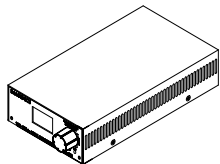
安全にお使いいただくために	1
目次	3
1. 同梱品の確認	4
2. 本機の特徴	4
3. ご使用上の注意	4
3.1. 制限事項	4
3.2. 設置について	5
4. 各部の名称とはたらき	5
4.1. フロントパネルの説明	5
4.2. リアパネルの説明	6
5. HDMIケーブル抜け防止	7
6. 操作方法	8
6.1. ダイヤル操作と液晶ディスプレイ	8
6.2. キーロック(操作禁止)	9
7. バックアップメモリー	9
7.1. 入力解像度ごとに自動バックアップされる調整内容	9
7.2. パターンデータとして自動バックアップされる調整内容	9
7.3. オーディオデータとして自動バックアップされる調整内容	9
7.4. システムデータとして自動バックアップされる調整内容	9
7.5. ネットワークデータとして自動バックアップされる調整内容	9
8. 初期化手順	10
9. 出荷設定	11
10. 操作メニュー	12
10.1. メニューの概要	12
10.2. ステータス情報表示(STATUS)	13
10.3. 入力映像処理(IN.PICTURE)	14
10.4. 入力映像の画質調整(IN.PROCESS)	15
10.5. 出力映像に関する設定(OUTPUT)	16
10.6. 音声信号源の選択と音声レベル調整(AUDIO.MAP, AUDIO.VOL)	18
10.7. マルチ画面パターン(MULTI)	20
10.8. その他の機能の設定(SYSTEM)	22
10.9. ネットワークの設定(NETWORK)	24
11. マルチ画面機能を使用した画面レイアウト	25
11.1. 表示タイミングの同期	25
11.2. マルチ画面パターン調整	25
11.3. 4×4面マルチ画面構成の設定例	26
12. LANによる外部制御	27
12.1. LANの設定と接続	27
12.2. 外部制御を行う際の注意事項	27
12.3. 制御コマンドについて	28
12.4. タリーについて	28
12.5. コマンド一覧表	29
12.6. ダイレクトメモリアクセス	48
13. ラックマウント	50
14. トラブルシューティング	52
15. 主な仕様	53

1. 同梱品の確認

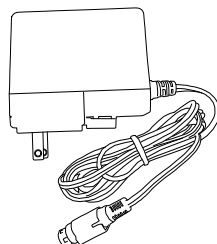
箱から取り出したら、次の物が入っていることを確認してください。

万一、内容物に不足品などがありましたら巻末に記載の弊社サポートダイヤルまでご連絡ください。

○本体・・・1台



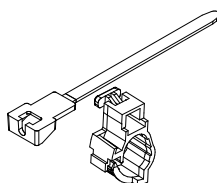
○ロック機構付きACアダプター(12V 3A出力)・・・1台



○取扱説明書(本書)・・・1冊



○HDMI ケーブル抜け止め防止キット(CL-2)・・・1組



2. 本機の特徴

- HD/3G/6G/12G-SDI信号をモニターのEDIDに合わせたフォーマットや手動設定したフォーマットのHDMI(DVI)信号に変換して出力します。
- SDI入力のアクティブスルー出力を備えます。
- YCbCr4:2:2 10bitの入力信号を10bitのまま映像処理し出力することができます。
※HD-SDI(1080i)入力信号の場合は8bitに丸めでの映像処理になります。
- HDR入力信号の場合はHDMIのInfoFrameにHDR情報を反映します。
- HD-SDI(1080i)入力信号には動き適応型3次元IP変換機能で高画質に処理します。
- 非同期かつ解像度の異なるSDI信号に対応する疑似シームレス機能を搭載します。
- 外部リファレンス端子を装備し、HD3値同期、およびブラックバースト同期信号に本機の出力を同期させることができます。また、リファレンスロック位相を調整することができます。
- 入力解像度ごとに高精度なバリエブルズーム機能、アスペクト調整、トリミング機能が使用可能です。
- コントラスト、カラー、ガンマなどデジタル映像プロセス調整が可能です。
- アナログ音声のエンベデッド、デエンベデッド機能があり、SDI音声とアナログ音声をミキシングすることが可能です。
- SDI音声、アナログ音声のレベル調整機能、SDI音声の音声遅延機能を備えます。
- 映像・音声出力にテスト信号発生機能を搭載しています。
- 前面のダイヤルと液晶ディスプレイにより本機だけですべての操作・設定ができます。
- 自動バックアップメモリー機能により、設定した内容は自動的に保存、利用されます。
- LANによるリモート制御が可能です。

3. ご使用上の注意

3.1. 制限事項

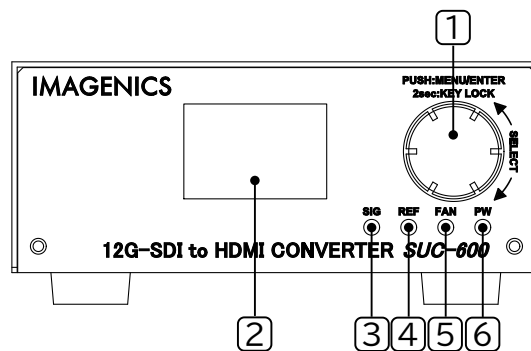
- ※ ブランキング切り替えには対応しません。入力信号の切り替わりでは疑似シームレス機能が働きます。
- ※ 3G-SDI LEVEL B やセグメントフレームなど一部のSDI信号はスルーアウトのみの対応となります。
- ※ SDI信号のスルー出力はリクロック機能付き分配出力です。スキャンコンバート機能はありません。
- ※ 一部のSDIソース機器において、本機がSDI音声を認識できない場合があります。
- ※ HDMI出力およびアナログ音声出力に選択できるSDI信号のエンベデッド音声はグループ1およびグループ2の8chです。(12G/6G-SDIの場合はサブイメージ1に重畳された音声に対応します)
- ※ RGBやYCbCr4:4:4の入力信号はYCbCr4:2:2にダウンサンプリングして映像処理されます。

3.2. 設置について

- ※ 本機を密閉空間に設置しないでください。密閉された空間への設置が必要な場合は本機の周辺温度が40℃を超えないように換気システムなどで調整してください。
- ※ 本機の周囲温度にご注意のうえ、他の機器の熱を受けないように設置をお願いします。また、本機自身の発熱にも十分にご注意ください。
- ※ 入力ケーブル補償範囲は、弊社製のケーブルを使用した場合です。他社製のケーブルおよび変換コネクタ類を使用した場合は距離が短くなる場合があります。
- ※ 4K60/4:4:4の映像をご使用になる場合は、4K解像度に対応した弊社製のHDMIケーブルまたは、市販のプレミアムロゴ付きHDMIケーブルをご使用ください。一般的なHDMIケーブルは、4K60/4:4:4ではご使用になれません。
- ※ 4K映像でご使用時に、コネクタなどによるケーブルの継ぎ足しや、変換コネクタは使用できません。

4. 各部の名称とはたらき

4.1. フロントパネルの説明



① ダイアル

本機を操作するためのダイヤルです。参照:(p8 6.1. ダイアル操作と液晶ディスプレイ) キーロックの設定/解除もこのダイヤルで行います。参照:(p9 6.2. キーロック(操作禁止))

② 液晶ディスプレイ

本機の設定メニューや各種設定情報を表示するための液晶ディスプレイです。液晶バックライトの明るさを調整したりコントラストを調整したりすることができます。

③ SIG LED

SDI入力信号の状態を表示します。SDI入力信号を検出すると緑に点灯し、検出していないときは消灯します。またCRCエラーを検出すると赤色に点灯します。また、CRCエラーの点灯時間も調整できます。

④ REF LED

基準同期へのフレームロックの状態を表示します。リファレンス入力端子やSDI入力端子の基準同期信号にロックしているとき緑に点灯し、基準同期を検出しているにもかかわらずロックできていないときは橙色に点灯します。また、基準同期信号が入力されていないときは消灯します。リファレンス入力端子、SDI入力端子の基準同期信号のどちらの状態を表示するかはフレームロック機能の設定値によります。

⑤ FAN LED

本機の内部温度の状態を表示します。通常は緑色に点灯します。内部温度がオーバーヒート寸前のとき橙色に点灯します。橙色で点灯している場合は設置場所や設置方法に問題がないか、ご確認をお願いします。本機がオーバーヒートした状態では赤色に点灯します。設置場所や設置方法に問題がない場合は、冷却用ファンの故障が疑われます。

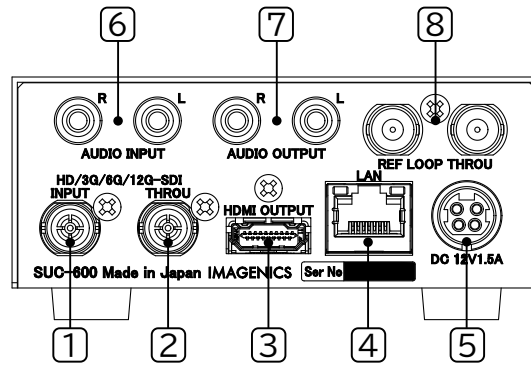


冷却用ファンの故障が疑われる場合は、速やかに使用を停止して弊社への修理をご依頼ください。

⑥ PW LED

本機の電源LEDです。本機に電源が投入されると緑色に点灯します。

4.2. リアパネルの説明



① SDI入力端子

SDI入力用のBNCコネクタ(75Ω)です。

② SDI出力端子

SDI出力用のBNCコネクタ(75Ω)です。

③ HDMI出力端子

HDMI映像・音声出力端子です。変換ケーブルなどを使用してDVI信号を出力することもできます。HDMI出力信号が4K/4:4:4、4K/4:2:0のときモニターなどの接続機器に応じて1080pに自動でダウンコンバートします。

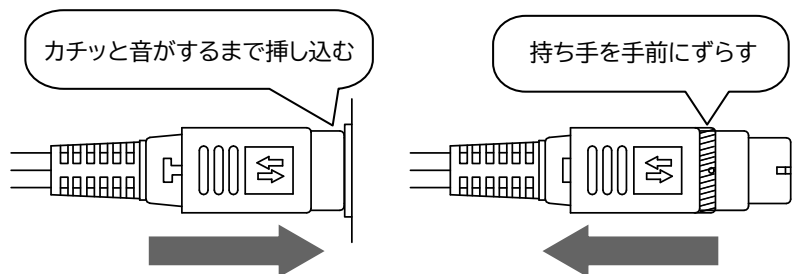
④ LAN端子

LAN(10BASE-T、100BASE-TX)を使用して本機を外部制御するとき使用する端子です。

⑤ DC入力端子

付属のACアダプターを接続します。

ACアダプターは抜け防止ロック機構を備えており、挿すと自動でロックされます。DCプラグは音がするまで確実に差し込んでください。DCプラグを抜くときは持ち手を手前にずらし、ロックを外してから引き抜いてください。



ロックを解除せず無理に引き抜くとコネクタや基板が破損する可能性があります。



故障や発火の原因となりますので、必ず付属のACアダプターをお使いください。付属品以外を使用した場合の故障は有償修理となります。

⑥ アナログ音声入力端子

RCAステレオピンジャックのアナログ音声入力端子です。モノラル信号の場合は、L/Rどちらか一方にのみケーブルを接続すれば内部で自動的にステレオ分配します。

⑦ アナログ音声出力端子

RCAステレオピンジャックのアナログ音声出力端子です。

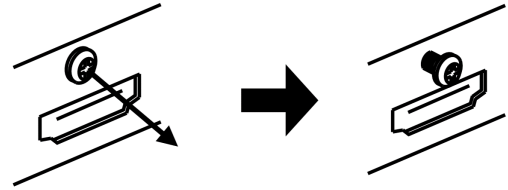
⑧ リファレンス入力端子

基準同期入力用のBNCコネクタです。本機がリファレンス信号の最終段となる場合は、市販の75Ω終端器で片方のBNC端子を終端してください。

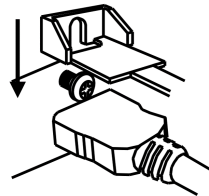
5. HDMIケーブル抜け防止

本機のHDMI端子に接続したHDMIケーブルが、誤って抜けてしまうことを防止するための抜け止め防止キット“CL-2”を付属しています。CL-2は以下の要領で本機に固定してください。

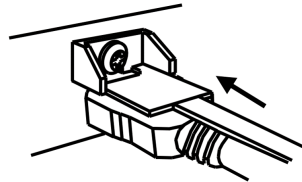
1. 機器のHDMIコネクタ上部にあるネジをドライバー等で緩めてください。



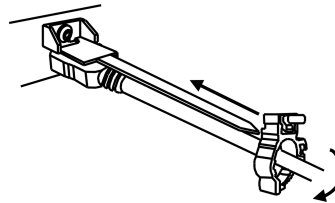
2. HDMIケーブルを差し込み、緩めたネジにHDMIケーブル抜け防止キットのベース部前部の切り欠きを引っかけます。



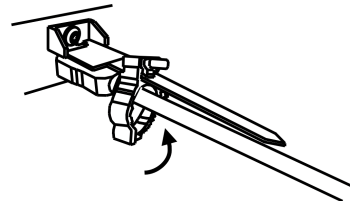
3. 緩めたネジをドライバー等で締め、HDMIケーブル抜け防止キットのベース部を固定します。



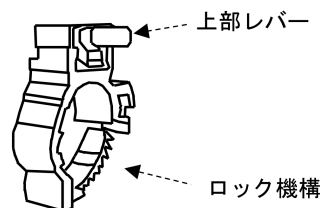
4. 固定具のサイドにあるロック機構を外し、HDMIケーブルを通します。下図のように固定具上部にベース部先端を通し、HDMIケーブルを固定できる箇所までスライドさせていきます。



5. 固定具のサイドにあるロック機構をケーブルの太さに合わせて締めて、HDMIケーブルが機器より抜けないようにコネクタを固定します。

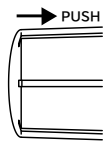
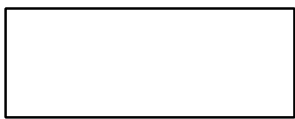

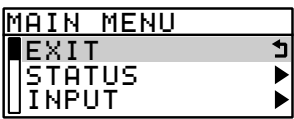
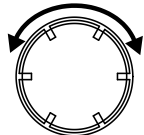
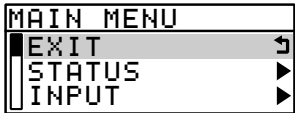

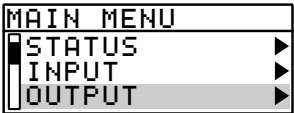
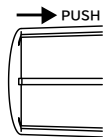
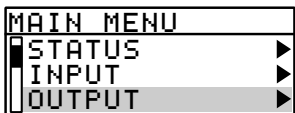

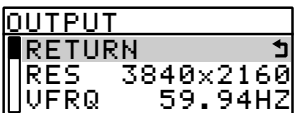
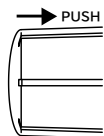
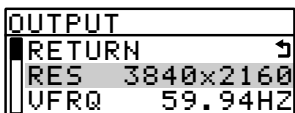

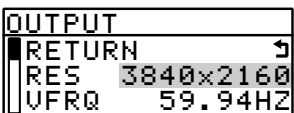
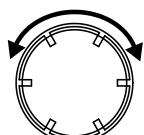
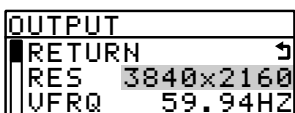

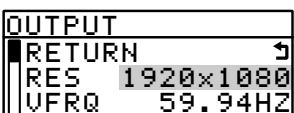
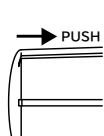
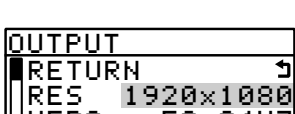

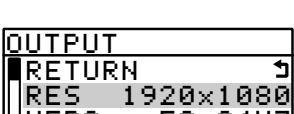
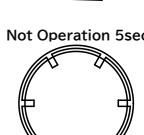
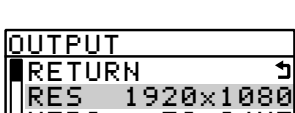

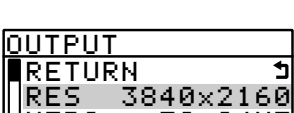
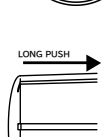
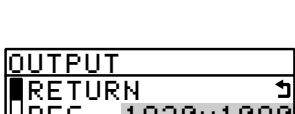

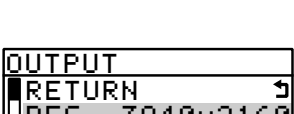
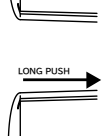





6. 固定具を緩める(外す)場合は、ロック機構を外して、固定具上部のレバーを上側に上げながら後方へスライドさせてください。固定具の固定具合が緩くなったと感じた場合は、固定位置で固定具上部のレバーを下側に押し込むことにより固定度合いが強くなることを期待できます。



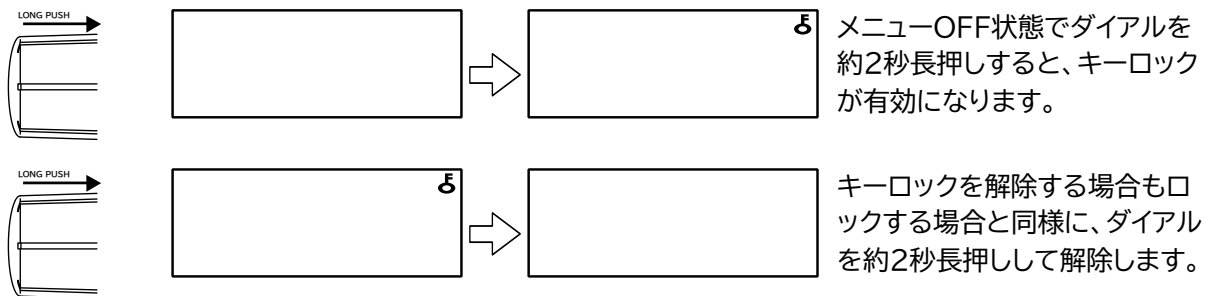
6. 操作方法

6.1. ダイヤル操作と液晶ディスプレイ

				ダイヤルを押すと、メニュー画面に入ることができます。
				メニュー画面ではダイヤルを回すことで、カーソルを操作できます。
				カーソルを合わせて、ダイヤルを押すと下の階層に入ることができます。
				メニュー項目を選択すると、カーソルが設定値に移動します。
				ダイヤルを回すと設定値を変更することができます。項目によってはリアルタイムで設定値が更新されます。
				リアルタイムで更新されない項目はダイヤルを押すと、設定値が更新されます。
				リアルタイムで更新されない項目は設定値の変更中に約5秒間、ダイヤルを操作しないと、変更がキャンセルされます。
				設定値の変更中にダイヤルを約1秒、長押しすると、選択中の設定値を初期値に戻すことができます。
				メニュー項目の変更中にダイヤルを約1秒、長押しすると、メインメニューに戻ることができます。

6.2. キーロック(操作禁止)

本機には意図しない誤動作を防止するための、キーロック機能があります。
キーロック動作中はディスプレイ画面の右上に🔒マークが表示されます。



7. バックアップメモリー

本機は全自動でバックアップを行っています。そのバックアップ寿命は、本機の電源がOFFの状態でもほぼ半永久の不揮発性メモリーを使用しています。お客様がメモリー操作について意識する必要はほとんどありません。なお、リモート制御からもバックアップメモリーを管理することが可能です。この場合、異なる調整内容のバックアップを本機に複数保存するなどの管理が可能となります。参照:(p48 12.6. ダイレクトメモリアクセス)

7.1. 入力解像度ごとに自動バックアップされる調整内容

- IN.PICTURE の設定項目
- IN.PROCESS の設定項目
- 外部制御 'A'系コマンド
- 外部制御 'C'系コマンド

入力解像度は、下記条件全てが一致するとき同じ信号と判断します。いずれか一つでも異なると違う信号と判断します。

- 垂直同期の周波数が約0.04Hz以上違う場合
- 水平垂直解像度が違う場合

7.2. パターンデータとして自動バックアップされる調整内容

- MULTI の設定項目
- 外部制御 'G'系コマンド

7.3. オーディオデータとして自動バックアップされる調整内容

- AUDIO.VOL の設定項目
- AUDIO.MAP の設定項目
- 外部制御 'M'系コマンド

7.4. システムデータとして自動バックアップされる調整内容

- キーロック設定
- OUTPUT の設定項目
- SYSTEM の設定項目
- 外部制御 'E'系コマンド
- 外部制御 'F'系コマンド

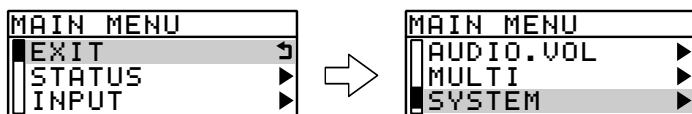
7.5. ネットワークデータとして自動バックアップされる調整内容

- NETWORK の設定項目
- 外部制御 'N'系コマンド

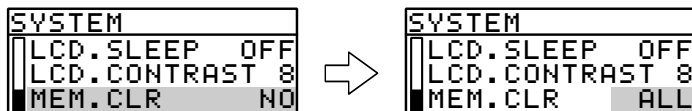
8. 初期化手順

バックアップメモリーの内容を消去し、本機を工場出荷時設定に戻すときは次のようにメニューを操作してください。また、個別のメモリエリアを選択して、工場出荷設定に戻すこともできます。

1. ダイアルを押して、MAIN MENU を表示し、SYSTEM を選択します。

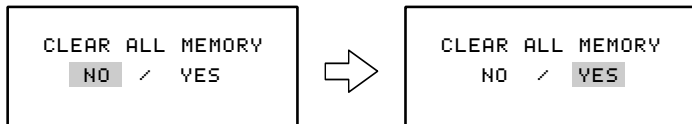


2. SYSTEM からMEM.CLR を選択し、初期化したい項目を次から選択しセットします



- [NO] : 初期化処理をキャンセルします。
- [ALL] : 全バックアップデータを工場出荷設定に戻します。
- [INPUT] : 入力解像度ごとのバックアップデータを工場出荷設定に戻します。
- [MULTI] : パターンデータを工場出荷設定に戻します。
- [AUDIO] : オーディオデータを工場出荷設定に戻します。
- [SYSTEM] : システムデータを工場出荷設定に戻します。
- [NETWORK] : ネットワークデータを工場出荷設定に戻します。

3. 確認画面が表示されるので、[YSE]を選択します。



4. 内蔵バックアップメモリーがクリアされて自動的に再起動します。

9. 出荷設定

操作メニューで設定できる項目の出荷設定を次に示します。

項目		出荷設定	項目	出荷設定		
INPUT	IN.PICTURE	ASPECT	[KEEP]	MULTI	MODE	[OFF]
		FORMAT	[AUTO]		FLIP	[OFF]
		ZOOM	[100.0%]		H.SIZE	[100.0%]
		H.SHIFT	[OFF]		V.SIZE	[100.0%]
		V.SHIFT	[OFF]		H.SHIFT	[0.0%]
		TRM.LEFT	[OFF]		V.SHIFT	[0.0%]
		TRM.RIGHT	[OFF]		BEZEL	[OFF]
		TRM.TOP	[OFF]		MARKER	[OFF]
		TRM.BOTM	[OFF]		H.SIZE.ADJ	[0]
	IN.PROCESS	CONTRAST	[100.0%]		V.SIZE.ADJ	[0]
		SETUP	[0.0%]		H.SHIFT.ADJ	[0]
		COLOR	[100%]		V.SHIFT.ADJ	[0]
		SHARP	[OFF]		BEZEL.ADJ	[0]
		GAMMA	[1.00]		LOAD	[NONE]
		RANGE	[AUTO]		SAVE	[NONE]
OUTPUT	RES	[AUTO]	SYSTEM	TEST.PAT	[OFF]	
	VFRQ	[59.94HZ]		EFFECT	[FRZ.CUT]	
	FORMAT	[AUTO]		MANUAL.FRZ	[OFF]	
	BC.LUMI	[50%]		SLEEP.TIME	[OFF]	
	BC.COLOR	[0%]		REF.LOCK	[SYNC]	
	BC.HUE	[0deg]		REF.H.PH	[0]	
	R.GAIN	[OFF]		REF.V.PH	[0]	
	G.GAIN	[OFF]		A.DELAY	[OFF]	
	B.GAIN	[OFF]		CRC.HOLD	[2s]	
	DOWNCON	[AUTO]		LCD.LIGHT	[50%]	
	DEEP	[AUTO]		LCD.SLEEP	[1m]	
	HDR.PACKET	[AUTO]		LCD.CONTRAST	[8]	
AUDIO.MAP	MODE	[AUTO]	NETWORK	IP	[192.168.002.222]	
	CH1	[SDI1+AUXL]		MASK	[255.255.255.000]	
	CH2	[SDI2+AUXR]		GW	[000.000.000.000]	
	CH3	[SDI3]		TCP	[1300]	
	CH4	[SDI4]		UDP	[1300]	
	CH5	[SDI5]				
	CH6	[SDI6]				
	CH7	[SDI7]				
	CH8	[SDI8]				
	AUX.L	[SDI1+AUDL]				
AUX.R	[SDI2+AUDR]					
AUDIO.VOL	SDI.COM	[0dB]				
	AUX.COM	[0dB]				
	CH1	[0dB]				
	CH2	[0dB]				
	CH3	[0dB]				
	CH4	[0dB]				
	CH5	[0dB]				
	CH6	[0dB]				
	CH7	[0dB]				
	CH8	[0dB]				
AUX.L	[0dB]					
AUX.R	[0dB]					

10. 操作メニュー

10.1. メニューの概要

フロントパネルから設定できる操作メニューは下のような階層になっています。

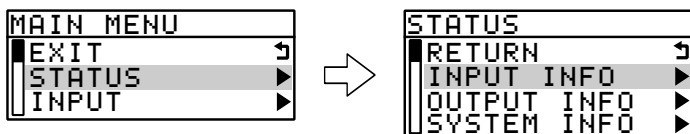
各メニューの表示例はあくまで一例であり、実際の動作状態やファームウェアバージョンなどにより、表示例とは異なる場合がありますのでご了承ください。

MAIN MENU

- EXIT メニューOFF
- STATUS ステータス情報表示
 - RETURN メインメニューに戻る
 - INPUT INFO 入力信号に関する情報
 - OUTPUT INFO . 出力信号に関する情報
 - SYSTEM INFO . 本機に関する情報
- INPUT 入力に関する項目
 - RETURN メインメニューに戻る
 - IN.PICTURE 入力映像処理に関する項目
 - RETURN INPUTメニューに戻る
 - ASPECT アスペクト比調整
 - FORMAT カラー形式調整
 - ZOOM サイズ調整
 - H.SHIFT 水平位置調整
 - V.SHIFT 垂直位置調整
 - TRM.LEFT .. トリミング水平左位置調整
 - TRM.RIHT .. トリミング水平右位置調整
 - TRM.TOP ... トリミング垂直上位置調整
 - TRM.BOTM . トリミング垂直下位置調整
 - IN.PROCESS 入力映像プロセスに関する項目
 - RETURN INPUTメニューに戻る
 - CONTRAST .. コントラスト調整
 - SETUP 黒レベル明るさ調整
 - COLOR 色の濃さの調整
 - SHARP シャープネス調整
 - GAMMA ガンマカーブ調整
 - RANGE HDR/SDR処理の選択
- OUTPUT 出力に関する項目
 - RETURN メインメニューに戻る
 - FMT 出力解像度の切り替え
 - VFRQ フレームレートの切り替え
 - FORMAT 出力フォーマットの設定
 - BC.LUMI バックカラー輝度レベル
 - BC.COLOR バックカラーカラーレベル
 - BC.HUE バックカラー色合い
 - R.GAIN 出力Rレベルの調整
 - G.GAIN 出力Gレベルの調整
 - B.GAIN 出力Bレベルの調整
 - DOWNCON ダウンコンバート出力の設定
 - DEEP ディープカラー出力の設定
 - HDR.PACKET ... HDR情報の反映
- AUDIO.MAP 音声信号源の選択
 - RETURN メインメニューに戻る
 - MODE HDMI音声チャンネル数の設定
 - CH1 HDMI音声CH1への割り当て
 - CH2~CH8 CH2~CH8もCH1同様
 - AUX.L アナログ出力(L)の割り当て
 - AUX.R アナログ出力(R)の割り当て
- AUDIO.VOL 音声のレベル調整
 - RETURN メインメニューに戻る
 - SDI.COM SDI音声の共通レベル
 - AUX.COM アナログ音声の共通レベル
 - SDI.CH1 SDI CH1音声のレベル調整
 - SDI.CH2~CH8 CH2~CH8もCH1同様
 - AUX.L アナログ音声(L)のレベル調整
 - AUX.R アナログ音声(R)のレベル調整
- MULTI マルチ画面に関する項目
 - RETURN メインメニューに戻る
 - MODE 出力映像のマルチ動作
 - FLIP 出力映像の反転処理設定
 - H.SIZE マルチ画面水平拡大サイズ
 - V.SIZE マルチ画面垂直拡大サイズ
 - H.SHIFT マルチ画面水平切り出し位置
 - V.SHIFT マルチ画面垂直切り出し位置
 - BEZEL マルチ画面ベゼル幅オフセット
 - MARKER 簡易クロスハッチの表示
 - H.SIZE.ADJ 水平拡大サイズ 微調整
 - V.SIZE.ADJ 垂直拡大サイズ 微調整
 - H.SHIFT.ADJ 水平切り出し位置 微調整
 - V.SHIFT.ADJ 垂直切り出し位置 微調整
 - BEZEL.ADJ ベゼル幅 微調整
 - LOAD パターンデータの呼び出し
 - SAVE パターンデータの保存
- SYSTEM 本機の動作に関する項目
 - RETURN メインメニューに戻る
 - TEST.PAT 内蔵テストパターン出力
 - EFFECT 疑似シームレスモードの設定
 - MANUAL.FRZ 手動フリーズの設定
 - SLEEP.TIME 入力無信号時の出力OFF時間
 - REF.LOCK フレームロック動作
 - REF.H.PH 基準同期水平位相調整
 - REF.V.PH 基準同期垂直位相調整
 - A.DELAY HDMI音声遅延設定
 - CRC.HOLD CRCエラー通知時間の設定
 - LCD.LIGHT LCDバックライトの明るさ
 - LCD.SLEEP LCDバックライト自動消灯時間
 - LCD.CONTRAST .. LCDコントラスト調整
 - MEM.CLR バックアップメモリー初期化
- NETWORK 本機のネットワーク設定
 - RETURN メインメニューに戻る
 - UPDATE CONFIG .. ネットワーク設定更新
 - IP IPアドレス設定
 - MASK サブネットマスク設定
 - GW デフォルトGW設定
 - TCP TCPポート番号の設定
 - UDP UDPポート番号の設定
 - MAC MACアドレスの表示

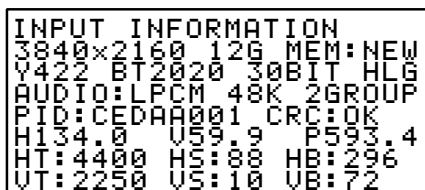
10.2. ステータス情報表示(STATUS)

MAIN MENU から STATUS を選択します。



10.2.1. 入力信号の情報(INPUT INFO)

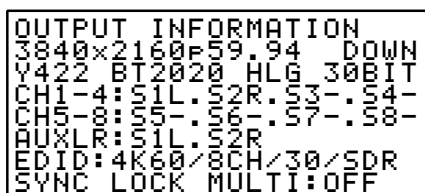
入力信号より得られた情報、および現在の動作状態が表示されます。



- 2行目：解像度(3840×2160/1920×1080p/1920×1080i/1280×720)、SDIフォーマット(HD/3G/6G/12G)、入力信号のバックアップメモリー番号を表示します。
- 3行目：色空間(RGBF/RGBL/Y444/Y422/Y420)、色域(BT601/BT709/BT2020)、色深度(24BIT/30BIT/ 36BIT)、ダイナミックレンジ(SDR/HDR/PQ/HLG)を表示します。
- 4行目：入力信号にエンベデッドされている音声信号のフォーマット、サンプリング周波数、音声グループ数を表示します。
- 5行目：入力信号のSMPTE352Mペイロード1～4バイト、CRCエラーの有無を表示します。
- 6行目：水平周波数/同期極性、垂直周波数/同期極性、ピクセルクロック周波数を表示します。
- 7行目：水平トータル数、水平シンク数、水平バックポーチ数を表示します。
- 8行目：垂直トータル数、垂直シンク数、垂直バックポーチ数を表示します。

10.2.2. 出力信号の情報(OUTPUT INFO)

現在のHDMI出力信号の情報や接続先機器のEDID情報およびフレームロックの状況、マルチ設定などが表示されます。



- 2行目：出力解像度を表示します。またダウンコンバート出力中はDOWN文字を表示します。
- 3行目：出力フォーマット(DVI/RGBF/RGBL/Y444/Y422/Y420)、色域(BT601/BT709/BT2020)、ダイナミックレンジ(SDR/HDR/PQ/HLG)、色深度(24BIT/30BIT)を表示します。
- 4行目：HDMI音声出力CH1～CH4の信号源を表示します。前2文字のS1～S8はSDI音声入力のCH1～CH8を示します。後ろ1文字のL/R/-はアナログ音声入力のミキシング状況を示します。
- 5行目：HDMI音声出力CH5～CH8の信号源を表示します。
- 6行目：アナログ音声出力(L/R)の信号源を表示します。
- 7行目：接続先機器のEDID情報(対応解像度、音声チャンネル数、色深度、ダイナミックレンジ)を表示します。
- 8行目：フレームロック設定(SYNC/INPUT/FREE)、フレームロックの状況(LOCK/FREE)、マルチ設定値を表示します。

10.2.3. 本機の情報(SYSTEM INFO)

本機の型番・シリアル番号、ファームウェアバージョンなどを表示します。

```

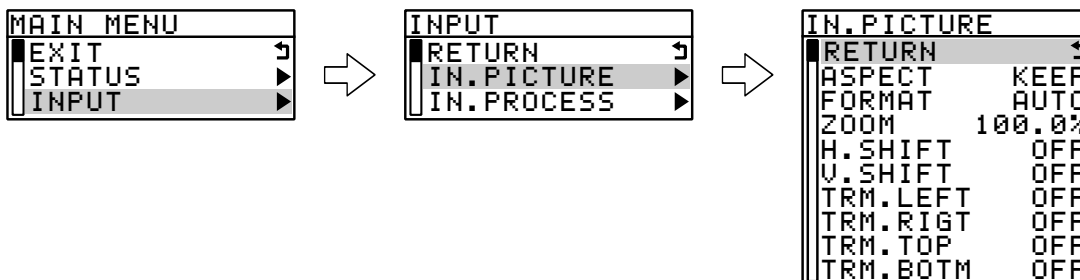
SYSTEM INFORMATION
MODEL:SUC-600 SN:1020
VERSION:B:0100 P:0100
          F:0100 S:0100
TEMP:+68 PHASE:+1
MAC:00:03:30:20:00:01
TCP CONNECTION:0/3
UDP MODE:ENABLE

```

- MODEL : 本機の型番です。
- SN : 本機のシリアル番号です。
- VERSION : 本機のファームウェアバージョンです。
- TEMP : 筐体内部の温度です。
- PHASE : フレームロック時のリファレンスに対する位相差です。通常-5~+5の範囲で変動します。ブレ幅が大きい場合はリファレンスのジッターが大きい可能性があります。この場合、HDMI出力信号のジッターも増加してしまうため、ジッターの少ないリファレンスに変更することをおすすめします。
- TCP CONNECTION : 本機のTCPソケット数(3 or 4)、接続されているTCPソケット数を表示します。
- UDP MODE : 本機のUDPポート動作状況を示します。

10.3. 入力映像処理(IN.PICTURE)

MAIN MENUからINPUT -> IN.PICTUREを選択します。



10.3.1. アスペクト比の調整(ASPECT)

入力解像度と出力解像度のアスペクト比が異なる場合の処理を[KEEP] [FULL] [CUT.H] [CUT.V]から設定できます。また、必要に応じて水平または垂直を0.5%単位で20%サイズまで個別縮小可能です。

- [KEEP] : アスペクトキープです。入出力間でアスペクトが異なる場合でも真円が保たれますが、非映像部分は背景色となります。
- [FULL] : 常に出力画面いっぱいに引き延ばしたフル表示となります。真円は保てない場合がありますが、非映像部分は無くなります。
- [CUT.H] : 水平方向をジャストサイズに合わせた表示となります。真円を保ちますが、上下映像部分の一部が見えなくなる場合があります。
- [CUT.V] : 垂直方向をジャストサイズに合わせた表示となります。真円を保ちますが、左右映像部分の一部が見えなくなる場合があります。

10.3.2. カラー形式の調整(FORMAT)

通常[AUTO]のまま使用します。手動で調整する場合は[RGBF] [RGLB] [YCBCR]を設定できます。

- [RGBF] : 入力信号のカラー形式をRGB Fullレンジとして処理します。
- [RGLB] : 入力信号のカラー形式をRGB Limitedレンジとして処理します。
- [YCBCR] : 入力信号のカラー形式をYCbCr4:4:4、YCbCr4:2:2、YCbCr4:2:0として処理します。サンプリング数は入力信号形式によって自動で選択されます。

10.3.3. 映像サイズ(ZOOM)

出力解像度を100.0%として、[0.0%](縮小)～[800.0%](拡大)まで0.1%単位で調整可能です。

10.3.4. 映像表示位置(H.SHIFT, V.SHIFT)

映像表示位置は、映像のセンター位置を水平、垂直ともに0.0%、映像の両端を-50.0%～+50.0%と定義し、[-100.0%]～[+100.0%]の範囲で0.1%単位にて調整可能です。

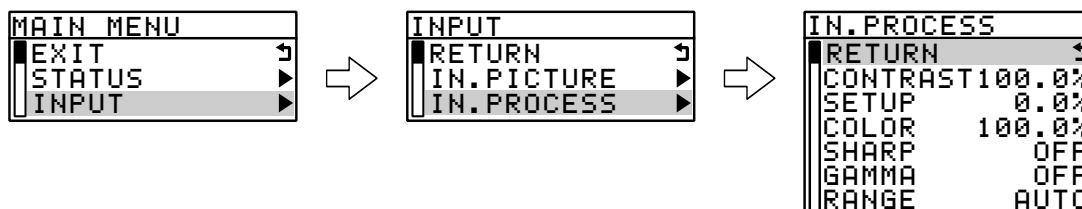
なお、映像サイズが拡大ズーム(100.0%以上)しているときは、調整値にもその倍率が乗算されます。縮小ズームを使用した場合の非映像エリア部分はバックカラーが表示されます。

10.3.5. トリミング調整(TRM.LEFT, TRM.RIGHT, TRM.TOP, TRM.BOTM)

トリミング調整は、アスペクト比/サイズ/表示位置調整された入力映像ウィンドウの水平/垂直サイズを100.0%として、左側/上側[0.0%]～[+100.0%]、右側/下側[0.0%]～[-100.0%]の範囲で0.1%単位にて調整が可能です。トリミングされた映像部分にはバックカラーが表示されます。

10.4. 入力映像の画質調整(IN.PROCESS)

MAIN MENUからINPUT -> IN.PROCESSを選択します。



10.4.1. コントラストの調整(CONTRAST)

入力映像のコントラスト調整です。セットアップ調整された黒を基準に映像の明るさを[50.0%]～[150.0%]まで0.5%単位で調整します。[100%]はコントラスト調整スルーです。

10.4.2. セットアップ調整(SETUP)

入力映像のセットアップ調整です。映像の黒レベルの明るさを[-25.0%]～[+25.0%]まで0.5%単位で調整します。[0.0%]はセットアップ調整スルーです。

10.4.3. カラーレベル調整(COLOR)

入力映像のカラーレベル調整です。映像の色の濃さを[0%]～[150%]まで1%単位で調整します。[100%]はカラー調整スルーです。

10.4.4. シャープネス調整(SHARP)

入力映像のシャープネス(エンハンス)調整です。映像の輪郭強調具合を[-3]～[+7]まで1ステップ単位で調整します。マイナス設定は映像をソフト方向へ補正します。

10.4.5. ガンマカーブ調整(GAMMA)

入力映像の非線形ガンマカーブ調整です。映像レベルを±7段階で非線形ガンマカーブ調整します。[1.00]はガンマ調整スルーです。

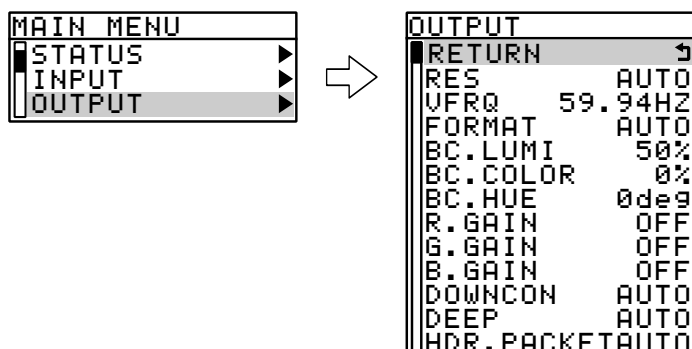
10.4.6. ダイナミックレンジの調整(RANGE)

通常[AUTO]のまま使用します。[SDR]を選択すると入力映像信号がHDR映像の場合にSDR映像に変換してから映像処理を行います。

※ 若干の色ずれなどが生じる場合があります。

10.5. 出力映像に関する設定(OUTPUT)

MAIN MENUからOUTPUTを選択します。



10.5.1. 出力解像度の設定(RES)

本機からの出力解像度の工場出荷設定はAUTOです。出力解像度は、出力端子に接続されたシンク機器(モニタなど)の仕様に合わせて下表から選べます。

1920×1080iのみインターレース信号、その他は全てプログレッシブ信号です。通常、シンク機器のリアルピクセル数(ネイティブ解像度)と同じにすることにより、シンク機器側のリサイズ処理による画質劣化を最小限に抑えた最高画質が得られます。

AUTO	1920×1080p	640×480	720×480	800×600
1024×768	1280×720	1280×768	1360×768	1440×900
1280×960	1280×1024	1400×1050	1680×1050	1600×1200
1920×1200R B	1920×1080i	1280×800	1366×768	2048×1080
1600×900RB	2048×1080R B	2048×1152R B	2560×1440R B	2560×1600R B
3840×2160	4096×2160			

※ AUTOは出力端子に接続されたシンク機器のEDID情報をもとに上記より自動選択します。

※ 1366×768 2048×1080 2048×1080(RB)以外は、すべてCEA-861F規格またはVESA規格に準拠しています。

※ (RB)信号はリデュースドブランキング信号です。

※ 上記で選択した出力解像度にシンク機器が対応していない場合、意図していない解像度で出力される場合があります。参照:(p13 10.2.2. 出力信号の情報(OUTPUT INFO))

10.5.2. 出力フレームレートの設定(VFRQ)

出力フレームレートは、[59.94Hz] [60.00Hz] [29.97Hz] [30.00Hz]から選択できます。

※ 1920×1080p 3840×2160 4096×2160のみ29.97Hz、30.00Hzを設定できます。

※ リファレンス信号にフレームロックしているとき、本設定のフレームレートとリファレンス信号のフレームレートが異なる場合、リファレンス信号のフレームレートに整合します。例えば1080p/60.00Hzで設定していても、NTSC B.B信号へフレームロックすると、1080p59.94として動作します。

10.5.3. 出力フォーマットの設定(FORMAT)

本機から出力する信号フォーマットの設定を行うことができます。通常、出力端子に接続されたシンク機器(モニタなど)のEDIDより適切に動作します。[AUTO]で使用してください。

システム要求により信号フォーマットを変更したい場合、[DVI] [RGLB] [RGLF] [Y444] [Y422] [Y420]を設定できます。

[DVI]	: DVIフォーマットで出力します。(4K解像度以外を選択中に設定できます)
[AUTO]	: シンク機器のEDID情報より適切に選択します。
[RGLB]	: HDMIフォーマットのRGBリミテッドレンジで出力します。
[RGLF]	: HDMIフォーマットのRGBフルレンジで出力します。
[Y444]	: HDMIフォーマットのYCbCr4:4:4で出力します。
[Y422]	: HDMIフォーマットのYCbCr4:2:2で出力します。
[Y420]	: HDMIフォーマットのYCbCr4:2:0で出力します。(4K解像度を選択中に設定できます)

※ 出力解像度がAUTOの場合、信号フォーマットの調整値が自動で変更される場合があります。これは出力解像度ごとに設定可能な調整値が異なるためです。この場合、出力解像度をAUTO以外に設定してご使用ください。参照:(p16 10.5.1. 出力解像度の設定(RES))

※ ダウンコンバート出力を選択中はRGBリミテッドレンジ出力に固定されます。

10.5.4. 出力バックカラーの調整(BC.LUMI, BC.COLOR, BC.HUE)

本機が動作中の非映像部分には、あらかじめ設定されているバックカラーが表示されます。このバックカラー挿入は疑似シームレス動作時や、入力映像無信号ミュート時、縮小ズーム時、トリミング調整時、入出力間アスペクト比の違いによる非映像部分に挿入されます。

バックカラーの設定は、[BC.LUMI](輝度レベル)、[BC.COLOR](色の濃さ)、[BC.HUE](色合い)で設定します。下記の表の値とすることで、75%、または100%カラーバーの各色を設定することができます。なお、これらの値は目安の値であり、必ずしも正確ではありません。

75%カラーバーの設定値

	白	黄	シアン	緑	マゼンタ	赤	青	黒
BC.LUMI	75	70	59	54	21	16	5	0
BC.COLOR	0	75	75	75	75	75	75	0
BC.HUE	0	164	286	232	52	100	352	0

100%カラーバーの設定値

	白	黄	シアン	緑	マゼンタ	赤	青	黒
BC.LUMI	100	93	79	72	28	21	7	0
BC.COLOR	0	100	100	100	100	100	100	0
BC.HUE	0	164	286	232	52	100	352	0

10.5.5. 出力RGBカラーバランス調整(R.GAIN, G.GAIN, B.GAIN)

本機には出力信号のRGBバランス(ホワイトバランス)をシステム調整する機能があります。通常は、シンク機器(モニタなど)側で調整を行うことが望ましいため初期値のままで使用します。システムにて調整が必要となった場合には、RGB各色を微調整することが可能です。

[R.GAIN]	: 出力Rレベルを-30%~OFFの範囲で調整します。
[G.GAIN]	: 出力Gレベルを-30%~OFFの範囲で調整します。
[B.GAIN]	: 出力Bレベルを-30%~OFFの範囲で調整します。

10.5.6. 出力ダウンコンバート機能の設定(DOWNCON)

本機からの出力解像度を4K解像度(3840×2160 4096×2160)に設定している場合、フルHD解像度(1920×1080)へダウンコンバートすることができます。

- ※ 4K解像度以外の出力解像度では反映されません。
- ※ [DISABLE]の場合、シンク機器の製品仕様外となる場合があります。

- [AUTO] : シンク機器のEDID情報をもとに適切に出力します。
- [ENABLE] : フルHD解像度(1920×1080)でダウンコンバート出力します。
- [DISABLE] : ダウンコンバートせずに4K解像度で出力します。

10.5.7. 出力ディープカラーの設定(DEEP)

本機はSDI入力信号(30bit)をHDMI信号の30bitディープカラーとして出力することができます。通常[AUTO]で使用することで、シンク機器のEDID情報より適切な色深度で出力します。

- ※ 出力フォーマットをDVI設定にしている場合、常に24bitで出力します。参照:(p17 10.5.3. 出力フォーマットの設定(FORMAT))

- [AUTO] : シンク機器のEDID情報をもとに適切に出力します。
- [ENABLE] : 常に30bitディープカラーで出力します。
- [DISABLE] : 常に24bitで出力します。

10.5.8. HDRインフォフレームへの反映(HDR.PACKET)

通常[AUTO]で使用することで、SDI入力信号のHDR情報をHDMI出力信号のインフォフレームに反映することができます。

- ※ 映像信号のダイナミックレンジを変換する機能ではありません。HDR-SDR変換を適用する場合は(p15 10.4.6. ダイナミックレンジの調整(RANGE))を参照ください。また、SDR->HDR変換機能はありません。
- ※ HDR->SDR変換が有効な場合、本設定は無視され、SDRおよびBT.709がセットされます。

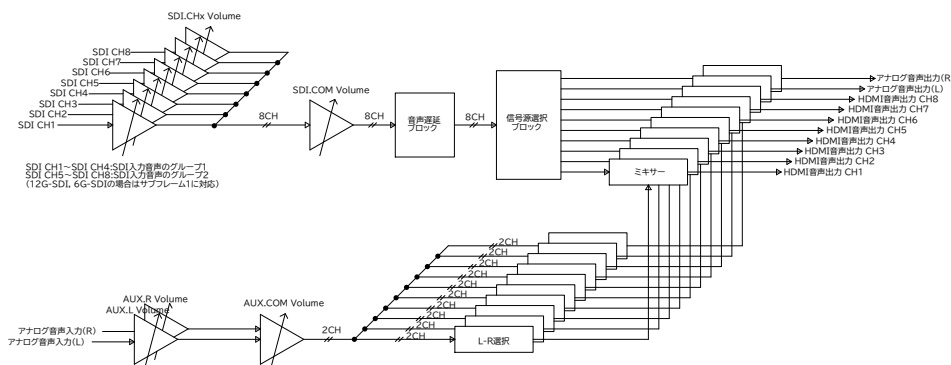
- [AUTO] : SDI入力信号のペイロードIDにあるHDR、色域情報を反映します。
- [HLG] : HLGおよびBT.2020をセットします。
- [PQ] : PQおよびBT.2020をセットします。
- [SDR] : SDRおよびBT.709をセットします。

10.6. 音声信号源の選択と音声レベル調整(AUDIO.MAP, AUDIO.VOL)

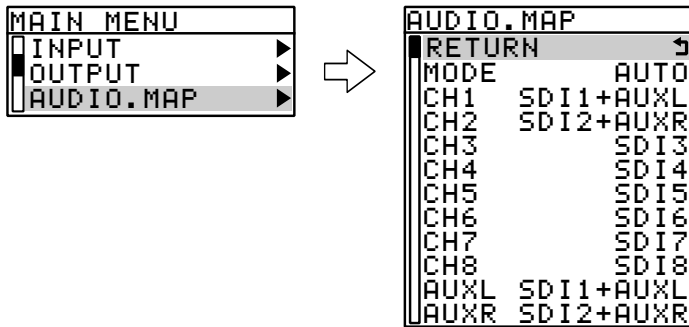
本機はHDMI出力信号に対して最大8chの音声をエンベデッドできます。

SDI音声入力は音声レベル調整処理と音声遅延処理を通り、信号源選択ブロックへ入力されます。アナログ音声入力は音声レベル調整処理を通り、ミックス信号としてミキサーへ入力されます。信号源選択ブロックの各出力はそれぞれのミキサーでアナログ音声入力とミキシング処理され、HDMI出力信号にエンベデッドされます。

アナログ音声出力もHDMI出力信号へのエンベデッド同様にSDI音声入力とアナログ音声入力をミキシング処理した任意のチャンネルを選択できます。



MAIN MENUから AUDIO.MAPを選択します。



10.6.1. HDMI音声出力のチャンネル数の設定(MODE)

HDMI出力信号にエンベデッドする音声のチャンネル数を設定できます。

- [AUTO] : シンク機器の対応状況に応じて自動設定します。
- [2ch] : CH1、CH2の音声信号をHDMI出力信号にエンベデッドします。
- [8ch] : CH1～CH8の音声信号をHDMI出力信号にエンベデッドします。
- [OFF] : 音声出力を停止します。

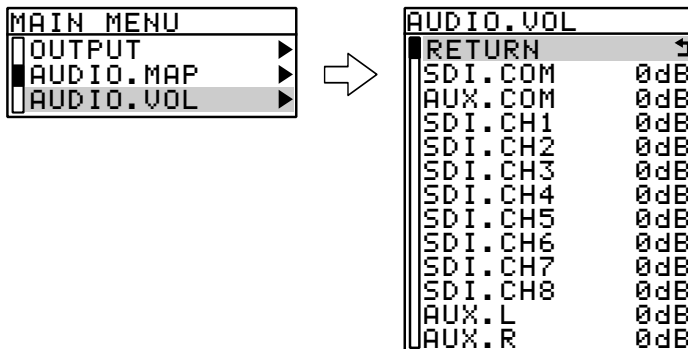
10.6.2. 音声信号源の選択(CH1～CH8, AUX.L, AUX.R)

各出力チャンネルの信号源はSDI音声入力またはSDI音声入力にアナログ音声入力をミキシングした音声から選択できます。

- [OFF] : 音声を出力しません。
- [SDIx] : SDI CHxの音声を選択します。
- [SDIx+AUXL] : SDI CHxの音声とアナログ音声入力(L)をミキシングした音声を選択します。
- [SDIx+AUXR] : SDI CHxの音声とアナログ音声入力(R)をミキシングした音声を選択します。

10.6.3. 音声レベル調整(SDI.COM, AUX.COM, SDI CH1～SDI CH8, AUX.L, AUX.R)

MAIN MENUからAUDIO.VOLを選択します。



入力音声チャンネルごとに音量調整ができます。音量の調整は入力音声のレベルに対して[+20dB]～[-60dB]および[OFF]の範囲を1dB単位で調節できます。

SDI.COMはSDI音声入力全チャンネルの共通ボリュームです。各チャンネル個別設定にSDI.COMの設定値が加算されます。加算した結果が-60dBよりも小さくなる場合は[OFF]として処理され、加算した結果が+20dBよりも大きくなる場合は[+20dB]として処理されます。

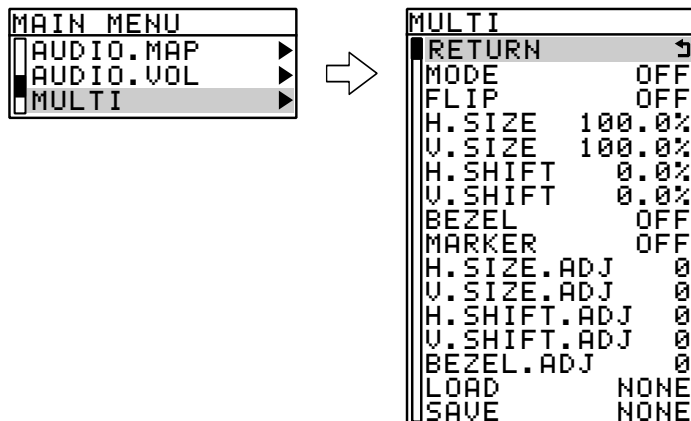
AUX.COMはアナログ音声入力の共通ボリュームです。AUX.L、AUX.Rの個別設定にAUX.COMの設定値が加算されます。加算後の処理はSDI.COMと同様です。

※ 音声レベルを合わせる場合はできるだけマイナス設定の方向で調整ください。プラス側に設定すると音声が歪む場合があります。

10.7. マルチ画面パターン(MULTI)

本機には4,9,16,25,36マルチ画面の調整値が予めプリセットされており、簡単にマルチ画面を構成することができます。通常、固定化されたマルチ画面構成であれば、必要画面数と同じ数の本機と、ソース機器を分配する分配器(あるいはマトリクススイッチャー)のみの構成でシステム化可能です。

MAIN MENUからMULTIを選択します。



10.7.1. 出力映像のマルチ動作(MODE)

- [OFF] : マルチ画面オフ設定です。
- [USER] : ユーザー設定のマルチ画面オン設定です。
- [M4.y-x] : 2×2マルチ画面での切り出し設定です。
- [M9.y-x] : 3×3マルチ画面での切り出し設定です。
- [M16.y-x] : 4×4マルチ画面での切り出し設定です。
- [M25.y-x] : 5×5マルチ画面での切り出し設定です。
- [M36.y-x] : 6×6マルチ画面での切り出し設定です。

10.7.2. 出力映像の反転処理(FLIP)

出力画像を上下左右反転または180度回転して出力できます。

- [OFF] : 通常表示です。(回転なし、反転なし)
- [H-FLIP] : 水平方向を左右反転します。
- [V-FLIP] : 垂直方向を上下反転します。
- [180deg] : 180度回転表示します

※ マルチ動作が[OFF]または[USER]のときに反映されます。

10.7.3. マルチ画面水平拡大サイズ(H.SIZE)

画面左端を基準点に水平ズームします。

[50.0%](1/2縮小)から[800.0%](横8倍拡大)までを0.1%単位で設定します。

- ※ マルチ動作が[OFF]以外の場合に反映されます。
- ※ マルチ動作が[USER]以外の場合はオフセット値となります。
- ※ H.SIZE.ADJにて小数点以下2～3桁目の設定が可能です。

10.7.4. マルチ画面垂直拡大サイズ(V.SIZE)

画面上端を基準点に垂直ズームします。

[50.0%](1/2縮小)から[800.0%](縦8倍拡大)までを0.1%単位で設定します。

- ※ マルチ動作が[OFF]以外の場合に反映されます。
- ※ マルチ動作が[USER]以外の場合はオフセット値となります。
- ※ V.SIZE.ADJにて小数点以下2～3桁目の設定が可能です。

10.7.5. マルチ画面水平切り出し位置(H.SHIFT)

画面左端の位置を[-100.0%]~[+100.0%]まで0.1%単位で表示開始位置を設定します。

- ※ マルチ動作が[OFF]以外の場合に反映されます。
- ※ マルチ動作が[USER]以外の場合はオフセット値となります。
- ※ H.SHIFT.ADJにて小数点以下2~3桁目の設定が可能です。

10.7.6. マルチ画面垂直切り出し位置(V.SHIFT)

画面上端の位置を[-100.0%]~[+100.0%]まで0.1%単位で表示開始位置を設定します。

- ※ マルチ動作が[OFF]以外の場合に反映されます。
- ※ マルチ動作が[USER]以外の場合はオフセット値となります。
- ※ V.SHIFT.ADJにて小数点以下2~3桁目の設定が可能です。

10.7.7. マルチ画面ベゼル幅オフセット(BEZEL)

ベゼル幅を[OFF](0.0%)から[10.0%]まで0.1%単位で設定します。

- ※ マルチ動作が[OFF]または[USER]以外の場合に反映されます。
- ※ V.BEZEL.ADJにて小数点以下2~3桁目の設定が可能です。

10.7.8. 簡易クロスハッチの表示(MARKER)

入力映像へ簡易クロスハッチをスーパーインポーズします。

各画面の繋ぎ位置の調整用です。水平/垂直とも分割なしから、最大10分割まで設定できます。

- ※ この設定はバックアップされません。
- ※ マルチ動作が[OFF]以外の場合に反映されます。

10.7.9. マルチ画面の微調整(H.SIZE.ADJ, V.SIZE.ADJ, H.SHIFT.ADJ, V.SHIFT.ADJ, BEZEL.ADJ)

マルチ画面の拡大サイズや切り出し位置、ベゼルオフセットの設定値に対して[-99](-0.099%)~[+99](+0.099%)まで0.001%単位でオフセットすることができます。

10.7.10. マルチ画面パターンの保存、呼び出し(LOAD, SAVE)

マルチ画面パターンの調整値は、パターンデータとして1~100まで保存、あるいは呼び出すことができます。

MULTIからLOADを選択し、呼び出すパターン番号[PAT001]~[PAT100]を指定することで指定したパターンメモリの内容を現在のマルチ画面パターンに上書きします。

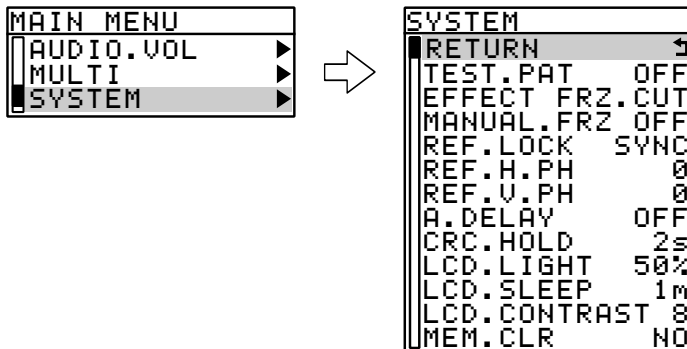
- ※[PAT101]~[PAT200]はリモート制御でのみ使用可能です。

MULTIからSAVEを選択し、保存先のパターン番号[PAT001]~[PAT100]を指定することで現在のマルチ画面パターンの内容を指定したパターンメモリに保存できます。

- ※[PAT101]~[PAT200]はリモート制御でのみ使用可能です。

10.8. その他の機能の設定(SYSTEM)

MAIN MENUからSYSTEMを選択します。



10.8.1. 内蔵テストパターンの切り替え(TEST.PAT)

本機には出力端子へ接続するシンク機器(モニタなど)との整合調整を容易にするための、内蔵テストパターンが用意されています。

内蔵テストパターン表示中は、HDMI出力信号のエンベデット音声およびアナログ音声出力へも、1kHzのテストトーンを出力します。この時の出力レベルは、デジタル値では-20dBFSの基準レベル、本機のアナログ出力では-10dBuの基準レベルです。

10.8.2. 疑似シームレス動作(EFFECT)

本機の入力に接続される映像信号を、外部のスイッチャーで非同期に切替えた場合でも本機は映像の乱れを見せることなく映像を繋ぐ疑似シームレス機能があります。映像の繋ぎ処理中は、切替え前の古い映像のフリーズ画面またはバックカラーが表示されます。

NOTE:

疑似シームレス機能は、あらゆる入力信号動作において 100%のノイズレスを保証するものではありません。入力信号品質状態や切り替りタイミングによりノイズが出力映像に見える場合があります。また、弊社製以外のスイッチャー使用時は、映像ノイズが頻繁に残る場合があります。

また、実際の信号切り替り時、疑似シームレス繋ぎ効果が表示されずに即座に映像が切替って見える場合があります。これは、古い映像と新しい映像の信号形式が同じで、かつ、切替え時の信号位相がほぼ同じ場合に発生します。つまり本機が映像の切り替りと認識しない場合です。この時映像はほとんど乱れません。

疑似シームレスモードは以下のエフェクトを選択できます。

- [FRZ.CUT] : 古い映像と新しい映像間を古い映像のフリーズ画面でつなぎます。ただし、入力信号がない状態が10秒続くとバックカラーを表示します。
- [FRZ.CNT] : 基本動作は[FRZ.CUT]と同じです。ただし入力信号がない状態でも映像フリーズ画面を保持し続けます。
- [BC.CUT] : 古い映像と新しい映像間をバックカラーでつなぎます。
- [BC.FAD] : 古い映像と新しい映像をバックカラーへのフェード処理でつなぎます。
- [SLIDE-R] : 古い映像と新しい映像を画面右方向へのスライド処理でつなぎます。
- [SLIDE-D] : 古い映像と新しい映像を画面下方向へのスライド処理でつなぎます。
- [WIPE-R] : 古い映像と新しい映像を画面右方向へのワイプ処理でつなぎます。
- [WIPE-D] : 古い映像と新しい映像を画面下方向へのワイプ処理でつなぎます。
- [WIPE-W] : 古い映像と新しい映像を画面中央方向へのワイプ処理でつなぎます。

10.8.3. 手動フリーズ設定(MANUAL.FRZ)

一時的に任意の画面をフリーズさせることができます。

- [OFF] : フリーズ解除します。
 [ON] : 出力映像をフリーズします。

※この設定はバックアップされません。

10.8.4. 入力無信号時の出力信号オフ機能(SLEEP.TIME)

本機への入力信号が検出されなくなったとき、自動的に本機のHDMI出力信号、およびアナログ音声出力をオフにするまでの時間を[OFF](常に出力)～[600s](600秒)まで1秒単位で調整できます。

入力信号が再び検出されると自動的に出力信号をオンにします。

またテストパターンの表示中には機能しません。

10.8.5. フレームロック機能(REF.LOCK)

本機は、リファレンス入力端子へ入力された基準同期信号へ出力同期信号をフレームロックして出力することができます。各出力フレームレートは下記の基準同期信号にフレームロックできます。

フレームレート (VFRQ設定 値)	基準同期信号				
	B.B	1080i59.94	1080i60.00	1080p29.9 7	1080p30.0 0
59.94	○	○	○	×	×
60.00	○	○	○	×	×
29.97	×	×	×	○	○
30.00	×	×	×	○	○

- [SYNC] : リファレンス入力端子に有効な基準同期信号が検出された場合、自動的にフレームロックオンとして動作します。検出されない場合、フリーラン動作します。
 [SDI] : SDI入力端子に有効な基準同期信号が検出された場合、自動的にフレームロックオンとして動作します。検出されない場合、フリーラン動作します。
 [OFF] : 内部基準クロックにてフリーラン動作します。

※ [SDI]は入力信号が切り替わるたびにフレームロックしなおすため、疑似シームレス機能が動作しません。

10.8.6. フレームロック水平位相の調整(REF.H.PH)

HDMI出力信号の±0.5ラインの範囲において水平位相を2ピクセル単位で調整できます。

※ 設定変更時、HDMI出力信号が乱れますのでご注意ください。

10.8.7. フレームロック垂直位相の調整(REF.V.PH)

HDMI出力信号の±10ラインの範囲において垂直位相を1ライン単位で調整できます。

※ 設定変更時、HDMI出力信号が乱れますのでご注意ください。

10.8.8. SDI音声の遅延調整(A.DELAY)

本機にはSDI入力信号にエンベデットされた音声の遅延調整機能があります。(アナログ音声の遅延調整機能はありません。)

遅延調整では、入力/出力解像度によって自動決定される遅延量から、[-15ms]～[+500ms]の間で追加のオフセット量を設定することができます。[OFF]の場合、追加オフセット遅延はありません。(映像処理系と音声処理系の遅延量は一致します。)

10.8.9. CRCエラー通知時間の調整(CRC.HOLD)

SDI入力信号のCRCエラーを検出した際の通知時間を調整できます。通知時間は[OFF](通知しない)～[10s](10秒)まで1秒単位で調整できます。

10.8.10. 液晶ディスプレイに関する設定(LCD.LIGHT, LCD.CONTRAST, LCD.SLEEP)

本機のフロントパネルの液晶表示に関して、バックライトの明るさ、バックライト消灯までの時間、コントラストを調整することができます。

バックライトの明るさは[OFF]～[100%]まで1%の単位で調整できます。バックライト消灯までの時間は[OFF](消灯しない)～[10m](10分間未操作で消灯)まで1分間単位で調整できます。コントラストは[0]～[15]までの16段階で調整できます。

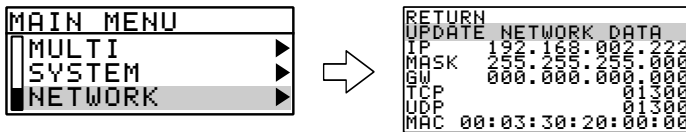
10.8.11. バックアップメモリの初期化

バックアップメモリの内容を消去し、本機を工場出荷時設定に戻すことができます。

参照:(p10 8. 初期化手順)

10.9. ネットワークの設定(NETWORK)

MAIN MENUからNETWORKを選択します。

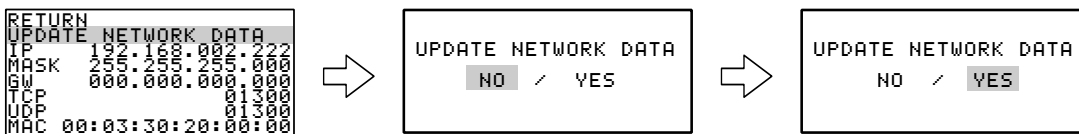


NOTE:

本機をネットワークに接続する前に各設定を行い、設定を更新してからネットワークに接続してください。

10.9.1. ネットワーク設定の更新手順

ネットワークに関する設定は全て設定したあとで電源を再投入するか、UPDATE NETWORK DATAを実行することにより有効になります。



10.9.2. IPアドレスの設定

IPを選択すると、1バイト毎に[000]～[255]の範囲でIPアドレスを設定することができます。ダイヤルをクリックする毎に次のバイトへカーソルが移動していきます。

10.9.3. サブネットマスクの設定

MASKを選択すると、本機のサブネットマスクを設定することができます。

10.9.4. デフォルトゲートウェイの設定

GWを選択すると、1バイト毎に[000]～[255]の範囲でデフォルトゲートウェイを設定することができます。未使用時は000.000.000.000のままにします。

10.9.5. TCPポート番号の設定

制御コマンドをTCPパケットに載せて本機を外部制御する場合に使用するポート番号を[01024]～[65535]の範囲で設定します。

10.9.6. UDPポート番号の設定

制御コマンドをUDPパケットに載せて本機を外部制御する場合に使用するポート番号を[01024]～[65535]の範囲で設定します。また、[DISABLE]に設定することもできます。[DISABLE]の場合、UDPポートのソケットをTCPポートとして使用可能になります。

10.9.7. MACアドレスの表示

本機のMACアドレスを表示します。変更はできません。

11. マルチ画面機能を使用した画面レイアウト

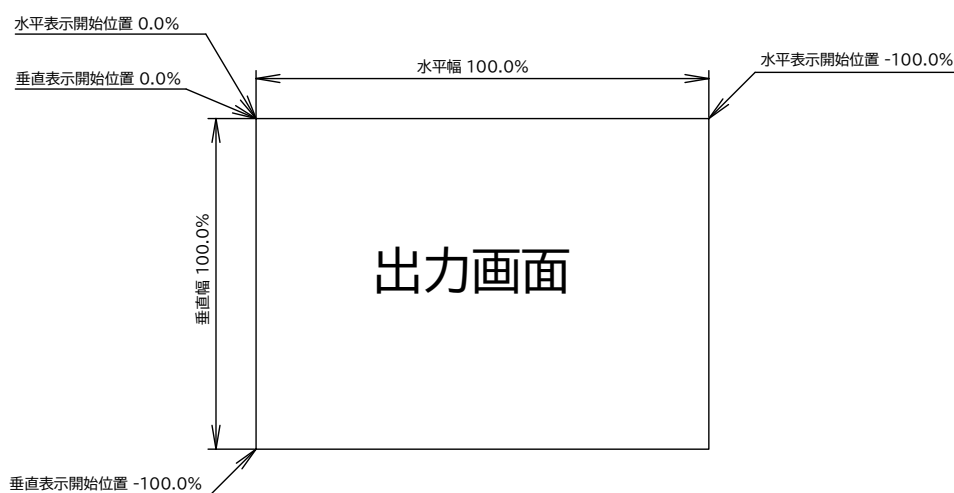
11.1. 表示タイミングの同期

一般にマルチ画面を構成する場合、全ての表示機器での表示タイミングを同期させる必要があります。(非同期でも、一般的な映像であれば問題無い場合もあります。)本機はリファレンス入力端子に接続された基準同期信号やSDI入力端子に接続された基準同期信号にHDMI出力信号をフレームロックすることができます。通常はリファレンス入力端子の基準同期信号を使用することを推奨します。また、SDI入力映像にフレームロックする場合、次のような弊害もありますのでご承知おきください。

※ フレームロック動作に入る時と出るとき、HDMI出力信号は一時的に大きく乱れを起こします。これにより、表示機器がノイズを表示したりブラックアウトしたりして、次の正常表示までに数秒から10秒程度かかる場合があります。(表示機器側の性能に依存します。)

※ 前記の現象は、本機へのSDI入力信号が切替わる場合にも発生します。シームレス繋ぎ機能は機能しません。

11.2. マルチ画面パターン調整



上図は、1つの出力画面(表示機器の画面)を表しています。マルチ動作設定がOFFの時の出力画面イメージです。このとき、レターボックス・サイドブランク表示時のバックカラー表示部分も含まれます。出力画面が4:3でも16:9でも、各%数値は同じです。

出力画面のセンター位置は通常、水平・垂直表示開始位置共に-50.0%位置となります。

表示開始位置を+設定にすると、実際の映像の外側になります。なお、映像の無い部分にはバックカラーが表示されます。

マルチ画面を構成するには、すべての本機のマルチ画面パターンを次の手順で調整します。

1. 水平の拡大倍率を設定します。
(p20 10.7.3. マルチ画面水平拡大サイズ(H.SIZE))
2. 垂直の拡大倍率を設定します。
(p20 10.7.4. マルチ画面垂直拡大サイズ(V.SIZE))
3. それぞれの本機の表示する位置に合わせて、水平表示開始位置を設定します。
(p21 10.7.5. マルチ画面水平切り出し位置(H.SHIFT))
4. それぞれの本機の表示する位置に合わせて、垂直表示開始位置を設定します。
(p21 10.7.6. マルチ画面垂直切り出し位置(V.SHIFT))

11.3. 4×4面マルチ画面構成の設定例

ユーザー調整によるマルチ画面パターン例として、4×4面マルチ画面構成の設定例を示します。出力解像度のアスペクト比とマルチ画面構成アスペクト比は同じものとして説明します。

実際に入力映像を表示している状態で調整しますが、簡易クロスハッチをスーパーインポーズしておく、映像の繋ぎ目の確認や微調整に便利です。参照:(p21 10.7.8. 簡易クロスハッチの表示(MARKER))

マルチモードを[USER]に設定したうえで、水平垂直の拡大倍率と表示開始位置(切り出し位置)を次の図中の設定に合わせます。参照:(p20 10.7.1. 出力映像のマルチ動作(MODE))

MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT 0.0% MULTI H.SHIFT 0.0%	MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT -25.0% MULTI H.SHIFT 0.0%	MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT -50.0% MULTI H.SHIFT 0.0%	MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT -75.0% MULTI H.SHIFT 0.0%
IMAGENICS			
MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT 0.0% MULTI H.SHIFT -25.0%	MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT -25.0% MULTI H.SHIFT -25.0%	MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT -50.0% MULTI H.SHIFT -25.0%	MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT -75.0% MULTI H.SHIFT -25.0%
MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT 0.0% MULTI H.SHIFT -50.0%	MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT -25.0% MULTI H.SHIFT -50.0%	MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT -50.0% MULTI H.SHIFT -50.0%	MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT -75.0% MULTI H.SHIFT -50.0%
SUC-600			
MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT 0.0% MULTI H.SHIFT -75.0%	MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT -25.0% MULTI H.SHIFT -75.0%	MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT -50.0% MULTI H.SHIFT -75.0%	MULTI H.SIZE 400.0% MULTI V.SIZE 400.0% MULTI H.SHIFT -75.0% MULTI H.SHIFT -75.0%

通常マルチディスプレイでは、各画面の水平垂直の拡大倍率は全て同じになります。水平垂直方向の表示開始位置(切り出し位置)を変更することにより、個々の画面の表示位置を得ます。

すべてのMULTI H.SIZE、MULTI V.SIZEは[400.0%]となります。(水平/垂直 4 面分)

各画面のMULTI H.SHIFTは、向かって左画面から、[0.0%][-25.0%][-50.0%][-75.0%]となります。

各画面のMULTI V.SHIFTは、向かって上画面から、[0.0%][-25.0%][-50.0%][-75.0%]となります。

NOTE:

上記例は、本機の出力解像度のアスペクト比と、マルチディスプレイ構成のアスペクト比が同じ場合に適用できます。それ以外の場合、追加で調整が必要な場合があります。

拡大率や切り出し位置の精度について、小数点2～3桁目の設定が可能です。ただし、ハードウェアの制限により、上下左右に隣り合う映像の繋ぎ目が完全に一致しない場合があります。

小数点2～3桁目の設定については(p21 10.7.9. マルチ画面の微調整(H.SIZE.ADJ, V.SIZE.ADJ, H.SHIFT.ADJ, V.SHIFT.ADJ, BEZEL.ADJ))を参照ください。また、外部制御コマンド'Gj'～'Gn'でも設定できます。

12. LANによる外部制御

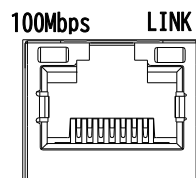
12.1. LANの設定と接続

本機をLANで外部制御する場合は、使用するネットワーク環境に合わせて以下の項目を設定してください。

- IPアドレス
- サブネットマスク
- デフォルトゲートウェイ(制御器とネットワークアドレスが異なる場合)

出荷設定のネットワークアドレス	
IPアドレス	192.168.2.222
サブネットマスク	255.255.255.0
デフォルトゲートウェイ	0.0.0.0
TCPポート番号	1300
UDPポート番号	1300

本機のLANコネクタは10M/100MbpsのAUTO MDI/MDI-X対応ですのでLANケーブルのストレート/クロスは問いません。LANコネクタ左上のLEDは100Mbpsでリンク時に点灯し、10Mbpsでリンク時は消灯します。LANコネクタ右上のLEDはリンク時に点灯します。



12.2. 外部制御を行う際の注意事項

- WEBブラウザおよびTELNETは使用できません。
- TCPでコマンド制御ポートに接続する場合、同時に接続できる数(ソケット)は3つまでとなります。UDPポートを無効にした場合は最大4つまで同時に接続できます。
- 一度接続が確立したソケットは、無通信時間が10分続くと切断処理を開始します。
- UDPでコマンド制御ポートに接続する場合、TCPとは異なり接続先ごとにソケットを区別しませんので、複数の制御器からコマンドを送る場合は1つのコマンドが複数のパケットに分断されないようご注意ください。またACK/NACKやタリーデータなどは最新の受信ソケットに対して返信します。
- 本機へ何らかのデータを設定してから、内部のバックアップメモリーに書き込まれるまでには、約1秒間の遅延があります。この間にダイレクトメモリアクセスなどで直接読み取りを行うと、データに相違が出る場合があります。正しいメモリー内容を読み取るには、最後のデータ設定から2秒以上の時間を空けてください。
- 一部の数値制御コマンドでは、本機本体のハードウェアリミットにより、データ数値を変更しても実際の映像に反映されない場合があります。この場合でも、数値範囲が範囲内であれば正常タリーが返ります。
- 入力解像度ごとに記憶されるデータ類は、本機の入力動作が不安定なとき、または、入力信号の切り替わり過度期において、正常受信のタリーを返しても、実際には正しく処理できない場合があります。これを回避するには、入力信号状態やビジー状態を確認の上、コマンド操作してください。同様に、データリードしたとき誤った情報を返す場合があります。
- 'A' 'C'系の各コマンドは、入力解像度ごとに設定できるコマンドです。これらのコマンドは、入力信号状態が無信号や不安定な場合は、設定が正常に反映されない場合があります。

12.3. 制御コマンドについて

本機への制御は、9バイト形式のコマンドで制御します。
9バイト制御コマンド形式の基本は次のようになります。

ヘッダー	コマンド	パラメータ	CR
1バイト	2バイト	5バイト	1バイト

ヘッダー	キャラクタの#を使用します。
コマンド	キャラクタ2バイトを使用します。(CMD-1st, CMD-2nd)
パラメータ	固定長形式で、上位桁のゼロ省略はできません。 パラメータ部では、+、-の符号と0～9の数値キャラクタを使用します。(-0000と+0000は00000と同じ、+0001と00001は同じです。)
CR	コマンドの終わりを示すキャリッジリターンです。16進数で0D(hex)を使用します。

コマンド2バイト(CMD-1st,CMD-2nd)のキャラクタ並びが、大文字・小文字の並びのときは本機へのパラメータ設定(本機への書き込み)で、小文字・大文字の並びのときはデータリード(本機からの読み取り)動作をします。データリードの場合のパラメータ部はゼロ5桁(00000)を使用します。本機からの返値は、この00000部分に符号や数値をキャラクタで代入して送られて来ます。(-0001,00000,+0001 など)

例外的なコマンド形式として、ダイレクトメモリアクセス(全141バイト形式)があります。参照:(p48 12.6. ダイレクトメモリアクセス)

12.4. タリーについて

本機はデータリード以外のコマンドが受信すると、4バイト形式でタリー情報を返します。通常タリーはコマンド最後の[CR]を受け付けたタイミングで転送されます。

ヘッダー	コマンド	受信ステータス	CR
1バイト	1バイト	1バイト	1バイト

ヘッダー	キャラクタの#を使用します。
コマンド	キャラクタのTを使用します。
受信ステータス	コマンドの受付状況を、Aまたは1で返します。 A: 正常に処理されました。 1: 不明なコマンドまたはパラメータ、または現在設定不可能なコマンド。 本機は何も処理しません。要求コマンドを破棄します。 何らかのビジー中も、このタリーを返す場合があります。
CR	戻り値の終わりを示すキャリッジリターンです。16進数で0D(hex)を使用します。

12.5. コマンド一覧表

コマンドとパラメータによる制御内容を示します。

入力映像のアスペクト比調整	
コマンド形式	#Aa[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	00000 :アスペクトキープです。入出力間でアスペクト比が異なる場合でも真円が保たれますが、非映像部分は背景色となります。 +0001,-0001 :常に出力画面いっぱい引き伸ばしたフル表示となります。真円は保てない場合がありますが、非映像部分は無くなります。 +0002,-0002 :水平方向をジャストサイズに合わせた表示となります。真円を保ちますが、上下映像部分の一部が見えなくなる場合があります。 +0003,-0003 :垂直方向をジャストサイズに合わせた表示となります。真円を保ちますが、左右映像部分の一部が見えなくなる場合があります。 +0004,-0004 : (設定禁止) : , : +0020,-0020 : (設定禁止) +0021,-0180 :垂直方向を、99.5%~20.0%まで0.5%単位で縮小します。 -0021,-0180 :水平方向を、99.5%~20.0%まで0.5%単位で縮小します。
使用例	<input type="checkbox"/> 出力画面いっぱい引き伸ばしたフル表示とする #Aa+0001[CR] <input type="checkbox"/> 入力映像のアスペクト比調整の設定を確認する(データリード) #aA00000[CR]
入力映像のカラー形式	
コマンド形式	#Ab[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	00000 :AUTO +0001 :RGB,0-255 +0002 :RGB,16-255 +0003 :YCBCR
使用例	<input type="checkbox"/> 入力映像をYCBCRとして処理する #Ab+0003[CR] <input type="checkbox"/> 入力映像のカラー形式の設定を確認する(データリード) #aB00000[CR]
入力映像のサイズ調整	
コマンド形式	#Ac[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	出力解像度のフルサイズを100.0%サイズと定義し、-1000~+7000の設定に対して、0.0%~800.0%のサイズで調整できます。設定値が00000のとき、100.0%サイズとなります。設定値に1000を加えた値が、実際のズームサイズとなります。
使用例	<input type="checkbox"/> 入力映像のサイズを400.0%に設定する #Ac+3000[CR] <input type="checkbox"/> 入力映像のサイズ調整の設定を確認する(データリード) #aC00000[CR]
入力映像の水平位置調整	
コマンド形式	#Ad[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	出力解像度の水平幅を100.0%とし、水平センター位置から±100.0%を0.1%単位で水平位置調整できます。 +設定で画面が右に移動します。設定値が00000のとき、水平センター位置となります。 なお、入力映像サイズが100.0%以上の切り出し拡大動作では、水平位置も自動的に拡大されます。
使用例	<input type="checkbox"/> 入力映像を+25.0% 右に移動させる #Ad+0250[CR] <input type="checkbox"/> 入力映像の水平位置調整の設定を確認する(データリード) #aD00000[CR]

入力映像の垂直位置調整	
コマンド形式	#Ae[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	出力解像度の垂直幅を100.0%とし、垂直センター位置から±100.0%を0.1%単位で垂直位置調整できます。 +設定で画面が下に移動します。設定値が00000のとき、垂直センター位置となります。 なお、入力映像サイズが100.0%以上の切り出し拡大動作では、垂直位置も自動的に拡大されません。
使用例	○入力映像を+25.0%下に移動させる #Ae+0250[CR] ○入力映像の垂直位置調整の設定を確認する(データリード) #aE00000[CR]
入力映像のトリミング水平左位置調整	
コマンド形式	#Af[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	00000 : 画面の左取り切り位置です。 +0001~+0999 : 0.1%単位で右方向へトリミングします。 +1000 : 右へトリミング取り切り位置です。
使用例	○入力映像の左側を25.0%トリミングする #Af+0250[CR] ○トリミング水平左位置調整の設定を確認する(データリード) #aF00000[CR]
入力映像のトリミング水平右位置調整	
コマンド形式	#Ag[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	00000 : 画面の右取り切り位置です。 -0001~-0999 : 0.1%単位で左方向へトリミングします。 -1000 : 左へトリミング取り切り位置です。
使用例	○入力映像の右側を25.0%トリミングする #Ag-0250[CR] ○トリミング水平右位置調整の設定を確認する(データリード) #aG00000[CR]
入力映像のトリミング垂直上位置調整	
コマンド形式	#Ah[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	00000 : 画面の上取り切り位置です。 +0001~+0999 : 0.1%単位で下方向へトリミングします。 +1000 : 下へトリミング取り切り位置です。
使用例	○入力映像の上側を25.0%トリミングする #Ah+0250[CR] ○トリミング垂直上位置調整の設定を確認する(データリード) #aH00000[CR]
入力映像のトリミング垂直下位置調整	
コマンド形式	#Ai[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	00000 : 画面の下取り切り位置です。 -0001~-0999 : 0.1%単位で上方向へトリミングします。 -1000 : 上へトリミング取り切り位置です。
使用例	○入力映像の下側を25.0%トリミングする #Ai-0250[CR] ○トリミング垂直下位置調整の設定を確認する(データリード) #aI00000[CR]

入力映像のコントラスト調整	
コマンド形式	#Ca[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	セットアップ調整された黒を基準に映像の明るさを調整します。-100～+100の設定値に対して、50.0%～150.0%まで0.5%単位で設定します。設定値が00000のとき100.0%です。
使用例	○入力映像のコントラストを50.0% に設定する #Ca-0100[CR] ○入力映像のコントラスト調整の設定を確認する(データリード) #cA00000[CR]
入力映像のセットアップ調整	
コマンド形式	#Cb[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	映像の黒レベルの明るさを調整します。-50～+50の設定値に対して、-25.0%～+25.0%まで0.5%単位で設定します。設定値が00000のとき0.0%です。
使用例	○入力映像の黒レベルの明るさを-25.0% に設定する #Cb-0050[CR] ○入力映像のセットアップ調整の設定を確認する(データリード) #cB00000[CR]
入力映像のカラーレベル調整	
コマンド形式	#Cc[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	映像の色の濃さを調整します。-100～+50の設定値に対して、0%(OFF)～+150%まで1%単位で設定します。設定値が00000のとき100%です。
使用例	○入力映像のカラーレベルを75% に設定する #Cc-0025[CR] ○入力映像のカラーレベル調整の設定を確認する(データリード) #cC00000[CR]
入力映像のシャープネス調整	
コマンド形式	#Cd[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	映像のシャープネス(エンハンス)を調整します。-3～+7の範囲で設定します。設定値が00000のときOFFです。-設定は映像をソフト方向へ補正します。
使用例	○入力映像のシャープネスを+5 に設定する #Cd+0005[CR] ○入力映像のシャープネス調整の設定を確認する(データリード) #cD00000[CR]
入力映像の非線形ガンマカーブ調整	
コマンド形式	#Ce[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	映像の非線形ガンマカーブを調整します。-7～+7の設定値に対して、0.45～2.20までを±7ステップで設定します。設定値が00000のとき1.00(標準)です。
使用例	○入力映像に対してガンマカーブを2.20に設定する #Ce+0007[CR] ○入力映像の非線形ガンマカーブ調整の設定を確認する(データリード) #cE00000[CR]
入力映像のダイナミックレンジ調整	
コマンド形式	#Cf[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	00000 : 入力映像のダイナミックレンジに従い映像処理を行います。 +0001 : 入力映像がHDR映像のときSDR映像に変換してから映像処理を行います。
使用例	○HDR映像をSDR映像に変換して出力する #Cf+0001[CR] ○入力映像のダイナミックレンジ調整の設定を確認する(データリード) #cF00000[CR]

出力解像度の選択																																																							
コマンド形式	#Ea[パラメータ][CR]																																																						
パラメータ詳細	各パラメータに対して、次の解像度で出力します。AUTO選択中、リード値は下記表より自動選択されている番号+1000の値で応答します																																																						
	<table border="1"> <tr> <td>-0001</td> <td>AUTO</td> <td>00000</td> <td>1920×1080p</td> <td>+0001</td> <td>640×480</td> </tr> <tr> <td>+0002</td> <td>720×480</td> <td>+0003</td> <td>800×600</td> <td>+0004</td> <td>1024×768</td> </tr> <tr> <td>+0005</td> <td>1280×720</td> <td>+0006</td> <td>1280×768</td> <td>+0007</td> <td>1360×768</td> </tr> <tr> <td>+0008</td> <td>1440×900</td> <td>+0009</td> <td>1280×960</td> <td>+0010</td> <td>1280×1024</td> </tr> <tr> <td>+0011</td> <td>1400×1050</td> <td>+0012</td> <td>1680×1050</td> <td>+0013</td> <td>1600×1200</td> </tr> <tr> <td>+0014</td> <td>1920×1200(RB)</td> <td>+0015</td> <td>1920×1080i</td> <td>+0016</td> <td>1280×800</td> </tr> <tr> <td>+0017</td> <td>1366×768</td> <td>+0018</td> <td>2048×1080</td> <td>+0019</td> <td>1600×900(RB)</td> </tr> <tr> <td>+0020</td> <td>2048×1080(RB)</td> <td>+0021</td> <td>2048×1152(RB)</td> <td>+0022</td> <td>2560×1440(RB)</td> </tr> <tr> <td>+0023</td> <td>2560×1600(RB)</td> <td>+0024</td> <td>3840×2160</td> <td>+0025</td> <td>4096×2160</td> </tr> </table>	-0001	AUTO	00000	1920×1080p	+0001	640×480	+0002	720×480	+0003	800×600	+0004	1024×768	+0005	1280×720	+0006	1280×768	+0007	1360×768	+0008	1440×900	+0009	1280×960	+0010	1280×1024	+0011	1400×1050	+0012	1680×1050	+0013	1600×1200	+0014	1920×1200(RB)	+0015	1920×1080i	+0016	1280×800	+0017	1366×768	+0018	2048×1080	+0019	1600×900(RB)	+0020	2048×1080(RB)	+0021	2048×1152(RB)	+0022	2560×1440(RB)	+0023	2560×1600(RB)	+0024	3840×2160	+0025	4096×2160
	-0001	AUTO	00000	1920×1080p	+0001	640×480																																																	
	+0002	720×480	+0003	800×600	+0004	1024×768																																																	
	+0005	1280×720	+0006	1280×768	+0007	1360×768																																																	
	+0008	1440×900	+0009	1280×960	+0010	1280×1024																																																	
	+0011	1400×1050	+0012	1680×1050	+0013	1600×1200																																																	
	+0014	1920×1200(RB)	+0015	1920×1080i	+0016	1280×800																																																	
	+0017	1366×768	+0018	2048×1080	+0019	1600×900(RB)																																																	
	+0020	2048×1080(RB)	+0021	2048×1152(RB)	+0022	2560×1440(RB)																																																	
+0023	2560×1600(RB)	+0024	3840×2160	+0025	4096×2160																																																		
※ 1920×1080iはインターレースタイミングです。 ※ AUTOはシンク機器のEDID情報より自動選択します。																																																							
使用例	○640×480で出力する #Ea+0001[CR] ○出力解像度の設定を確認する(データリード) #eA00000[CR]																																																						
出力フレームレートの選択																																																							
コマンド形式	#Eb[パラメータ][CR]																																																						
パラメータ詳細	00000 : 59.94Hzで出力します。 +0001 : 60.00Hzで出力します。 +0002 : 29.97Hzで出力します。 +0003 : 30.00Hzで出力します。																																																						
	※ 出力解像度が1920×1080i、1280×720pのときは59.94Hzまたは60.00Hzが選択されます。 ※ フレームロック中は基準同期信号のフレーム周波数に整合されます。例えば60.00Hzで設定していても、NTSC B.B信号へフレームロックすると59.94Hzで出力します。																																																						
	○60.00Hzで出力する #Eb+0001[CR] ○出力フレームレートの設定を確認する(データリード) #eB00000[CR]																																																						
出力フォーマットの設定																																																							
コマンド形式	#Ec[パラメータ][CR]																																																						
パラメータ詳細	-0001 : DVI出力設定です。 00000 : 自動設定です。シンク機器のEDIDデータから選択します。 +0001 : HDMI RGBリミテッドレンジ出力設定です。 +0002 : HDMI RGBフルレンジ出力設定です。 +0003 : HDMI YCBCR 444出力設定です。 +0004 : HDMI YCBCR 422出力設定です。 +0005 : HDMI YCBCR 420出力設定です																																																						
	※ 4K解像度を選択中はDVIフォーマット出力できません。 ※ 4K解像度を選択中のみYCBCR 420フォーマット出力を設定可能です。 ※ ダウンコンバート出力を選択中はRGBリミテッドレンジ出力に固定されます。																																																						
	○HDMI RGBリミテッドレンジで出力する #Ec+0001[CR] ○出力フォーマットの設定を確認する(データリード) #eC00000[CR]																																																						

バックカラー(輝度レベル)設定	
コマンド形式	#Ee[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	-0050~+0050の設定に対して0%~+100%まで1%単位で設定できます。設定値が00000のとき+50%です。
使用例	○バックカラーの輝度レベルを+75%に設定する #Ee+0025[CR] ○バックカラー(輝度レベル)設定を確認する(データリード) #eE00000[CR]
バックカラー(カラーレベル)設定	
コマンド形式	#Ef[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	00000~+0100の設定に対してOFF(モノクロ)~+100%まで1%単位で設定できます。
使用例	○バックカラーのカラーレベルを+50%に設定する #Ef+0050[CR] ○バックカラー(カラーレベル)設定を確認する(データリード) #eF00000[CR]
バックカラー(色合い)設定	
コマンド形式	#Eg[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	00000~+0359の設定に対して、0deg~359degまで1deg単位で設定できます。
使用例	○バックカラーの色合いを+150degに設定する #Eg+0150[CR] ○バックカラー(色合い)設定を確認する(データリード) #eG00000[CR]
出力赤色信号のゲインオフセット調整	
コマンド形式	#Eh[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	-0030~00000の設定に対して、-30%から0%までを1%単位で設定できます。00000のとき標準値です。
使用例	○赤色信号のゲインオフセットを-30%に調整する #Eh-0030[CR] ○出力赤色信号のゲインオフセット調整を確認する(データリード) #eH00000[CR]
出力緑色信号のゲインオフセット調整	
コマンド形式	#Ei[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	-0030~00000の設定に対して、-30%から0%までを1%単位で設定できます。00000のとき標準値です。
使用例	○緑色信号のゲインオフセットを-30%に調整する #Ei-0030[CR] ○出力緑色信号のゲインオフセット調整を確認する(データリード) #eI00000[CR]
出力青色信号のゲインオフセット調整	
コマンド形式	#Ej[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	-0030~00000の設定に対して、-30%から0%までを1%単位で設定できます。00000のとき標準値です。
使用例	○青色信号のゲインオフセットを-30%に調整する #Ej-0030[CR] ○出力青色信号のゲインオフセット調整を確認する(データリード) #eJ00000[CR]

出力ダウンコンバート機能の設定	
コマンド形式	#EI[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	HDMI出力のダウンコンバート出力の設定です。出力解像度に4K解像度(3840x2160,4096x2160)を選択している場合のみ反映されます。 -0001 : 4K解像度で出力します。 00000 : シンク機器のEDID情報よりダウンコンバート出力します。 +0001 : 常にダウンコンバート出力します。 ※ ダウンコンバート信号フォーマットはHDMI RGBリミテッドレンジとなります。
使用例	○ダウンコンバート機能を無効にする #EI-0001[CR] ○出力ダウンコンバートの設定を確認する(データリード) #eL00000[CR]
出力ディープカラーの設定	
コマンド形式	#Em[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	HDMI出力信号の色深度の設定です。 -0001 : ディープカラー出力を無効にします。 00000 : シンク機器のEDID情報よりディープカラー出力します。 +0001 : 常にディープカラー出力します。 ※ DVIフォーマットで出力中のとき本設定は無視され、24bit出力となります。
使用例	○ディープカラー出力を無効にする #Em-0001[CR] ○出力ディープカラーの設定を確認する(データリード) #eM00000[CR]
HDRインフォフレームの設定	
コマンド形式	#En[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	HDMI出力信号のインフォフレームにHDR情報を反映することができます。 00000 : SDI入力信号のペイロードIDにあるHDR、色域情報を反映します。 +0001 : HLGおよびBT.2020をセットします。 +0002 : PQおよびBT.2020をセットします。 +0003 : SDRおよびBT.709をセット反映します。 ※ SDR固定モードのとき本設定は無視され、SDRおよびBT.709がセットされます。
使用例	○HLGおよびBT.2020をセットする #En+0001[CR] ○HDRインフォフレームの設定を確認する(データリード) #eN00000[CR]
出力音声チャンネル数の設定	
コマンド形式	#Mx[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	HDMI出力信号にエンベデッドする音声のチャンネル数を設定できます。 00000 : シンク機器の対応状況に応じて自動設定します。 +0001 : CH1、CH2の音声信号をHDMI出力信号にエンベデッドします。 +0002 : CH1～CH8の音声信号をHDMI出力信号にエンベデッドします。 +0003 : 音声出力を停止します。
使用例	○HDMI出力信号に音声を8chエンベデッドする #Mx-0002[CR] ○出力音声チャンネル数の設定を確認する(データリード) #mX00000[CR]

HDMI出力音声チャンネルxの信号源の選択																																																							
コマンド形式	チャンネル1: #Ma[パラメータ][CR] チャンネル2: #Mb[パラメータ][CR] チャンネル3: #Mc[パラメータ][CR] チャンネル4: #Md[パラメータ][CR] チャンネル5: #Me[パラメータ][CR] チャンネル6: #Mf[パラメータ][CR] チャンネル7: #Mg[パラメータ][CR] チャンネル8: #Mh[パラメータ][CR]																																																						
パラメータ詳細	<table border="1"> <tr> <td>-0001</td> <td>OFF</td> <td>00000</td> <td>SDI(CH1)</td> <td>+0001</td> <td>SDI(CH2)</td> </tr> <tr> <td>+0002</td> <td>SDI(CH3)</td> <td>+0003</td> <td>SDI(CH4)</td> <td>+0004</td> <td>SDI(CH5)</td> </tr> <tr> <td>+0005</td> <td>SDI(CH6)</td> <td>+0006</td> <td>SDI(CH7)</td> <td>+0007</td> <td>SDI(CH8)</td> </tr> <tr> <td>+0008</td> <td>SDI(CH1)+AUX(L)</td> <td>+0009</td> <td>SDI(CH2)+AUX(L)</td> <td>+0010</td> <td>SDI(CH3)+AUX(L)</td> </tr> <tr> <td>+0011</td> <td>SDI(CH4)+AUX(L)</td> <td>+0012</td> <td>SDI(CH5)+AUX(L)</td> <td>+0013</td> <td>SDI(CH6)+AUX(L)</td> </tr> <tr> <td>+0014</td> <td>SDI(CH7)+AUX(L)</td> <td>+0015</td> <td>SDI(CH8)+AUX(L)</td> <td>+0016</td> <td>SDI(CH1)+AUX(R)</td> </tr> <tr> <td>+0017</td> <td>SDI(CH2)+AUX(R)</td> <td>+0018</td> <td>SDI(CH3)+AUX(R)</td> <td>+0019</td> <td>SDI(CH4)+AUX(R)</td> </tr> <tr> <td>+0020</td> <td>SDI(CH5)+AUX(R)</td> <td>+0021</td> <td>SDI(CH6)+AUX(R)</td> <td>+0022</td> <td>SDI(CH7)+AUX(R)</td> </tr> <tr> <td>+0023</td> <td>SDI(CH8)+AUX(R)</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	-0001	OFF	00000	SDI(CH1)	+0001	SDI(CH2)	+0002	SDI(CH3)	+0003	SDI(CH4)	+0004	SDI(CH5)	+0005	SDI(CH6)	+0006	SDI(CH7)	+0007	SDI(CH8)	+0008	SDI(CH1)+AUX(L)	+0009	SDI(CH2)+AUX(L)	+0010	SDI(CH3)+AUX(L)	+0011	SDI(CH4)+AUX(L)	+0012	SDI(CH5)+AUX(L)	+0013	SDI(CH6)+AUX(L)	+0014	SDI(CH7)+AUX(L)	+0015	SDI(CH8)+AUX(L)	+0016	SDI(CH1)+AUX(R)	+0017	SDI(CH2)+AUX(R)	+0018	SDI(CH3)+AUX(R)	+0019	SDI(CH4)+AUX(R)	+0020	SDI(CH5)+AUX(R)	+0021	SDI(CH6)+AUX(R)	+0022	SDI(CH7)+AUX(R)	+0023	SDI(CH8)+AUX(R)				
-0001	OFF	00000	SDI(CH1)	+0001	SDI(CH2)																																																		
+0002	SDI(CH3)	+0003	SDI(CH4)	+0004	SDI(CH5)																																																		
+0005	SDI(CH6)	+0006	SDI(CH7)	+0007	SDI(CH8)																																																		
+0008	SDI(CH1)+AUX(L)	+0009	SDI(CH2)+AUX(L)	+0010	SDI(CH3)+AUX(L)																																																		
+0011	SDI(CH4)+AUX(L)	+0012	SDI(CH5)+AUX(L)	+0013	SDI(CH6)+AUX(L)																																																		
+0014	SDI(CH7)+AUX(L)	+0015	SDI(CH8)+AUX(L)	+0016	SDI(CH1)+AUX(R)																																																		
+0017	SDI(CH2)+AUX(R)	+0018	SDI(CH3)+AUX(R)	+0019	SDI(CH4)+AUX(R)																																																		
+0020	SDI(CH5)+AUX(R)	+0021	SDI(CH6)+AUX(R)	+0022	SDI(CH7)+AUX(R)																																																		
+0023	SDI(CH8)+AUX(R)																																																						
使用例	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI出力信号の音声チャンネル1にSDI入力信号にエンベデッドされたデジタル信号のチャンネル1とアナログ音声入力(L)を選択する…#Ma+0008[CR] • HDMI出力信号の音声チャンネル2にSDI入力信号にエンベデッドされたデジタル信号のチャンネル2とアナログ音声入力(L)を選択する…#Mb+0009[CR] • HDMI出力信号の音声チャンネル3にSDI入力信号にエンベデッドされたデジタル信号のチャンネル3とアナログ音声入力(L)を選択する…#Mc+0010[CR] • HDMI出力信号の音声チャンネル4にSDI入力信号にエンベデッドされたデジタル信号のチャンネル4とアナログ音声入力(L)を選択する…#Md+0011[CR] • HDMI出力信号の音声チャンネル5にSDI入力信号にエンベデッドされたデジタル信号のチャンネル5とアナログ音声入力(L)を選択する…#Me+0012[CR] • HDMI出力信号の音声チャンネル6にSDI入力信号にエンベデッドされたデジタル信号のチャンネル6とアナログ音声入力(L)を選択する…#Mf+0013[CR] • HDMI出力信号の音声チャンネル7にSDI入力信号にエンベデッドされたデジタル信号のチャンネル7とアナログ音声入力(L)を選択する…#Mg+0014[CR] • HDMI出力信号の音声チャンネル8にSDI入力信号にエンベデッドされたデジタル信号のチャンネル8とアナログ音声入力(L)を選択する…#Mh+0015[CR] • HDMI出力信号の音声チャンネル1の設定を確認する…#mA00000[CR] 																																																						
アナログ音声出力の信号源の選択																																																							
コマンド形式	Lチャンネル: #Mi[パラメータ][CR] Rチャンネル: #Mj[パラメータ][CR]																																																						
パラメータ詳細	パラメータは『HDMI出力音声チャンネルxの信号源の選択』と同様																																																						
使用例	<ul style="list-style-type: none"> • アナログ音声出力(L)にSDI入力信号にエンベデッドされたデジタル信号のチャンネル1とアナログ音声入力(L)を選択する…#Mi+0008[CR] • アナログ音声出力(R)にSDI入力信号にエンベデッドされたデジタル信号のチャンネル2とアナログ音声入力(R)を選択する…#Mj+0017[CR] • アナログ音声出力(L)の設定を確認する…#mI00000[CR] 																																																						
SDI音声入力の共通音声レベル調整																																																							
コマンド形式	#Mk[パラメータ][CR]																																																						
パラメータ詳細	設定値が00000のとき、1:1レベルの0dBとなります。1dB単位でOFF,-60～+20dBまで設定できます。																																																						
使用例	OSDI音声入力の全チャンネルの音声レベルを-20dBに設定する #Mk-0020[CR] OSDI音声入力の共通音声レベル調整を確認する(データリード) #mK00000[CR]																																																						

アナログ音声入力の共通音声レベル調整	
コマンド形式	#Ml[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	設定値が00000のとき、1:1レベルの0dBとなります。1dB単位でOFF,-60～+20dBまで設定できます。
使用例	○アナログ音声入力(L)(R)両チャンネルの音声レベルを-20dBに設定する #Ml-0020[CR] ○アナログ音声入力の共通音声レベル調整を確認する(データリード) #mL00000[CR]
SDI音声入力のチャンネルxの音声レベル調整	
コマンド形式	チャンネル1: #Mm[パラメータ][CR] チャンネル2: #Mn[パラメータ][CR] チャンネル3: #Mo[パラメータ][CR] チャンネル4: #Mp[パラメータ][CR] チャンネル5: #Mq[パラメータ][CR] チャンネル6: #Ms[パラメータ][CR] チャンネル7: #Mt[パラメータ][CR] チャンネル8: #Mu[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	設定値が00000のとき、1:1レベルの0dBとなります。1dB単位でOFF,-60～+20dBまで設定できます。
使用例	<ul style="list-style-type: none"> SDI音声入力のチャンネル1の音声レベルを-20dBに設定する・・・#Mm-0020[CR] SDI音声入力のチャンネル2の音声レベルを-30dBに設定する・・・#Mn-0030[CR] SDI音声入力のチャンネル3の音声レベルを-40dBに設定する・・・#Mo-0040[CR] SDI音声入力のチャンネル4の音声レベルを-50dBに設定する・・・#Mp-0050[CR] SDI音声入力のチャンネル5の音声レベルを-60dBに設定する・・・#Mq-0060[CR] SDI音声入力のチャンネル6の音声レベルを OFFに設定する・・・#Ms-0061[CR] SDI音声入力のチャンネル7の音声レベルを+10dBに設定する・・・#Mt+0010[CR] SDI音声入力のチャンネル8の音声レベルを+20dBに設定する・・・#Mu+0020[CR] SDI音声入力のチャンネル1の音声レベルを確認する・・・#mM00000[CR]
アナログ音声入力の音声レベル調整	
コマンド形式	Lチャンネル: #Mv[パラメータ][CR] Rチャンネル: #Mw[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	設定値が00000のとき、1:1レベルの0dBとなります。1dB単位でOFF,-60～+20dBまで設定できます。
使用例	<ul style="list-style-type: none"> アナログ音声入力(L)の音声レベルを-20dBに設定する・・・#Mv-0020[CR] アナログ音声入力(R)の音声レベルを-20dBに設定する・・・#MW-0020[CR] アナログ音声入力(L)の音声レベルを確認する・・・#mV00000[CR]
マルチ画面モードの設定	
コマンド形式	#Ga[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	00000 : マルチ画面オフ設定です。 +0001 : ユーザー設定のマルチ画面オン設定です。 +0002～+0005 : 2×2マルチ画面での切り出し設定です。 +0006～+0014 : 3×3マルチ画面での切り出し設定です。 +0015～+0030 : 4×4マルチ画面での切り出し設定です。 +0031～+0055 : 5×5マルチ画面での切り出し設定です。 +0056～+0091 : 6×6マルチ画面での切り出し設定です。 ※ 全てのズーム処理、回転/反転処理後の映像を100%サイズとして、切り出し処理を行います。
使用例	○5×5マルチ画面の上1段、左1列目の映像を切り出す #Ga+0031[CR] ○マルチ画面モードの設定を確認する(データリード) #gA00000[CR]

出力映像の反転および180度回転設定	
コマンド形式	#Gb[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	00000 : 通常表示です。 +0001 : 水平方向を左右反転します。 +0002 : 垂直方向を左右反転します。 +0003 : 180度回転します。 ※ マルチ画面モードがオフ、ユーザー設定以外では反映されません。
使用例	○出力映像を180度回転させて表示する #Gb+0003[CR] ○反転および180度回転設定を確認する(データリード) #gB00000[CR]

出力映像のマルチ画面水平拡大サイズ調整	
コマンド形式	#Gc[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	画面左端を基準点に水平ズームします。 -0500~+7000の設定に対して、50.0%(1/2縮小)から800.0%(横8倍拡大)までを0.1%単位で設定します。設定値が00000のとき、100.0%サイズとなります。設定値に1000を加えた値が、実際の水平ズームサイズとなります。 ※ マルチ画面モードがオフの場合、反映されません。
使用例	○マルチ画面水平拡大サイズを+400.0%に設定する #Gc+3000[CR] ○マルチ画面水平拡大サイズ調整を確認する(データリード) #gC00000[CR]

出力映像のマルチ画面水平切り出し位置調整	
コマンド形式	#Gd[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	出力映像のマルチ画面水平切り出し位置調整です。 画面左端からの水平切り出し位置を設定します。-1000~+1000の設定に対して、-100.0%から100.0%までを0.1%単位で設定します。設定値が00000のとき、画面左端と水平切り出し位置が一致します。 ※ マルチ画面モードがオフの場合、反映されません。
使用例	○マルチ画面水平切り出し位置を-25.0%に設定する #Gd-0250[CR] ○マルチ画面水平切り出し位置調整を確認する(データリード) #gD00000[CR]

出力映像のマルチ画面垂直拡大サイズ調整	
コマンド形式	#Ge[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	画面上端を基準点に垂直ズームします。 -0500~+7000の設定に対して、50.0%(1/2縮小)から800.0%(8倍拡大)までを0.1%単位で設定します。設定値が00000のとき、100.0%サイズとなります。設定値に1000を加えた値が、実際の垂直ズームサイズとなります。 ※ マルチ画面モードがオフの場合、反映されません。
使用例	○マルチ画面水平拡大サイズを+400.0%に設定する #Ge+3000[CR] ○マルチ画面垂直拡大サイズ調整を確認する(データリード) #gE00000[CR]

出力映像のマルチ画面垂直切り出し位置調整	
コマンド形式	#Gf[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	画面上端からの垂直切り出し位置を設定します。 -1000～+1000の設定に対して、-100.0%から100.0%までを0.1%単位で設定します。設定値が00000のとき、画面上端と垂直切り出し位置が一致します。 ※ マルチ画面モードがオフの場合、反映されません。
使用例	○マルチ画面垂直切り出し位置を-25.0%に設定する #Gf-0250[CR] ○マルチ画面垂直切り出し位置調整を確認する(データリード) #gF00000[CR]

出力映像のマルチ画面ベゼル幅オフセット	
コマンド形式	#Gg[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	ベゼル幅オフセットを設定します。 00000～+0100の設定に対して、0.0%から10.0%までを0.1%単位で設定します。設定値が00000のとき、ベゼル幅なしとなります。 ※ マルチ画面モードがオフ、ユーザー設定の場合、反映されません。
使用例	○ベゼル幅オフセットを10.0%に設定する #Gg+0100[CR] ○マルチ画面ベゼル幅オフセットを確認する(データリード) #gG00000[CR]

簡易クロスハッチの表示	
コマンド形式	#Gi[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	入力映像へ簡易クロスハッチをスーパーインポーズします。 各画面の繋ぎ位置の調整目安です。00000～+0099の設定に対して、水平10分割、垂直10分割まで設定可能です。設定値の1の位が水平分割数-1、10の位が垂直分割数-1に相当しています。 00000 : 通常表示です。 +0001 : H:2分割 V:分割なし のクロスハッチをスーパーインポーズします。 : : 垂直方向を左右反転します。 +0099 : H:10分割 V:10分割 のクロスハッチをスーパーインポーズします。 ※ このコマンドはバックアップされません。 ※ 入力信号が無い場合、クロスハッチは表示されません。 ※ マルチ画面モードがオフの場合、反映されません。
使用例	○H:2分割 V:2分割 のクロスハッチをスーパーインポーズする #Gi+0011[CR] ○簡易クロスハッチの表示を確認する(データリード) #gI00000[CR]

出力映像のマルチ画面水平拡大サイズ調整	
コマンド形式	#Gj[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	'Gc'コマンドの微調整用であり、小数点以下2～3桁目を-0099～+0099の設定で指定することができます。'Gc'コマンドと本コマンドで設定された値の加算結果が調整値として設定されます。

出力映像のマルチ画面水平切り出し位置調整	
コマンド形式	#Gk[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	'Gd'コマンドの微調整用であり、小数点以下2～3桁目を-0099～+0099の設定で指定することができます。'Gd'コマンドと本コマンドで設定された値の加算結果が調整値として設定されます。

出力映像のマルチ画面垂直拡大サイズ調整	
コマンド形式	#Gl[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	'Ge'コマンドの微調整用であり、小数点以下2～3桁目を-0099～+0099の設定で指定することができます。'Ge'コマンドと本コマンドで設定された値の加算結果が調整値として設定されます。

出力映像のマルチ画面垂直切り出し位置調整																					
コマンド形式	#Gm[パラメータ][CR]																				
パラメータ詳細	'Gf'コマンドの微調整用であり、小数点以下2～3桁目を-0099～+0099の設定で指定することができます。'Gf'コマンドと本コマンドで設定された値の加算結果が調整値として設定されます。																				
出力映像のマルチ画面ベゼル幅オフセット調整																					
コマンド形式	#Gn[パラメータ][CR]																				
パラメータ詳細	'Gg'コマンドの微調整用であり、小数点以下2～3桁目を-0099～+0099の設定で指定することができます。'Gg'コマンドと本コマンドで設定された値の加算結果が調整値として設定されます。																				
内蔵テストパターン出力設定																					
コマンド形式	#Fa[パラメータ][CR]																				
パラメータ詳細	00000 : 通常動作です。テストパターンを出力しません。 +0001 : 複合テストパターンを出力します。																				
使用例	○複合テストパターンを出力する #Fa+0001[CR] ○内蔵テストパターン出力設定を確認する(データリード) #fA00000[CR]																				
疑似シームレスつなぎ処理の設定																					
コマンド形式	#Fb[パラメータ][CR]																				
パラメータ詳細	<table border="1"> <tr> <td>00000</td> <td>フリーズ型シームレス(フリーズ10秒)</td> <td>+0001</td> <td>フリーズ型シームレス(フリーズ継続)</td> </tr> <tr> <td>+0002</td> <td>バックカラーカット型シームレス</td> <td>+0003</td> <td>バックカラーフェード型シームレス</td> </tr> <tr> <td>+0004</td> <td>右方向スライド型シームレス</td> <td>+0005</td> <td>下方向スライド型シームレス</td> </tr> <tr> <td>+0006</td> <td>右方向ワイブ型シームレス</td> <td>+0007</td> <td>下方向ワイブ型シームレス</td> </tr> <tr> <td>+0008</td> <td>中央方向ワイブ型シームレス</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	00000	フリーズ型シームレス(フリーズ10秒)	+0001	フリーズ型シームレス(フリーズ継続)	+0002	バックカラーカット型シームレス	+0003	バックカラーフェード型シームレス	+0004	右方向スライド型シームレス	+0005	下方向スライド型シームレス	+0006	右方向ワイブ型シームレス	+0007	下方向ワイブ型シームレス	+0008	中央方向ワイブ型シームレス		
00000	フリーズ型シームレス(フリーズ10秒)	+0001	フリーズ型シームレス(フリーズ継続)																		
+0002	バックカラーカット型シームレス	+0003	バックカラーフェード型シームレス																		
+0004	右方向スライド型シームレス	+0005	下方向スライド型シームレス																		
+0006	右方向ワイブ型シームレス	+0007	下方向ワイブ型シームレス																		
+0008	中央方向ワイブ型シームレス																				
使用例	○疑似シームレスつなぎ処理をバックカラーフェード型シームレスつなぎに設定する #Fb+0003[CR] ○疑似シームレスつなぎ処理の設定を確認する(データリード) #fB00000[CR]																				
手動フリーズ設定																					
コマンド形式	#Fc[パラメータ][CR]																				
パラメータ詳細	00000 : 通常動作です。フリーズを解除します。 +0001 : 出力映像をフリーズします。																				
使用例	○出力映像をフリーズさせる #Fc+0001[CR] ○手動フリーズ設定を確認する(データリード) #fC00000[CR]																				
入力無信号時の出力信号の自動オフ設定																					
コマンド形式	#Fe[パラメータ][CR]																				
パラメータ詳細	本機への入力信号が検出されなくなったとき、自動的に本機のHDMI出力信号、およびアナログ音声出力をオフにするまでの時間を設定します。 00000～+0600の設定に対して、OFF(常に出力)から600秒までを1秒単位で設定します。																				
使用例	○出力信号オフまでの時間を10秒に設定する #Fe+0010[CR] ○自動オフ設定を確認する(データリード) #fE00000[CR]																				

フレームロックの設定	
コマンド形式	#Ff[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	0000: リファレンス入力端子の基準同期信号にフレームロックします。+0001: SDI入力端子の基準同期信号にフレームロックします。+0002: フレームロック強制OFFです。
使用例	○SDI入力端子の基準同期信号にフレームロックする #Ff+0001[CR] ○フレームロックの設定を確認する(データリード) #fF00000[CR]
フレームロック水平位相の調整	
コマンド形式	#Fg[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	HDMI出力信号の±0.5ラインの範囲において水平位相を調整します。 例えば1920×1080p出力では-1100~+1100の設定に対して、-1100ピクセル~+1100ピクセルまでを2ピクセル単位で調整できます。+0101のような奇数パラメータは+0100と偶数に丸め込まれ処理されます ※ 設定変更時、HDMI出力信号が乱れますのでご注意ください。
使用例	○水平位相を-200ピクセル調整する #Fg-0200[CR] ○フレームロック水平位相調整値を確認する(データリード) #fG00000[CR]
フレームロック垂直位相の調整	
コマンド形式	#Fh[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	HDMI出力信号の±10ラインの範囲において垂直位相を1ライン単位で調整します。 ※ 設定変更時、HDMI出力信号が乱れますのでご注意ください。
使用例	○垂直位相を+1ライン調整する #Fh+0001[CR] ○フレームロック垂直位相調整値を確認する(データリード) #fH00000[CR]
SDI音声の遅延調整	
コマンド形式	#Fi[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	-0003~+0100の設定に対して-15ms~500msまで、5ms単位で設定できます。
使用例	○SDI音声入力の遅延量を100ms追加する #Fi+0020[CR] ○SDI音声の遅延調整を確認する(データリード) #fI00000[CR]
キーロックの設定	
コマンド形式	#Fj[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	0000: アンロック状態です。ダイヤル操作できます。+0001: キーロック状態です。ダイヤル操作が禁止されています。 ※ 外部制御はキーロック中でも可能です。
使用例	○キーロックを有効にする #Fj+0001[CR] ○キーロックの設定を確認する(データリード) #fJ00000[CR]

液晶ディスプレイのバックライト明るさ調整	
コマンド形式	#Fk[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	-0050～+0050の設定に対してOFF～100%まで1%単位で設定できます。設定値が00000のとき明るさ50%となります。
使用例	○液晶ディスプレイのバックライトを消灯する #Fk-0050[CR] ○液晶ディスプレイのバックライト明るさを確認する(データリード) #fK00000[CR]
液晶ディスプレイのスリープ機能	
コマンド形式	#Fl[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	操作がないときにバックライトを消灯するまでの時間を-0001～+0009の設定に対してOFF～10分まで1分単位で設定できます。設定値が00000のとき1分間無操作で消灯となります。
使用例	○3分間無操作で液晶ディスプレイのバックライトを消灯する #Fl+0002[CR] ○液晶ディスプレイのスリープ状態を確認する(データリード) #fL00000[CR]
液晶ディスプレイのコントラスト調整	
コマンド形式	#Fm[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	-0008～+0007の設定に対してコントラストを16段階で調整できます。
使用例	○液晶ディスプレイのコントラストを最大に設定する #Fm+0007[CR] ○液晶ディスプレイのコントラスト調整値を確認する(データリード) #fM00000[CR]
CRCエラー通知時間の調整	
コマンド形式	#Fn[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	CRCエラーの通知時間を-0002～+0008の設定に対してOFF(通知しない)～10秒まで1秒単位で調整できます。
使用例	○CRCエラーの通知時間を5秒に設定する #Fn+0003[CR] ○CRCエラー通知時間を確認する(データリード) #fN00000[CR]
入力解像度ごとの設定内容のバックアップ(セーブ動作)	
コマンド形式	#Ha[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	+0001～+0200で指定された入力解像度メモリ番号へ、現在の設定内容を保存します。
使用例	○メモリ50番に現在の設定内容を保存する #Ha+0050[CR]
入力解像度ごとの設定内容の読み出し(リロード動作)	
コマンド形式	#Hb[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	+0001～+0200で指定された入力解像度メモリ番号から、現在の設定内容へ読み出します。
使用例	○メモリ50番の設定内容を現在の設定に適用する #Hb+0050[CR]

外部制御専用メモリの内容をコピー(セーブ動作)	
コマンド形式	#Hc[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	+0001~+0200で指定された入力解像度メモリ番号へ、外部制御専用の入力解像度メモリ200番の設定内容を上書きします。
使用例	○メモリ50番にメモリ200番の設定内容を上書き保存する #Hc+0050[CR]
外部制御専用メモリへの読み出し(リロード動作)	
コマンド形式	#Hd[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	+0001~+0200で指定された入力解像度メモリ番号から、外部制御専用の入力解像度メモリ200番の設定内容へ読み出します。
使用例	○メモリ50番の設定内容をメモリ200番の設定内容へ読み出す #Hd+0050[CR]
入力解像度ごとの設定内容の初期化	
コマンド形式	#He[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	入力解像度メモリ番号1~100の内容を初期化します。なお、外部制御からのみ制御可能な入力解像度メモリ101~200は初期化されません。初期化される内容は'A'系コマンド、'C'系コマンドです。
使用例	○入力解像度メモリ番号1の内容を初期化する #He+0001[CR]
システムデータのバックアップ(セーブ動作)	
コマンド形式	#Hf[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	+0001~+0030で指定されたシステムメモリ番号へ、現在のシステムデータを保存します。
使用例	○システムメモリ10番に現在のシステムデータを保存する #Hf+0010[CR]
システムデータの読み出し(リロード動作)	
コマンド形式	#Hg[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	+0001~+0030で指定されたシステムメモリ番号から、現在のシステムデータへ読み出します。
使用例	○メモリ10番のシステムデータを現在のシステムデータに適用する #Hg+0010[CR]
システムデータの初期化	
コマンド形式	#Hh[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	システムメモリバンクの内容を初期化します。なお、外部制御からのみ制御可能なシステムメモリ1~30は初期化されません。初期化される内容は'D'系コマンド、'E'系コマンド、'F'系コマンドです。
使用例	○システムメモリバンクの内容を初期化する #Hh+0001[CR]
パターンデータのバックアップ(セーブ動作)	
コマンド形式	#Hi[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	+0001~+0200で指定されたパターンメモリ番号へ、現在のパターンデータを保存します。
使用例	○パターンメモリ50番に現在のパターンデータを保存する #Hi+0050[CR]
パターンデータの読み出し(リロード動作)	
コマンド形式	#Hj[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	+0001~+0200で指定されたパターンメモリ番号から、現在のパターンデータへ読み出します。
使用例	○パターンメモリ50番のパターンデータを現在のパターンデータに適用する #Hj+0050[CR]

パターンデータの初期化	
コマンド形式	#Hk[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	パターンメモリバンクの内容を初期化します。なお、パターンメモリ1～100および外部制御からのみ制御可能な101～200は初期化されません。初期化される内容は'G'系コマンドです。
使用例	○パターンメモリバンクの内容を初期化する #Hk+0001[CR]
オーディオデータのバックアップ(セーブ動作)	
コマンド形式	#Hl[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	+0001～+0008で指定されたオーディオメモリ番号へ、現在のオーディオデータを保存します。
使用例	○オーディオメモリ5番に現在のオーディオデータを保存する #Hl+0005[CR]
オーディオデータの読み出し(リロード動作)	
コマンド形式	#Hm[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	+0001～+0008で指定されたオーディオメモリ番号から、現在のオーディオデータへ読み出します。
使用例	○オーディオメモリ5番のオーディオデータを現在のオーディオデータに適用する #Hm+0005[CR]
オーディオデータの初期化	
コマンド形式	#Hn[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	オーディオメモリバンクの内容を初期化します。なお、外部制御からのみ制御可能なオーディオメモリ1～8は初期化されません。初期化される内容は'M'系コマンドです。
使用例	○オーディオメモリバンクの内容を初期化する #Hn+0001[CR]
IPアドレスの設定	
コマンド形式	第4オクテット: #Na[パラメータ][CR] 第3オクテット: #Nb[パラメータ][CR] 第2オクテット: #Nc[パラメータ][CR] 第1オクテット: #Nd[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	本機のIPアドレスをオクテットごとに、00000～+0255の範囲で設定します。 ※ Nuコマンドまたは本機を再起動することで有効になります。
使用例	○IPアドレス 192.168.2.222を設定する #Nd+0192[CR]#Nc+0168[CR]#Nb+002[CR]#Na+0222[CR] ○本機のIPアドレスを確認する(データリード) #nD00000[CR]#nC00000[CR]#nB00000[CR]#nA00000[CR]
サブネットマスクの設定	
コマンド形式	#Ne[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	本機のサブネットマスクのプリフィックス長(MSBから連続した1の数)を00000～+0031の範囲で指定します。 ※ Nuコマンドまたは本機を再起動することで有効になります。
使用例	○サブネットマスクに255.255.255.0を設定する #Ne+0024[CR] ○本機のサブネットマスクを確認する(データリード) #nE00000[CR]

デフォルトゲートウェイの設定	
コマンド形式	第4オクテット: #Nf[パラメータ][CR] 第3オクテット: #Ng[パラメータ][CR] 第2オクテット: #Nh[パラメータ][CR] 第1オクテット: #Ni[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	デフォルトゲートウェイアドレスをオクテットごとに、00000～+0255の範囲で設定します。デフォルトゲートウェイを使用しない場合は、0.0.0.0を設定してください。 ※ Nuコマンドまたは本機を再起動することで有効になります。
使用例	○デフォルトゲートウェイ 192.168.2.1を設定する #Ni+0192[CR]#Nh+0168[CR]#Ng+002[CR]#Nf+0001[CR] ○デフォルトゲートウェイアドレスを確認する(データリード) #nI00000[CR]#nH00000[CR]#nG00000[CR]#nF00000[CR]

TCPポート番号の設定	
コマンド形式	#Nj[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	TCP通信で使用するポート番号を+1024～65535の範囲で設定します。 ※ Nuコマンドまたは本機を再起動することで有効になります。
使用例	○TCPポート番号を1300に設定する #Nj+1300[CR] ○本機のTCPポート番号を確認する(データリード) #nJ00000[CR]

UDPポート番号の設定	
コマンド形式	#Nk[パラメータ][CR]
パラメータ詳細	UDP通信で使用するポート番号を+1024～65535の範囲で設定します。また+1023を設定するとUDPポートを無効にしてTCPポートとして使用します。 ※ Nuコマンドまたは本機を再起動することで有効になります。
使用例	○UDPポート番号を1300に設定する #Nk+1300[CR] ○本機のUDPポート番号を確認する(データリード) #nK00000[CR]

MACアドレスの取得(読み取り専用)	
コマンド形式	下位より1バイト目: #nM00000[CR] 下位より2バイト目: #nN00000[CR] 下位より3バイト目: #nP00000[CR] 下位より4バイト目: #nQ00000[CR] 下位より5バイト目: #nR00000[CR] 最上位バイト: #nS00000[CR]
パラメータ詳細	本機のMACアドレスの情報を1バイトずつ取得できます
使用例	(MACアドレスが00:03:30:20:00:01のときの返値例) MACアドレス下位より1バイト目を取得 #nM00000[CR] 返値: #nM+0001 MACアドレス下位より2バイト目を取得 #nN00000[CR] 返値: #nN+0000 MACアドレス下位より3バイト目を取得 #nP00000[CR] 返値: #nP+0032 MACアドレス下位より4バイト目を取得 #nQ00000[CR] 返値: #nQ+0048 MACアドレス下位より5バイト目を取得 #nR00000[CR] 返値: #nR+0003 MACアドレス最上位バイトを取得 #nS00000[CR] 返値例: #nS+0000

ネットワーク設定の更新	
コマンド形式	#Nu[パラメータ][CR]
使用例	○ネットワーク設定を更新する #Nu+0001[CR] ※ 本コマンドを発行すると本機と制御器との接続が切断されます。
本機の再起動	
コマンド形式	#Ny[パラメータ][CR]
使用例	○本機を再起動する #Ny+0001[CR] ※ 本コマンドを発行すると本機と制御器との接続が切断されます。
バックアップメモリの初期化	
コマンド形式	#Nx[パラメータ][CR]
使用例	○すべてのバックアップメモリの内容を出荷設定に戻した後、本機を再起動する #Nx+0001[CR] ※ 本コマンドを発行すると本機と制御器との接続が切断されます。

以下は、データリード専用コマンドです。本機の動作状態が読み取れます。

入力信号に関連するコマンドについては、入力信号が不安定な状態や、入力信号切換えや変化の過渡期、無信号状態では、以下のデータリード値の内容が保証されませんのでご注意ください。

入力信号の検出状態の取得	
コマンド形式	#kA00000[CR]
コマンド詳細	[返値パラメータ] 00000 : 無信号状態 +0001 : 入力信号検出状態 +0002 : 入力信号を検出しているが同期信号にエラーが発生している状態
入力信号の水平周波数の取得	
コマンド形式	#kD00000[CR]
コマンド詳細	[返値パラメータ例] 入力信号の水平周波数を0.1KHz単位で取得します。 +0483 : 48.3 KHz
入力信号の垂直周波数の取得	
コマンド形式	#kE00000[CR]
コマンド詳細	[返値パラメータ例] 入力信号の垂直周波数を0.1Hz単位で取得します。 +0600 : 60.0 Hz
入力信号の走査方法の取得	
コマンド形式	#kF00000[CR]
コマンド詳細	[返値パラメータ] 00000 : プログレッシブ(ノンインターレース)入力状態 +0001 : インターレース入力状態
入力信号のアスペクト比の取得	
コマンド形式	#kG00000[CR]
コマンド詳細	[返値パラメータ] 00000 : 4:3アスペクト比 +0001 : 5:4アスペクト比 +0002 : 15:9アスペクト比 +0003 : 16:9アスペクト比 +0004 : 16:10アスペクト比 +0005 : 17:9アスペクト比
入力信号の垂直周波数の取得	
コマンド形式	#kH00000[CR]
コマンド詳細	[返値パラメータ例] 入力信号の水平総クロック数を取得します。 +1344 : 1344クロック
入力信号の水平有効画素数の取得	
コマンド形式	#kI00000[CR]
コマンド詳細	[返値パラメータ例] 入力信号の水平有効画素数を取得します。 +1024 : 1024水平画素

入力信号のフレームあたり総ライン数の取得	
コマンド形式	#kJ00000[CR]
コマンド詳細	[返値パラメータ例] 入力信号のフレームあたり総ライン数を取得します。 ※ 入力走査方式がインターレースのときは、2フィールド(1フレーム)分のライン数となります。 +0806 : 806ライン
入力信号のフレームあたり垂直有効画素数の取得	
コマンド形式	#kK00000[CR]
コマンド詳細	[返値パラメータ例] 入力信号のフレームあたり垂直有効画素数を取得します。 ※ 入力走査方式がインターレースのときは、2フィールド(1フレーム)分の垂直画素数となります +0768 : 768垂直画素
入力信号の信号形式の取得	
コマンド形式	#kL00000[CR]
コマンド詳細	[返値パラメータ] 00000 : RGB.0-255信号形式で動作中です。 +0001 : RGB.16-235信号形式で動作中です。 +0002 : YCBCR.444信号形式で動作中です。 +0003 : YCBCR.422信号形式で動作中です。 +0004 : YCBCR.420信号形式で動作中です。
現在動作中のメモリバンク番号の取得	
コマンド形式	#kM00000[CR]
コマンド詳細	[返値パラメータ] 00000 : 登録前または無信号 +0001 : メモリ番号1で動作中 : +0100 : メモリ番号100で動作中 この番号は、本機が自動的に割り当てた番号です。なお、新解像度信号が入力されて、まだ手動調整が行われる前の状態では、登録前の状態であることを示す+0000と表示されます。また、入力信号が無信号やエラーの場合も+0000と表示されます。この状態では、バックアップが存在しません。正常な入力信号の場合、何かの調整がされた時点で、1~100のバンク番号が自動割当されます。
メモリバンクの使用状況の確認	
コマンド形式	#kN00000[CR]
コマンド詳細	[返値パラメータ] 最後に自動割当したバンク番号が返されます。なお、バンク番号は+0001~+0100で、+0100の次は+0001に戻されます。(上書きされます)
内部温度状況の取得	
コマンド形式	#kP00000[CR]
コマンド詳細	[返値パラメータ] 00000 : 通常動作です。内部温度は正常です。 +0001 : 内部温度異常です。温度が過度に上昇しています。
内部温度の取得	
コマンド形式	#kQ00000[CR]
コマンド詳細	[返値パラメータ例] 内部温度を取得します。 +0052 : 内部温度は+52℃です。

12.6. ダイレクトメモリアクセス

本機内部のバックアップメモリーへ、ホストからダイレクトに読み書きできるコマンドが用意されています。このコマンドは、本機内部のバックアップメモリーデータの複製や別途保存(ホストPC内部などへの保存)を目的としており、メモリ内容に対する詳細なデータ仕様は公開されませんのでご了承ください。バックアップメモリーのデータは、バンク番号ごとに分割されています。

本機内部からのデータ読み取り操作は、9バイトコマンド形式で制御します。読み取ったデータは、141バイト形式で本機より送られてきます。この141バイトのデータは、本機に書き込む時のデータ転送形式(コマンド形式)となっており、そのまま本機へ書き込むことが可能です。また、データの最後には4桁のチェックサムが付加されており、読み取ったデータの正当性を検証することもできます。なお、書き込んだデータの正当性は、返ってくるタリー情報により得ることができます。

データ読み取り時の9バイトコマンド形式は次のようになります。

ヘッダー	コマンド	パラメータ	CR
1バイト	2バイト	5バイト	1バイト

ヘッダー	キャラクタの#を使用します。
コマンド	キャラクタのmRを使用します。
パラメータ	バンク番号を+0001～+0511で指定します。
CR	コマンドの終わりを示すキャリッジリターンです。16進数で0D(hex)を使用します。

読み取ったデータは、次の141バイトコマンド形式で送られてきます。このデータは、本機へダイレクトメモリ書き込みするときと同じ形式です。

ヘッダー	コマンド	バンク番号	バックアップデータ	チェックサム	CR
1バイト	2バイト	5バイト	128バイト	4バイト	1バイト

ヘッダー	キャラクタの#を使用します。
コマンド	キャラクタのMwを使用します。
パラメータ	バンク番号を+0001～+0511で指定します。
バックアップデータ	バンク番号に対応するバックアップデータをキャラクタ変換して使用します。
チェックサム	ヘッダーからバックアップデータ最後まで136バイトをキャラクタコードのまま全て加算した16進数値の下4桁を、キャラクタに変換します。
CR	コマンドの終わりを示すキャリッジリターンです。16進数で0D(hex)を使用します。

各バンク番号部分には、次のデータが格納されています。
必要なバンク番号を指定して読み書きできます。アクセスできないバンク番号もあります。

バンク番号	詳細説明
00000	未使用バンクです。アクセスできません。
+0001 ~ +0100	入力信号自動判別で使用される入力解像度メモリ1~100です。 ※自動でバックアップされます。
+0101 ~ +0200	リモート制御専用の入力解像度メモリ101~200です。
+0201 ~ +0209	未使用バンクです。アクセスできません。
+0210	現在使用中のパターンメモリです。(マルチ画面など) ※自動でバックアップされます。
+0211 ~ +0410	リモート制御専用のパターンメモリ1~200です。
+0411	現在使用中のオーディオメモリです。(音声入力レベル調整など) ※自動でバックアップされます。
+0412 ~ +0419	リモート制御専用のオーディオメモリ1~8です。
+0420	現在使用中のシステムメモリです。(入出力制御系データなど) ※自動でバックアップされます。
+0421 ~ +0450	リモート制御専用のシステムメモリ1~30です。
+0451 ~ +0500	未使用バンクです。アクセスできません。
+0501	現在使用中のネットワーク制御関連で使用されるネットワークメモリです。 ※自動でバックアップされます。
+0502 ~ +0511	未使用バンクです。アクセスできません。

※ 本体操作およびコマンド操作で、全メモリクリア操作を行うと、全てのメモリバンクは初期化されます。個別クリア操作の場合は、リモート制御専用と書かれているエリアはクリアされません。(101~200、211~410、412~419、421~450はクリアされません)

※ ダイレクトメモリアクセスによるデータの書込みは、予め読み出したデータ(141バイト)を、そのまま書き込んでください。バンク番号の変更も含め、一切のデータ変更を行わないでください。一部データの相関性を保持している部分もあり、書込み時のエラー発生原因となります。また、信頼性向上により読み取ったデータのチェックサム検証をすることを推奨します。複数のバンク番号分のデータを書き込む場合は、連続かつ任意のバンク番号の順番で行えます。

※ ダイレクトメモリアクセスによるデータの書込み後は、必ずNyコマンド、あるいは電源の再投入により本機の再起動を行ってください。

※ #mR+9999リターンにて、バンク番号511~0のうちアクセス可能な全バンクを順に読み出すことができます。

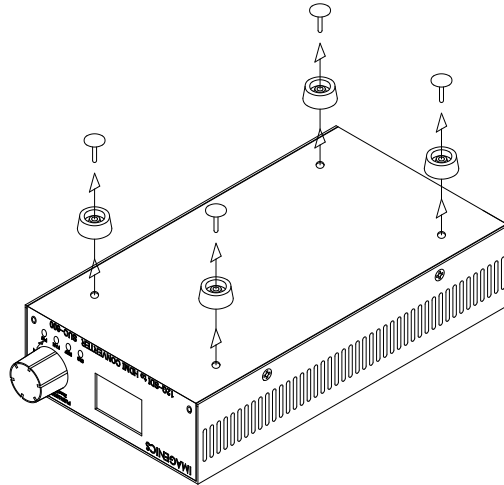
※ #mR+8888リターンにて、バンク番号511~0のうちアクセス可能で、かつ初期値以外のデータが格納されているバンクをすべて順に読み出すことができます。ただし、バンク番号501、411、420、1は必ず読み出されます。

13. ラックマウント

MK-U104(別売)を使用すると、弊社の1Uクォーターサイズ機器を4台までラックマウントできます。MK-H102(別売)を使用すると、弊社の1Uクォーターサイズ機器を2台まで弊社の1Uハーフサイズに変換することができます。MK-H102を使用してラックマウントするには、MK-100(別売)が必要です。

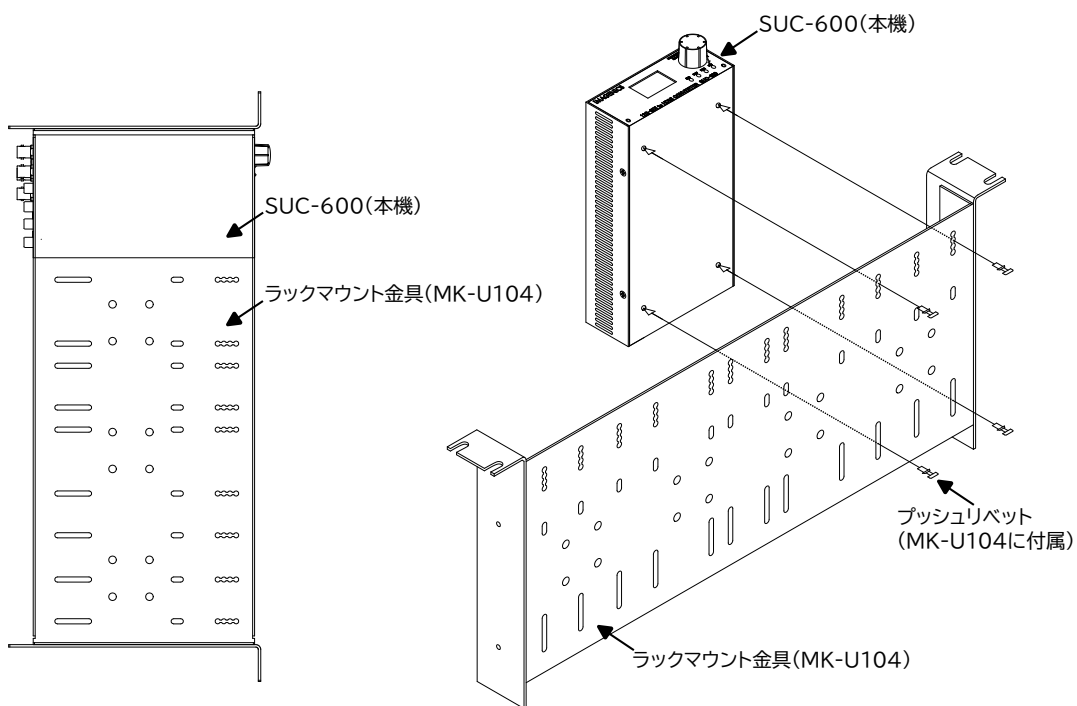
①本機の準備

底面のプラ足4個を外します。(プラ足中央のピンを引き抜くと外れます)



②MK-U104を使用する場合

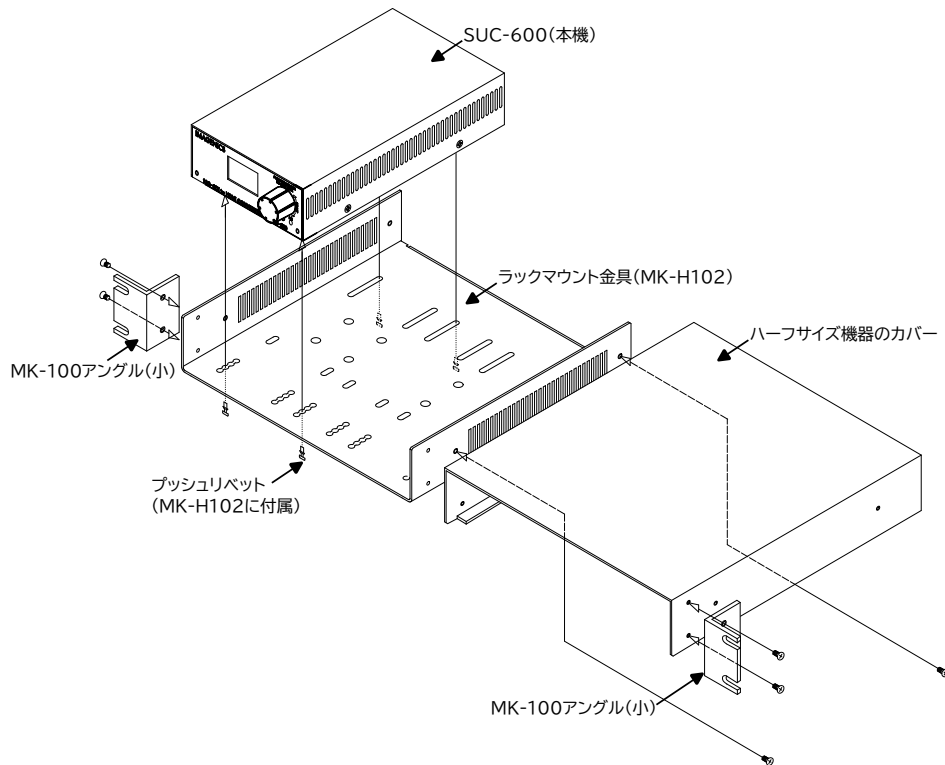
下図を参考にラックマウント金具を取り付けてください。



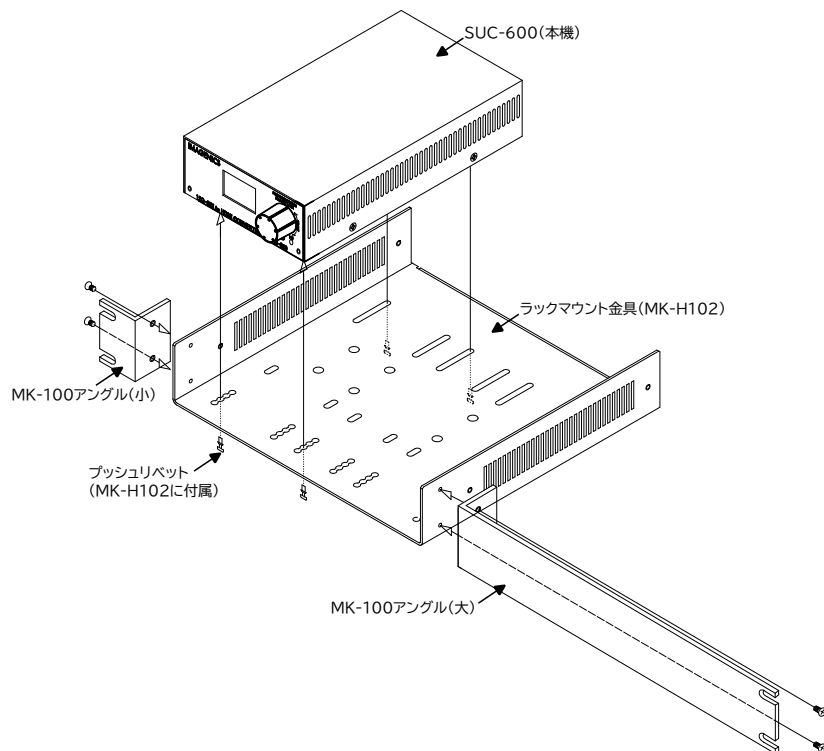
③MK-H102とMK-100を使用する場合

下図を参考にラックマウント金具を取り付けてください。

●弊社の1Uハーフサイズ機器と連結する場合



●弊社の1Uハーフサイズ機器と連結しない場合



14. トラブルシューティング

本機が正常に動作しない場合、以下の点をご確認ください。

- 本機および本機入力端子、出力端子へ接続されている機器の電源は正しく投入されていますか？
- ケーブルは正しく接続されていますか？

本機の出力は入力状態にかかわらず、常に安定しているため、映像が表示されないなどの場合、テストパターン出力を確認するとトラブルの切り分けが行いやすくなります。

こんなときは	確認項目 対処法
映像が表示されない 音声がならない	<p>テストパターンは表示されますか？ 参照:(p22 10.8.1. 内蔵テストパターンの切り替え(TEST.PAT))</p> <ul style="list-style-type: none"> • 表示されない場合、出力解像度が適切でない場合があります。 参照:(p16 10.5.1. 出力解像度の設定(RES)) • 表示されない場合、HDMI出力に接続のHDMIケーブルの種類や長さが本機またはシンク機器の補償範囲内にあるかご確認ください。 参照:(p53 15. 主な仕様) • 表示される場合、SDI入力に接続の同軸ケーブルに断線やBNC端子の不良などがありませんかご確認ください。 参照:(p6 4.2. リアパネルの説明) • 表示される場合、SDI入力に接続の同軸ケーブルの種類や長さが入力補償範囲内にあるかご確認ください。 参照:(p53 15. 主な仕様) <p>音声がならない場合、ソース機器、シンク機器の音声仕様をご確認ください。本機はリニアPCMのみに対応しています。ハイビットレートオーディオなど圧縮音声では、音がならない、音声中にノイズが入るなどの原因となります。</p> <p>本機の入力状態や出力状態を液晶ディスプレイで確認することができます。 参照:(p13 10.2. ステータス情報表示(STATUS))</p>
設定していない出力解像度で出力される	<p>本機の出力解像度設定、および出力端子へ接続されているシンク機器の映像仕様をご確認下さい。 参照:(p16 10.5.1. 出力解像度の設定(RES))</p> <p>※ 本機の出力解像度はマニュアル設定が可能です。シンク機器のEDID情報の解像度を超える場合、自動で変更することがあります。例えば出力解像度に4K解像度を選択している場合でも、シンク機器の映像仕様が4K解像度未対応の場合、フルHD解像度で出力します。</p>
映像が途切れる 信号にエラーが発生する	<p>HDMI出力に接続のHDMIケーブルの種類や長さが本機またはシンク機器の補償範囲内にあるかご確認ください。 参照:(p53 15. 主な仕様)</p> <p>SDI入力に接続の同軸ケーブルの種類や長さが入力補償範囲内にあるかご確認ください。 参照:(p53 15. 主な仕様)</p> <p>※ ノイズの発生源(無線機、携帯電話、PHS、静電気など)が近くにあると影響を受ける場合があります。ノイズ発生源を遠ざけてください。</p>

15. 主な仕様

SDI入力	: SMPTE ST 2082-1/2081-1/424/292-1 準拠、0.8 V(p-p)、75 Ω、BNC 1 系統
信号補償距離	: 12G-SDI(パソロジカル信号)入力時L-5.5CUHD同軸ケーブルにて80 mまで自動補償 6G-SDI(パソロジカル信号)入力時L-5CFB同軸ケーブルにて70 mまで自動補償 3G-SDI(パソロジカル信号)入力時L-5CFB同軸ケーブルにて160 mまで自動補償 HD-SDI(パソロジカル信号)入力時L-5CFB同軸ケーブルにて230 mまで自動補償
SDI出力	: SMPTE ST 2082-1/2081-1/424/292-1 準拠、0.8 V(p-p)、75 Ω、BNC 1 系統
HDMI出力	: TMDSシングルリンク、HDMI Type A 19ピンコネクタ 1 系統
出力解像度	: ピクセルクロック25 MHz ~ 594 MHz(下記解像度より選択) 720×480(CEA-861F) 640×480 800×600 1024×768 1280×720(CEA-861F) 1280×768 1280×800 1360×768 1366×768 1440×900 1280×960 1280×1024 1400×1050 1680×1050 1600×900 1600×1200 1920×1080p/i(CEA-861F) 1920×1200(Reduced Blanking) 2048×1080 2048×1152(Reduced Blanking) 2560×1440(Reduced Blanking) 2560×1600(Reduced Blanking) 3840×2160(CEA-861F) 4096×2160(CEA-861F) ※垂直周波数は59.94 Hz 60 Hz より選択、FHDおよび4K解像度では29.97 Hz 30 Hzも選択可
量子化ビット数	: R, G, B / Y Cb, Cr 各10 ビット または R, G, B / Y, Cb, Cr 各8 ビット
HDMIケーブル長	: 1920×1080p 最長 10 m、3840×2160@30 最長 5 m、3840×2160@60/4:4:4 最長 3 m
映像・音声遅延時間	: 約17 ms ~ 約50 ms (入出力ともに60 Hzの場合)
基準同期入力	: 3値同期信号またはB.B信号、0.3 V(p-p) ~ 0.6 V(p-p)、1 系統、BNC×2、ループスルー、ハイインピーダンス
基準同期位相調整	: 出力信号の±10ラインまで
HDMI出力音声	: 48 kHz 8 チャンネル LPCM
アナログ音声入力	: 不平衡、245 mV(rms)(-10 dBu)、40 kΩ、最大入力レベル 2.1 V(rms)(+8.8 dBu)、ステレオRCAピンジャック 1 系統
アナログ音声出力	: 不平衡、245 mV(rms)(-10 dBu、10 kΩ以上負荷時)、最大出力レベル 2.1 V(rms)(+8.8 dBu)、ローインピーダンス、ステレオRCAピンジャック 1 系統
アナログ音声量子化	: 48 kHz、24 bit
音声周波数特性	: 30 Hz ~ 20 kHz において-1 dB ~ +1 dB以内
音声クロストーク	: 75 dB 以上(L-R間)
音声SN比	: 76 dB 以上
音声歪率	: 0.025 % 以下
音声レベル調整機能	: 消音、-60 dB ~ +20 dB (1 dBステップ)
SDI音声遅延設定	: -15 ms ~ 500 ms (5 msステップ)
その他	: 各種デジタル映像プロセス調整、疑似シームレス機能、ズーム機能、音ミュート機能、アスペクト調整機能など
外部制御	: 10Base-T/100Base-TX、Auto-Negotiation、Auto-MDI/MDI-X、RJ-45 1 系統
電源	: DC 12 V 1.5 A 18 W(最大)
質量	: 約680 g
動作温湿範囲	: 0 °C ~ 40 °C 20 %RH ~ 90 %RH (ただし結露なきこと)
保存温湿範囲	: -20 °C ~ 70 °C 20 %RH ~ 90 %RH (ただし結露なきこと)
外形寸法	: 幅 100 mm × 高さ 40 mm × 奥行き 180 mm (突起物含まず)
付属品	: ACアダプター 1 台 (12 V 3 A 出力)、HDMIケーブル抜け止め防止キット(CL-2) 1 組

Copyright 2024 イメージニクス株式会社 All rights reserved.

1. 本機は厳重な品質管理と検査を経て出荷しておりますが、万一故障または不都合がありましたら、当社営業窓口までご相談ください。
2. 正常な使用状態で本機に故障が発生した場合は、当社規定に定められた条件にしたがって修理いたします。ただし、本機の故障、誤動作、不都合、あるいは停電などの外部要因により利用の機会を逸したために生じた損害などの付随的損失の補償につきましては、当社は一切その責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。
3. 本書および本機は改良のため、将来予告なく変更することがあります。
4. 本書の著作権はイメージニクス株式会社に帰属します。本書の一部または全部をイメージニクス株式会社から事前に許諾を得ることなく転載することはお断りいたします。
5. 本書の内容については、万全を期して作成いたしましたが万一誤り、記載もれなどお気づきの点がございましたら当社営業窓口までご連絡ください。
6. 本機のファームウェアおよびハードウェアに対して、リバースエンジニアリング等の手法によって内部を解析し利用することはお断りいたします。
7. 乱丁本、落丁本の場合はお取替えいたします。当社営業窓口までご連絡ください。

HDMI、HDMIロゴ、およびHigh-Definition Multimedia InterfaceはHDMI Licensing Administrator, Inc.の商標または登録商標です。

本書で記載されている会社名や商品名は、各社の商標、または登録商標です。

製造元

イメージニクス株式会社

製品に関するお問い合わせは下記サポートダイヤルにて承ります。

フリーダイヤル

0120-480-980(全国共通)

東日本サポートダイヤル

TEL 03-3464-1418

西日本サポートダイヤル

TEL 06-6358-1712

東京営業所 〒150-0043

東京都渋谷区道玄坂 1-16-7 ハイウェービル 6F

TEL 03-3464-1401

大阪営業所 〒534-0025

大阪市都島区片町 2-2-48 JR 京橋駅 NK ビル 3F

TEL 06-6354-9599

福岡営業所 〒812-0013

福岡市博多区博多駅東 1-18-25 第 5 博多偕成ビル 3F

TEL 092-483-4011

本社 〒182-0022

東京都調布市国領町 1-31-5

URL

<https://imagenics.co.jp/>
